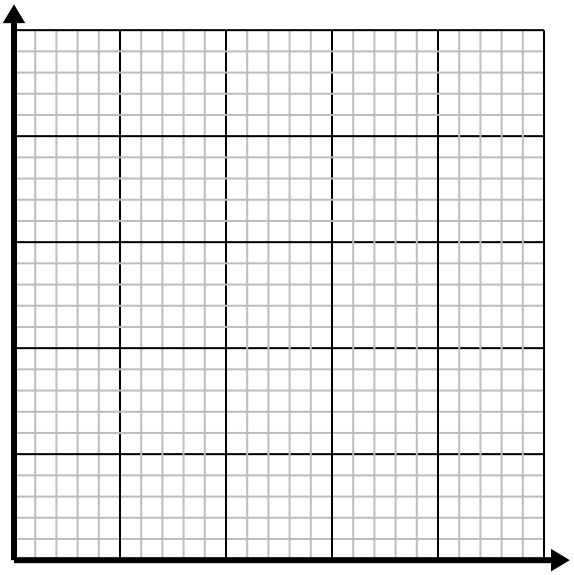
Решите каждую задачу.

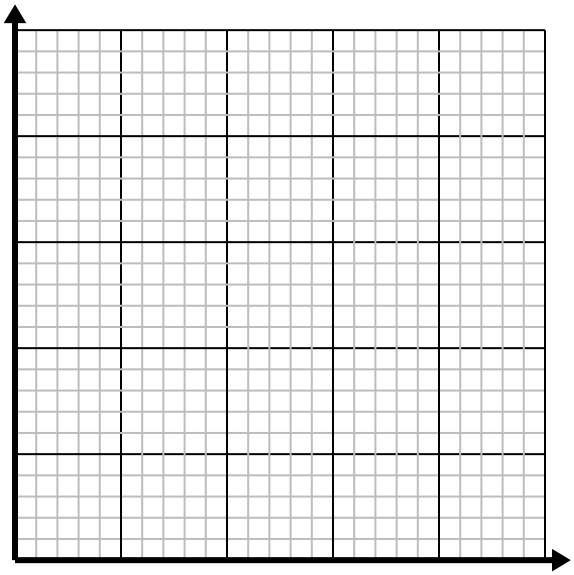
1) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



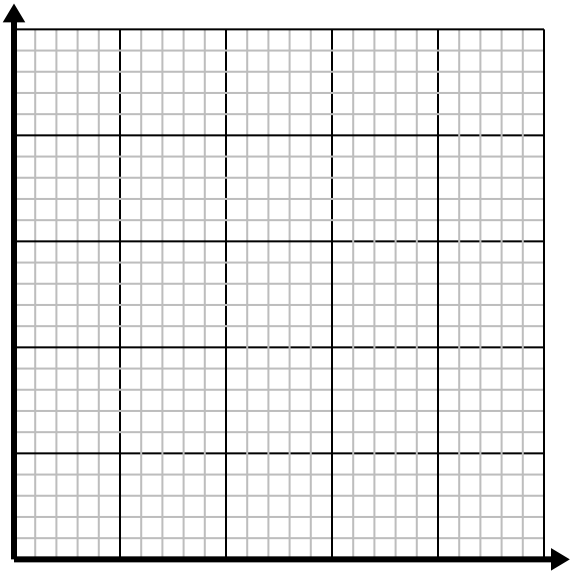
2) Для каждой рубашки используются пуговицы 4.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



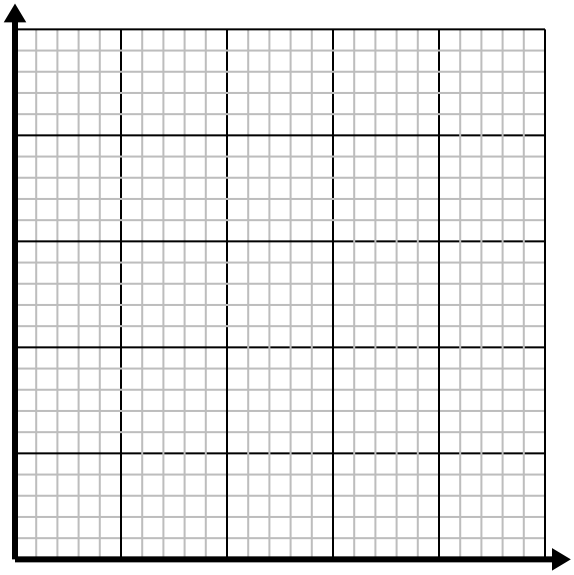
3) Каждый кусок курицы стоит 2 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 кусков курицы, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



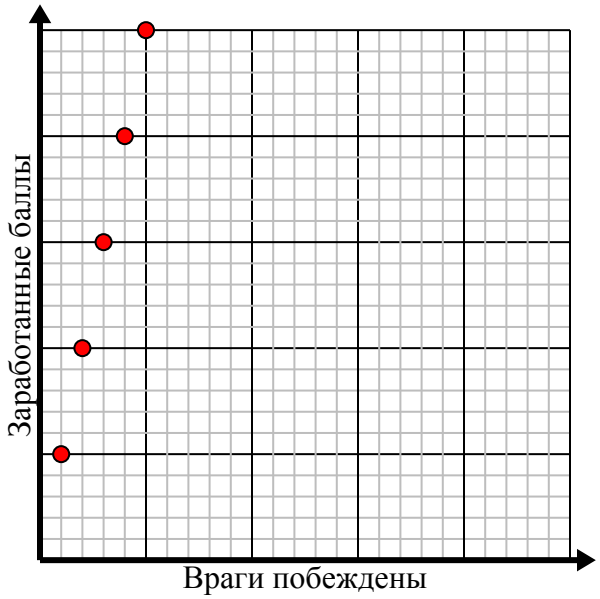
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

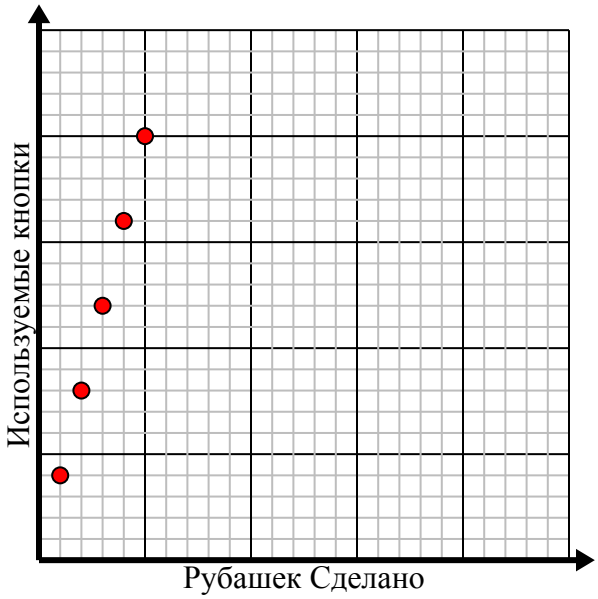
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



2) Для каждой рубашки используются пуговицы 4.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

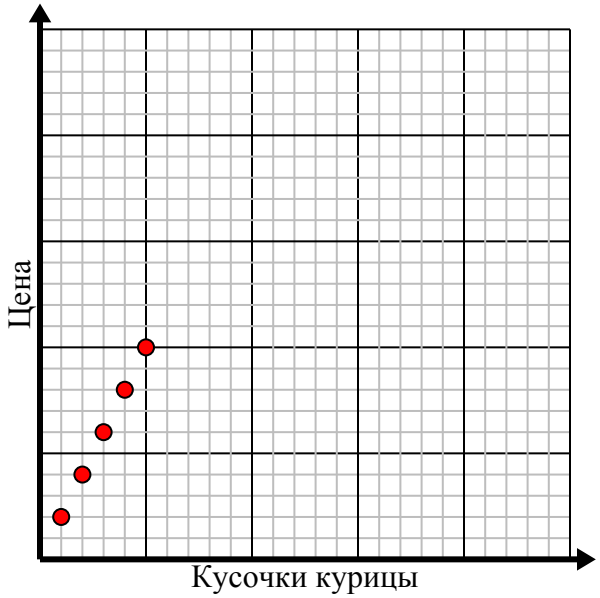
Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	4	8	12	16	20



3) Каждый кусок курицы стоит 2 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 кусков курицы, затем нанесите значения на координатную плоскость.

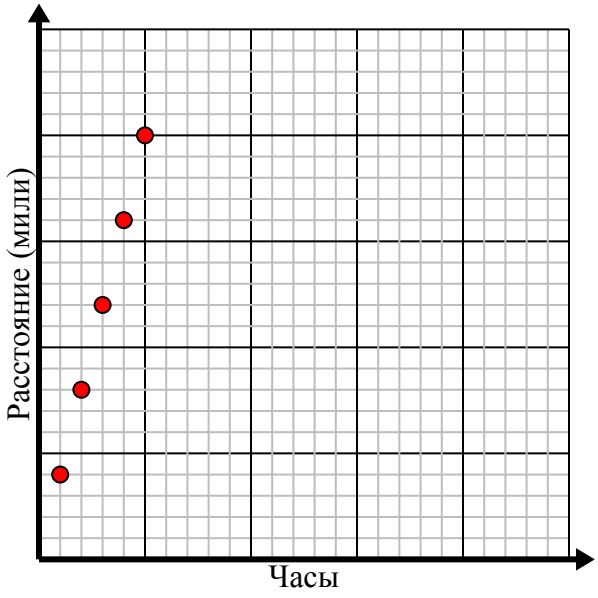
Кусочки курицы	1	2	3	4	5
Цена	2	4	6	8	10



4) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20

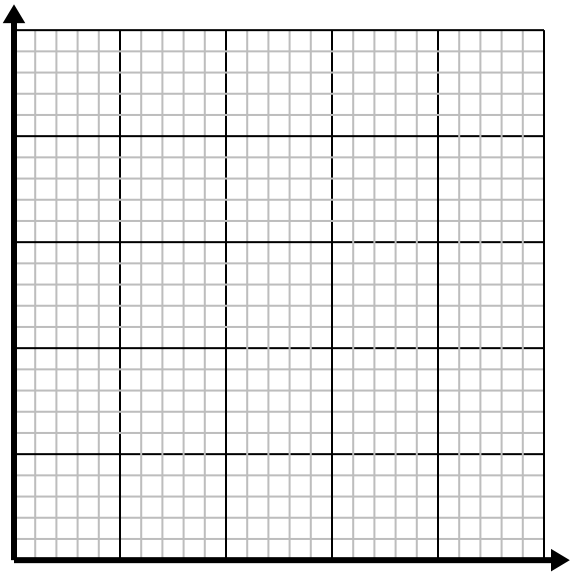


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

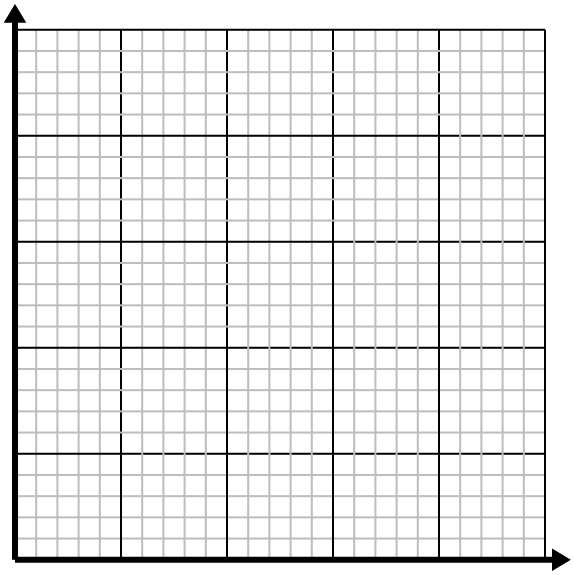
1) Для каждой рубашки используются пуговицы 3.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



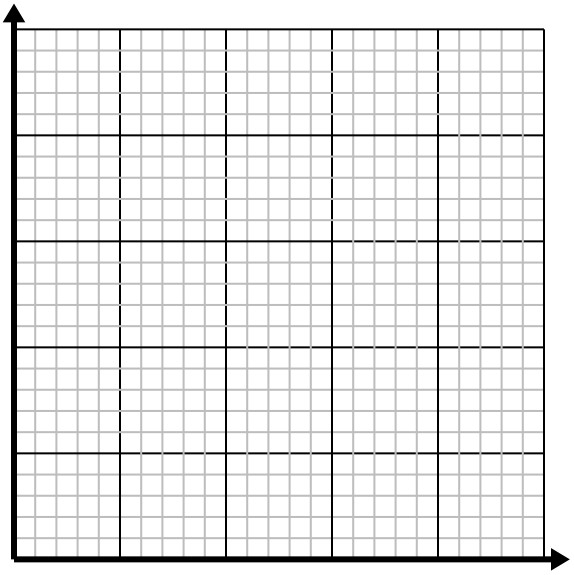
2) За каждый скошенный газон начисляется § 2.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



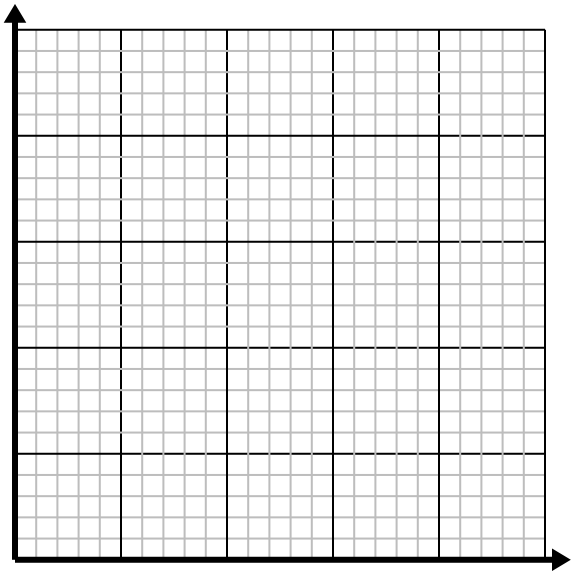
3) В каждой коробке конфет есть конфеты 3.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



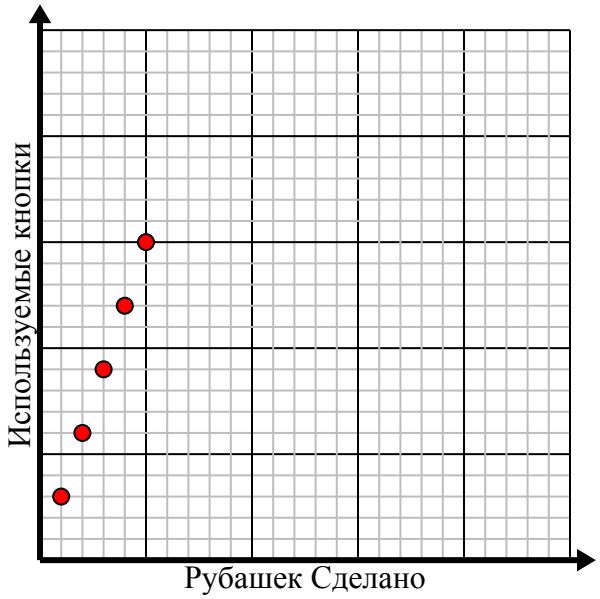
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) Для каждой рубашки используются пуговицы 3.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

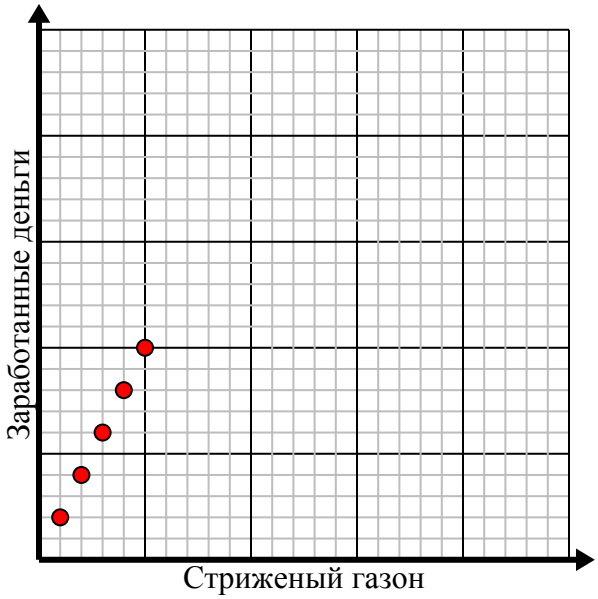
Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	3	6	9	12	15



2) За каждый скошенный газон начисляется § 2.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

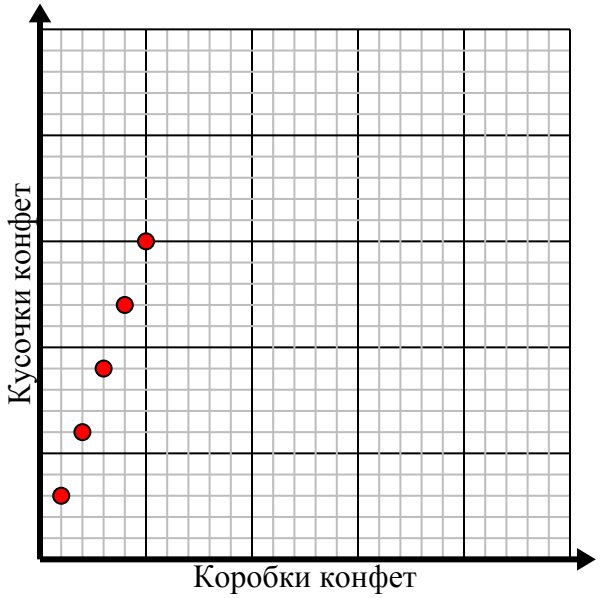
Стриженый газон	1	2	3	4	5
Заработанные деньги	2	4	6	8	10



3) В каждой коробке конфет есть конфеты 3.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

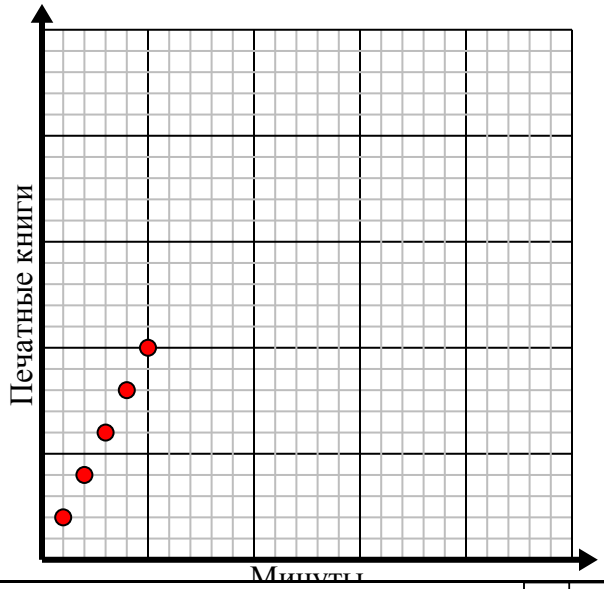
Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	3	6	9	12	15



4) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Минуты	1	2	3	4	5
Печатные книги	2	4	6	8	10

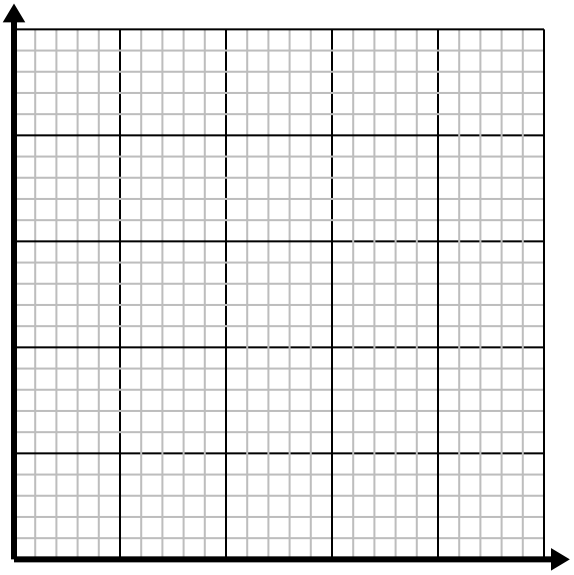


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

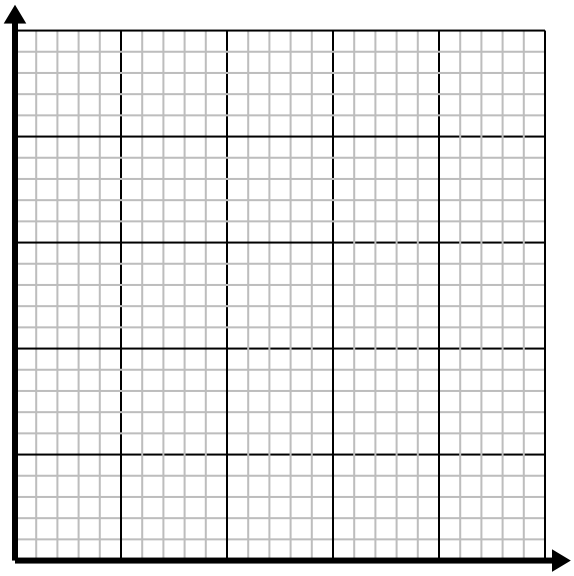
1) Каждый фунт мяса стоит 5.25 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.



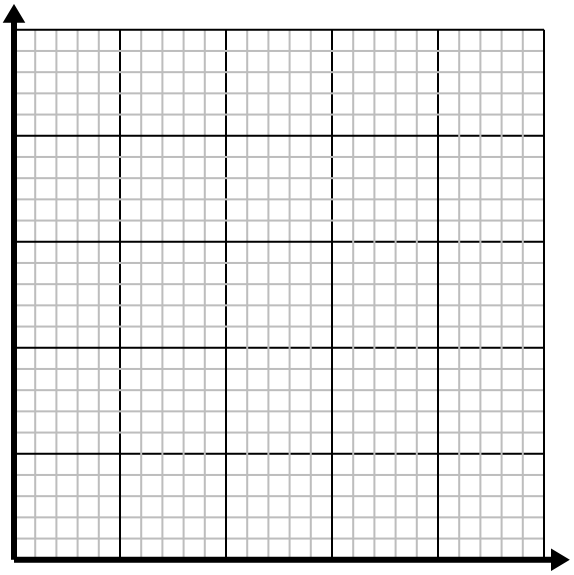
2) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 6.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



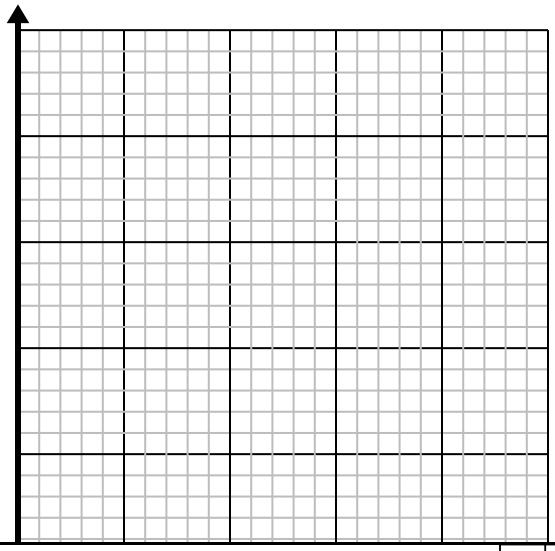
3) В каждой коробке конфет есть конфеты 6.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



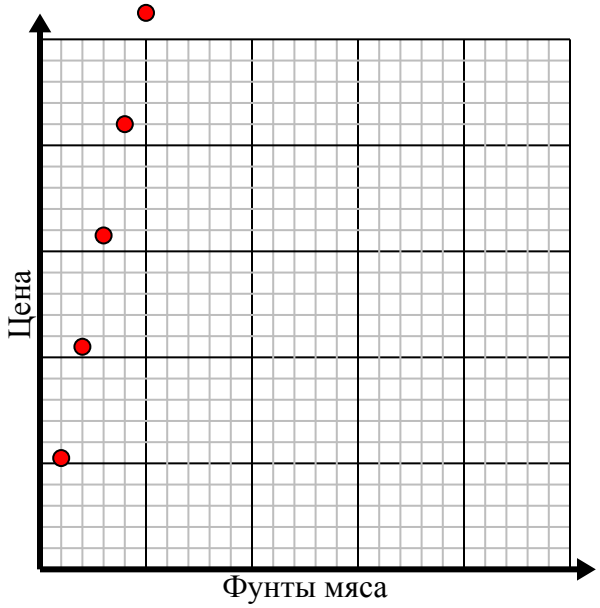
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) Каждый фунт мяса стоит 5.25 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.

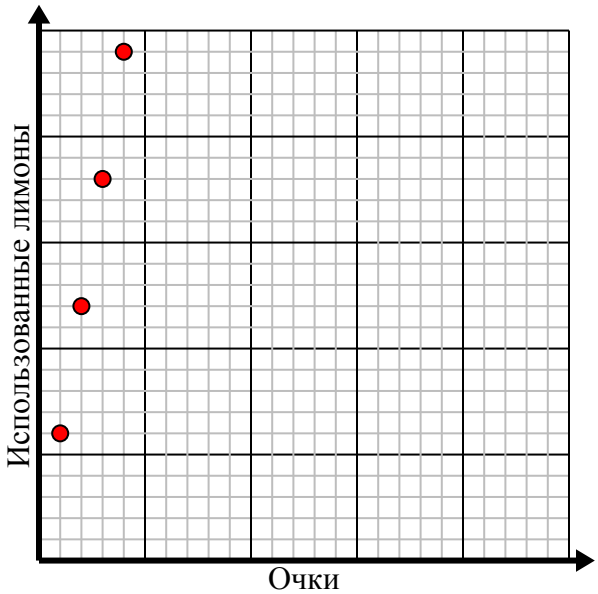
Фунты мяса	1	2	3	4	5
Цена	5,25	10,5	15,75	21	26,25



2) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 6.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

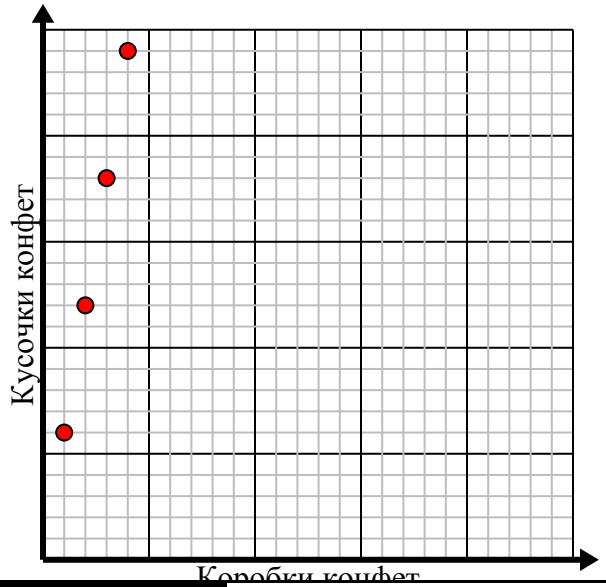
Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	6	12	18	24	30



3) В каждой коробке конфет есть конфеты 6.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

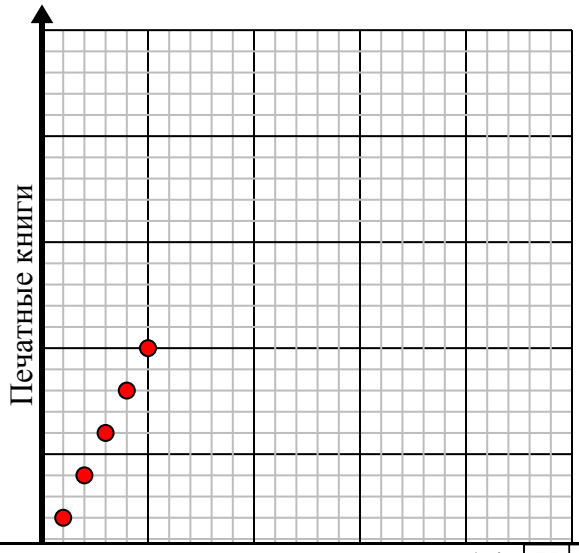
Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	6	12	18	24	30



4) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Минуты	1	2	3	4	5
Печатные книги	2	4	6	8	10

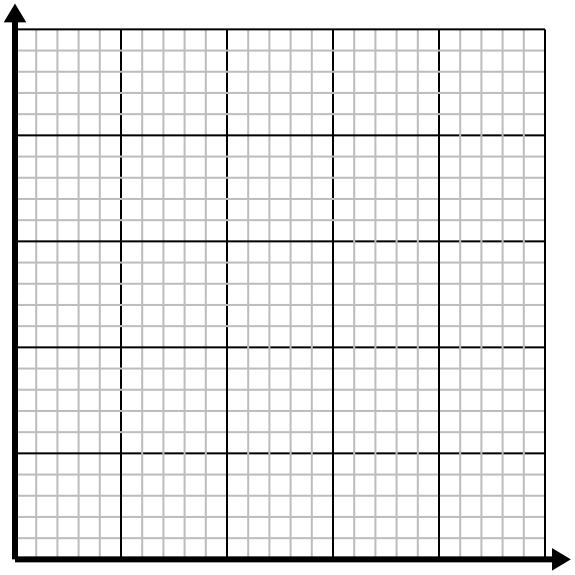


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

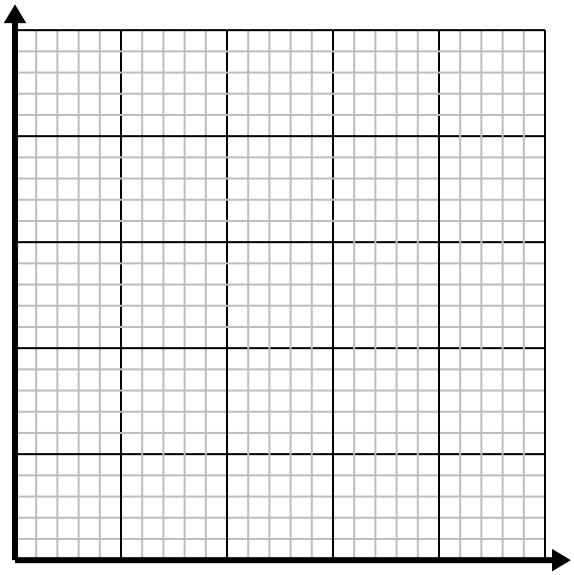
1) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



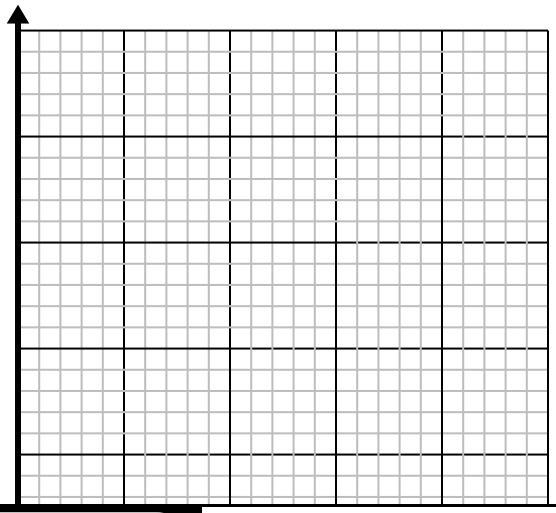
2) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



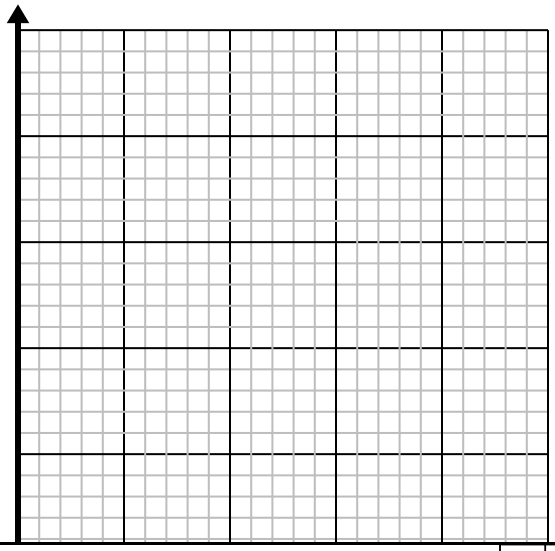
3) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) Для каждой рубашки используются пуговицы 6.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



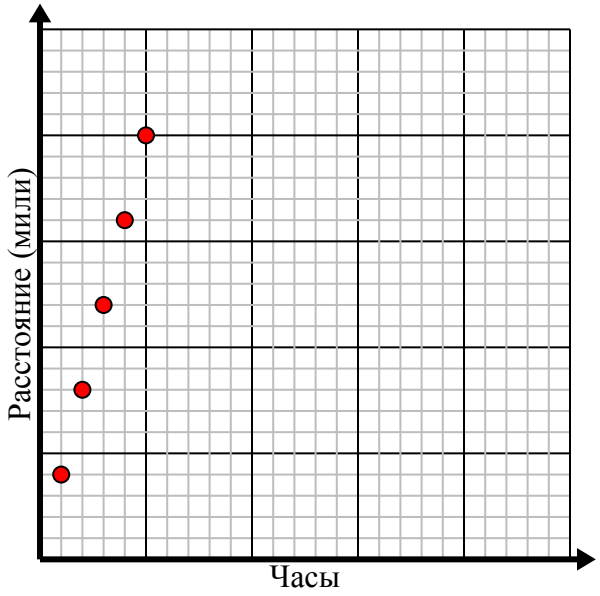
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

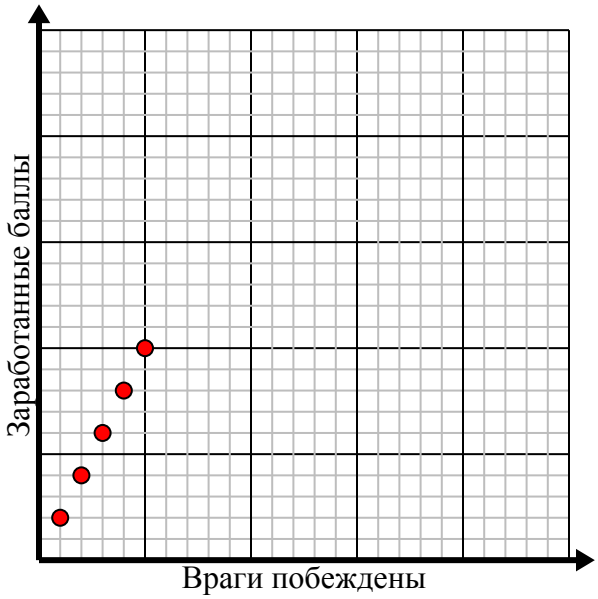
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20



2) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

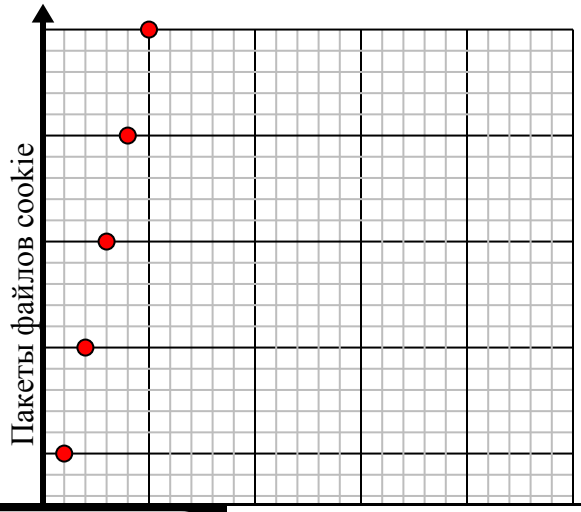
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	2	4	6	8	10



3) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

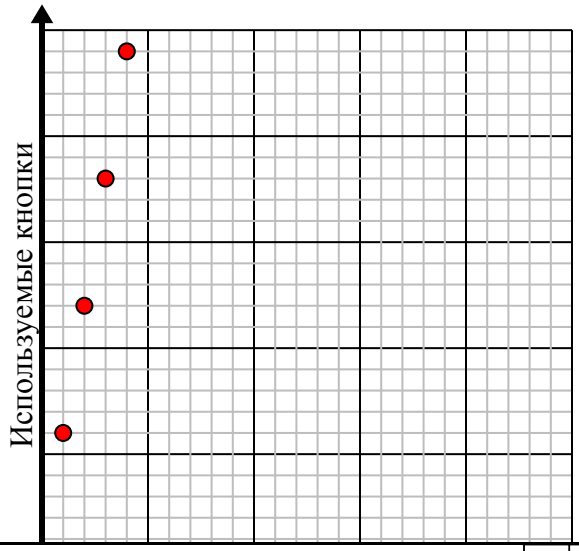
Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	5	10	15	20	25



4) Для каждой рубашки используются пуговицы 6.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	6	12	18	24	30

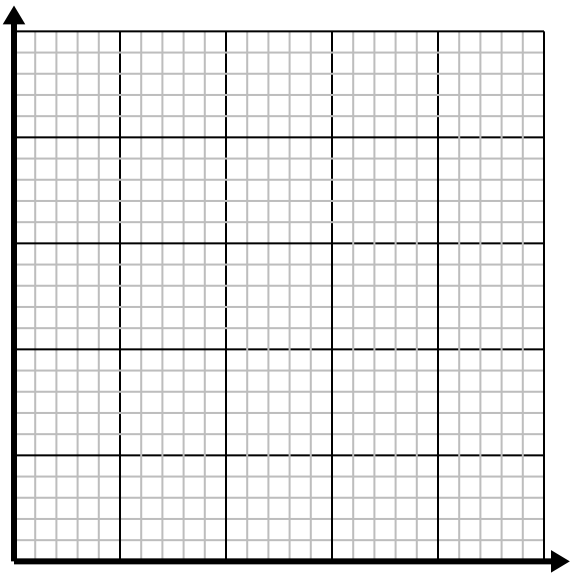


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

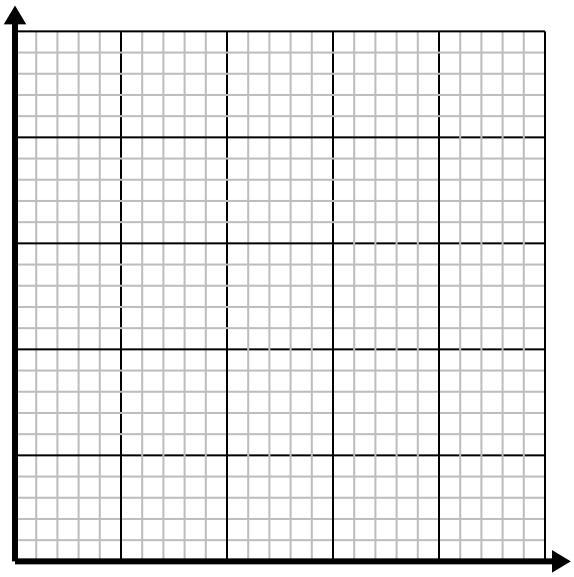
1) Каждый час ? проходит 5 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



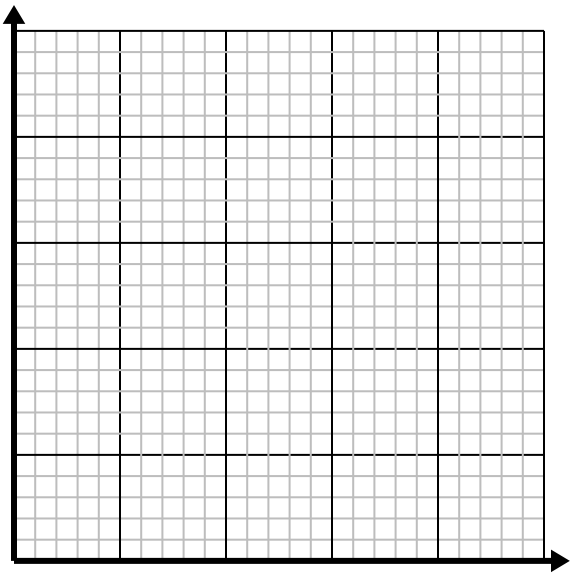
2) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



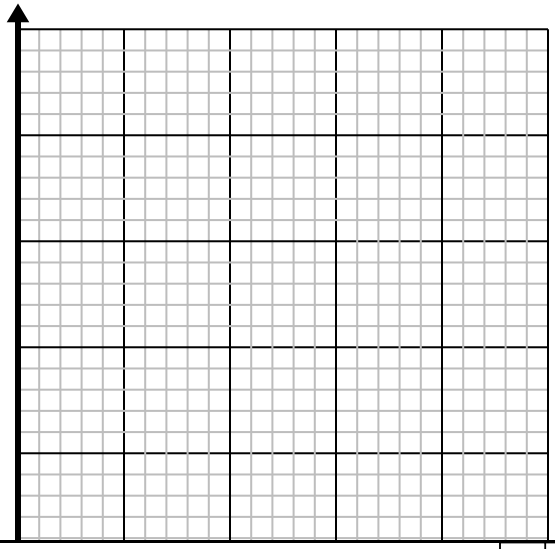
3) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



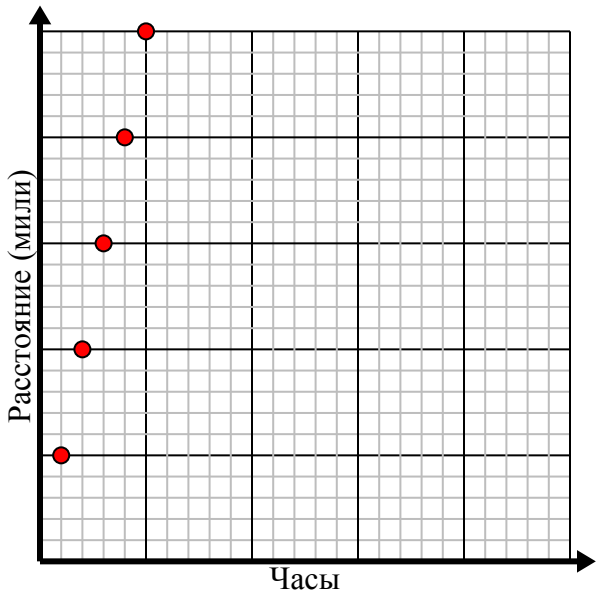
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) Каждый час ? проходит 5 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

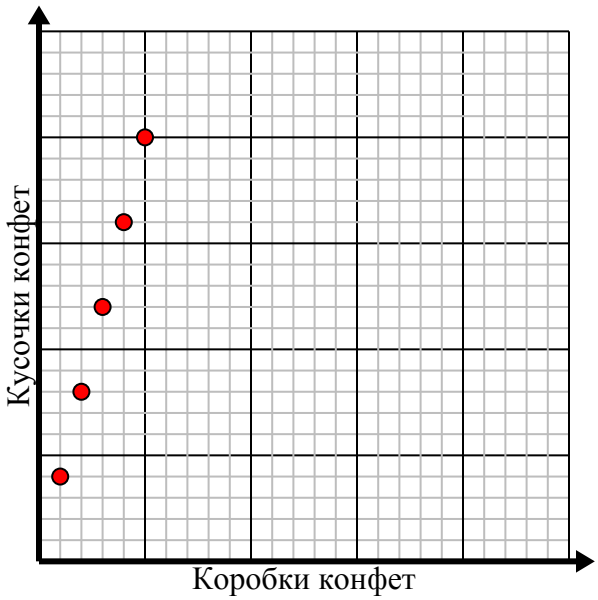
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	5	10	15	20	25



2) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

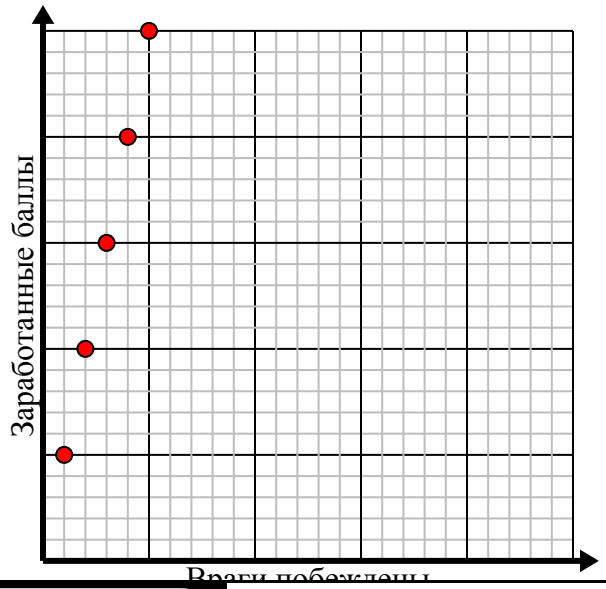
Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	4	8	12	16	20



3) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

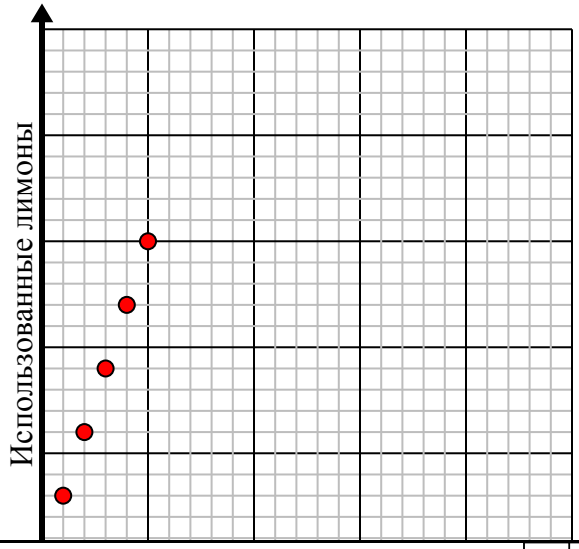
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	3	6	9	12	15

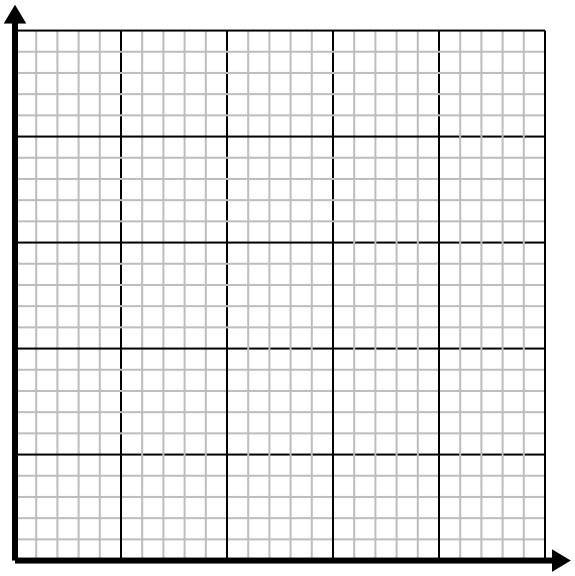


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

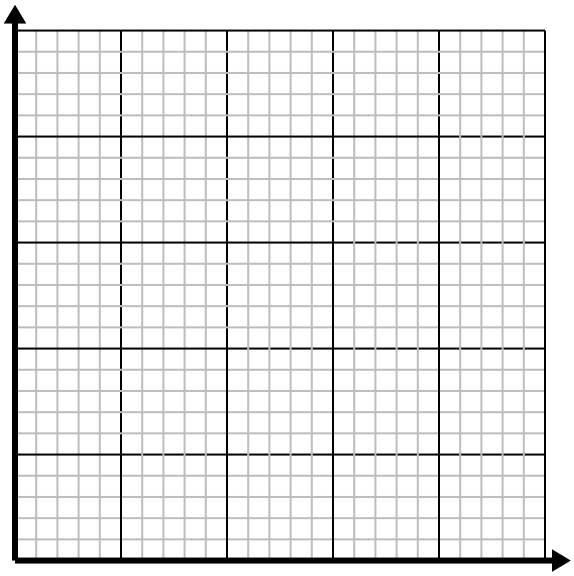
1) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 4.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



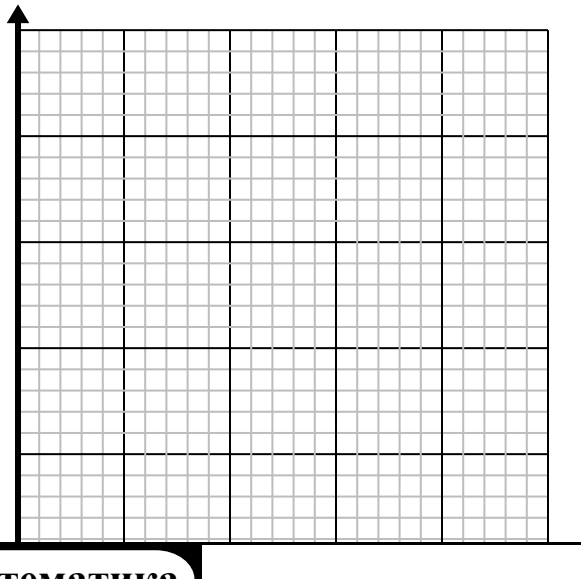
2) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 4.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



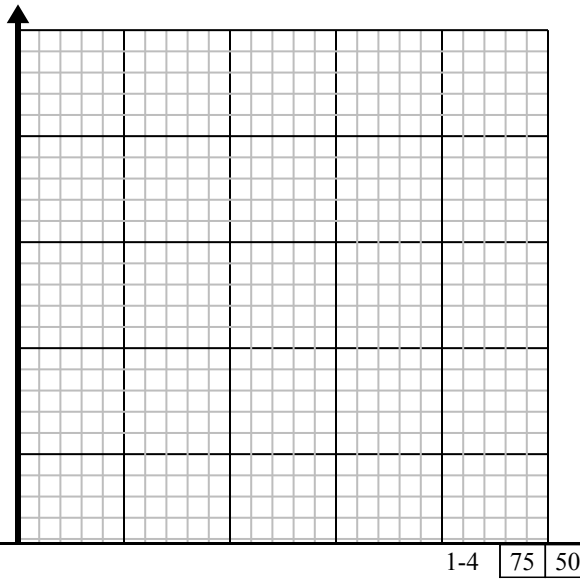
3) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) За каждый скошенный газон начисляется § 5.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



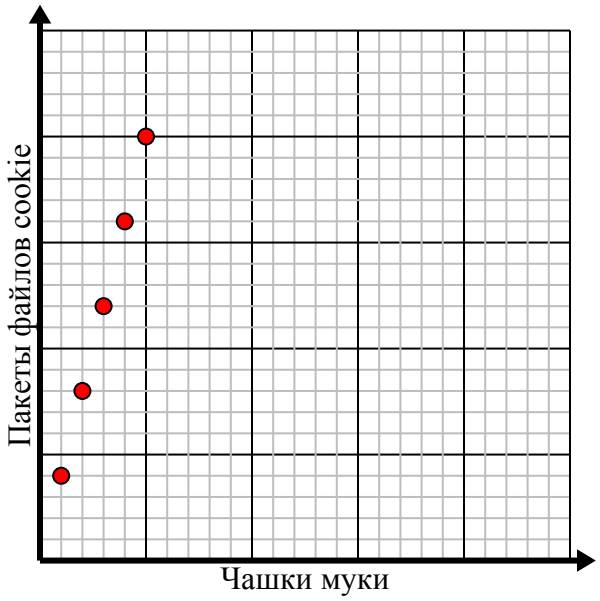
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 4.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

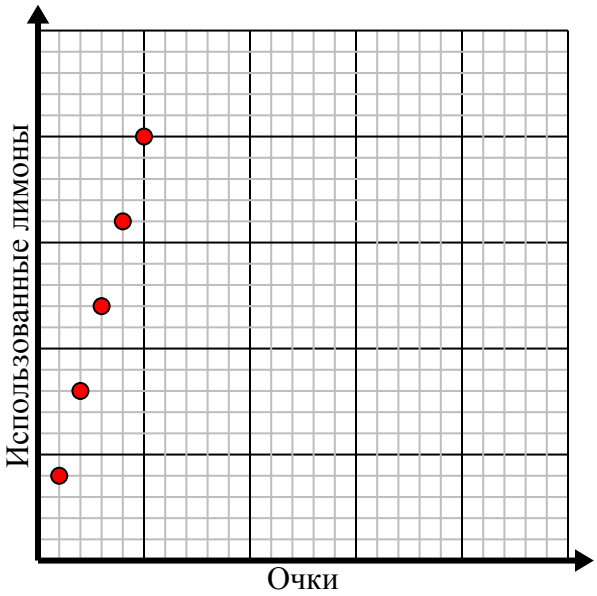
Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	4	8	12	16	20



2) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 4.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

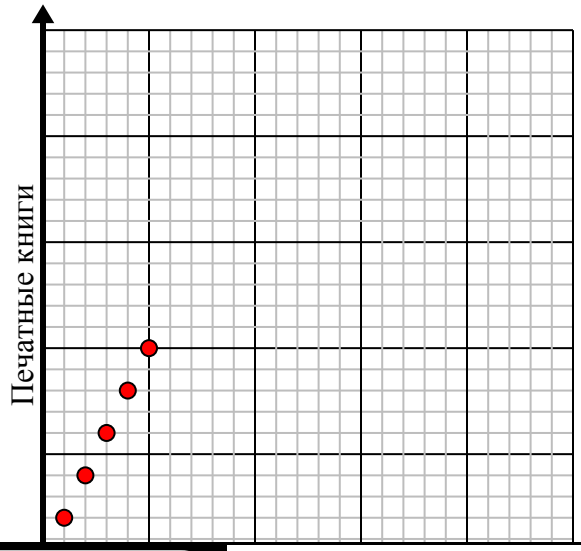
Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	4	8	12	16	20



3) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

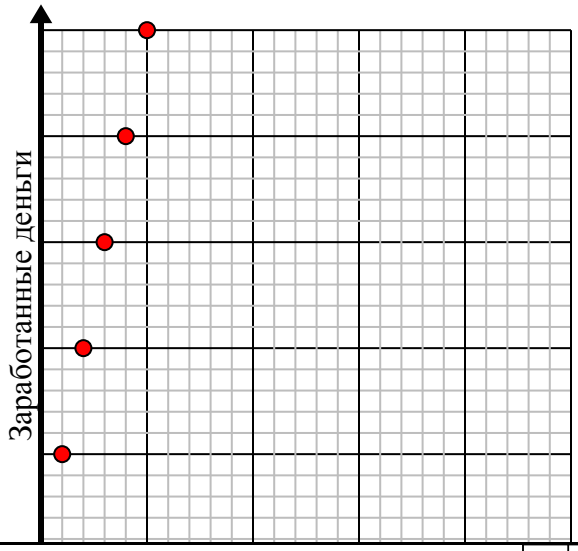
Минуты	1	2	3	4	5
Печатные книги	2	4	6	8	10



4) За каждый скошенный газон начисляется § 5.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Стриженый газон	1	2	3	4	5
Заработанные деньги	5	10	15	20	25

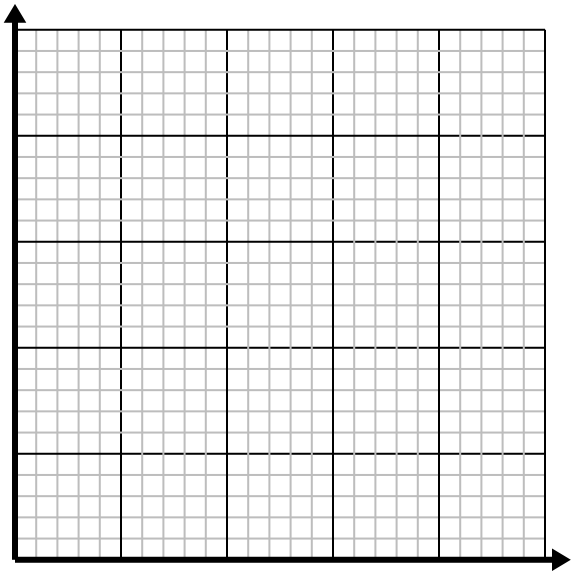


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

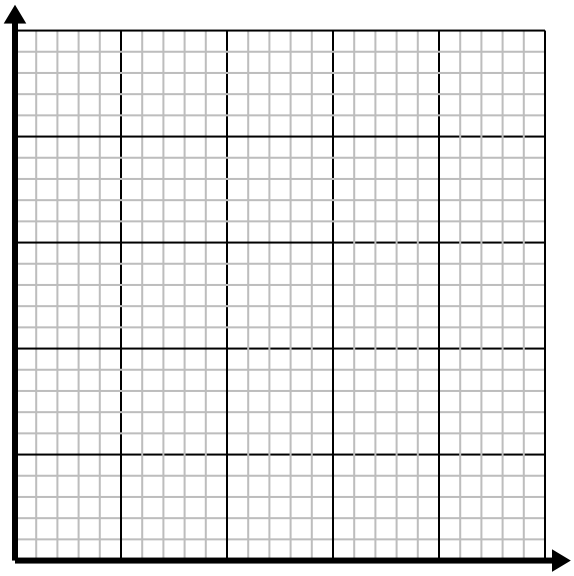
1) За каждый скошенный газон начисляется § 3.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



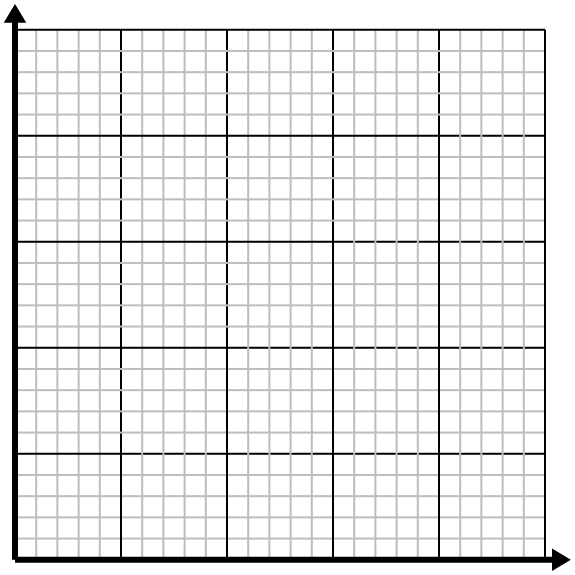
2) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



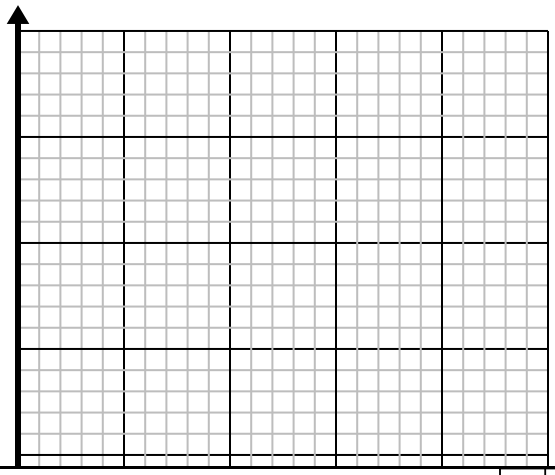
3) Каждый фунт мяса стоит 6.66 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



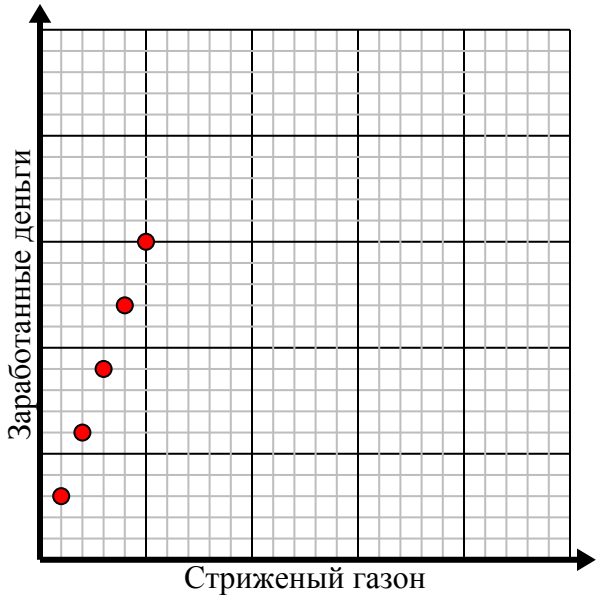
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) За каждый скошенный газон начисляется § 3.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

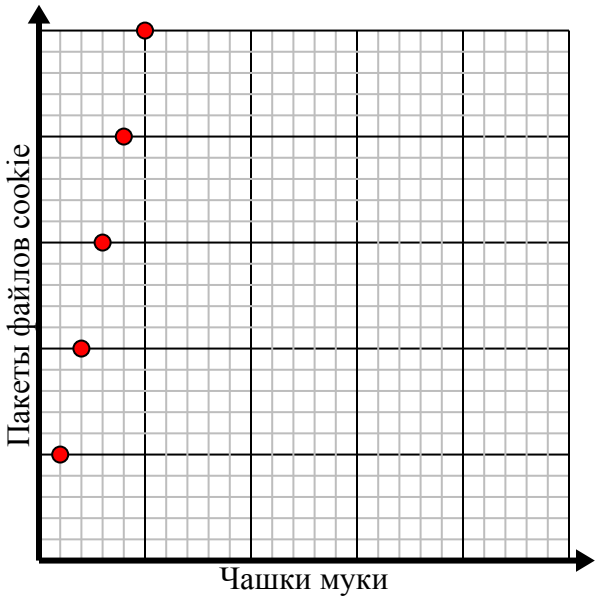
Стриженый газон	1	2	3	4	5
Заработанные деньги	3	6	9	12	15



2) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

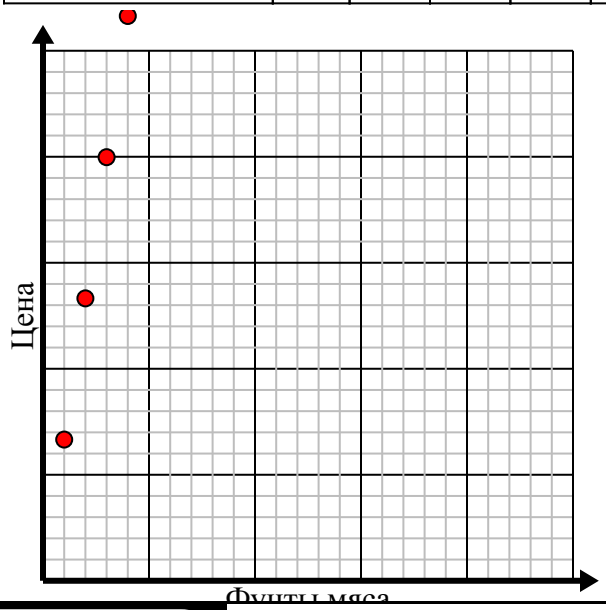
Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	5	10	15	20	25



3) Каждый фунт мяса стоит 6.66 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.

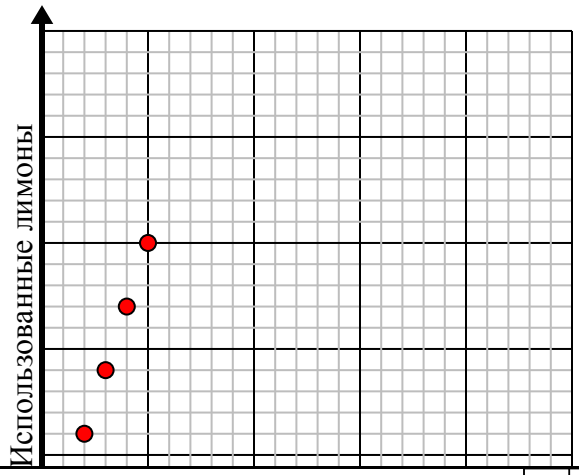
Фунты мяса	1	2	3	4	5
Цена	6,66	13,32	19,98	26,64	33,3



4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	3	6	9	12	15

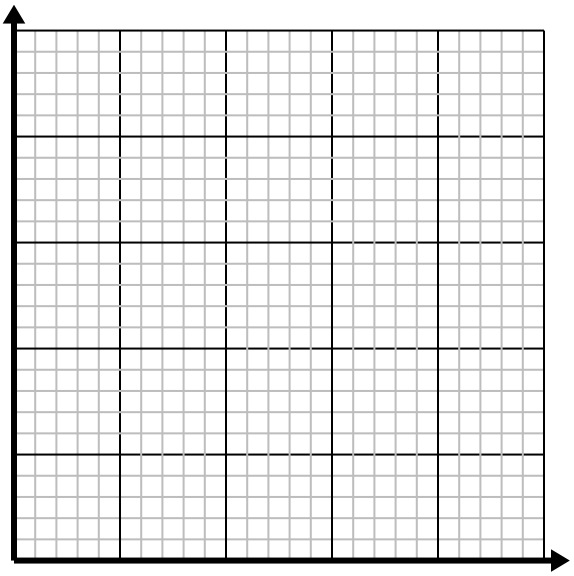


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

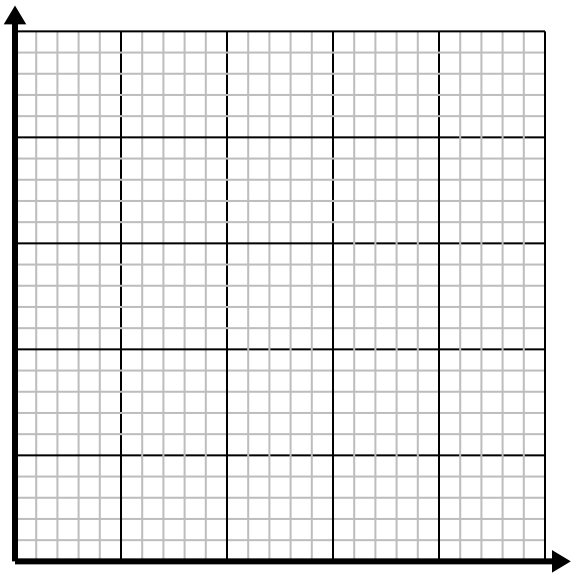
1) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 4.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



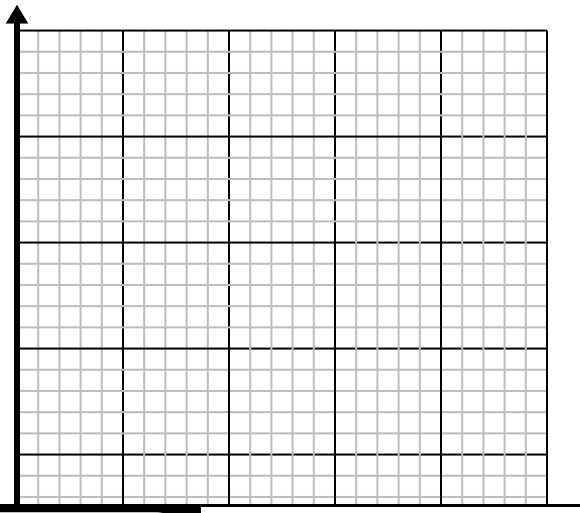
2) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



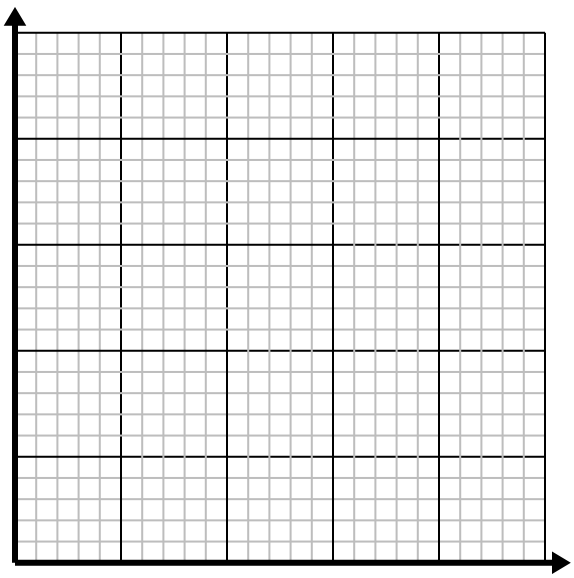
3) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



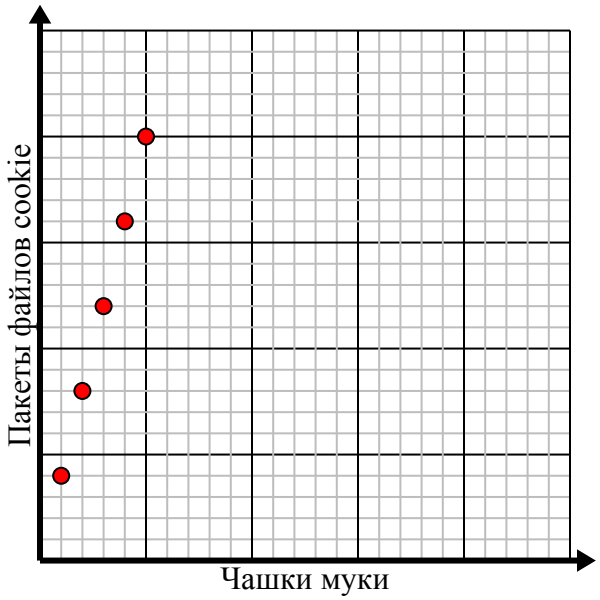
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 4.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

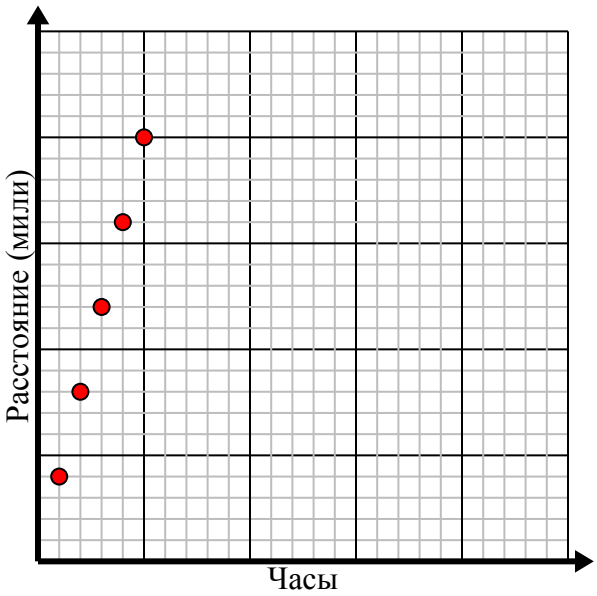
Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	4	8	12	16	20



2) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

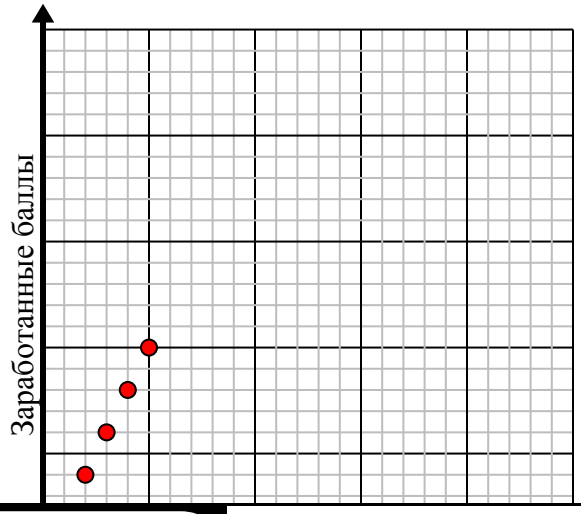
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20



3) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

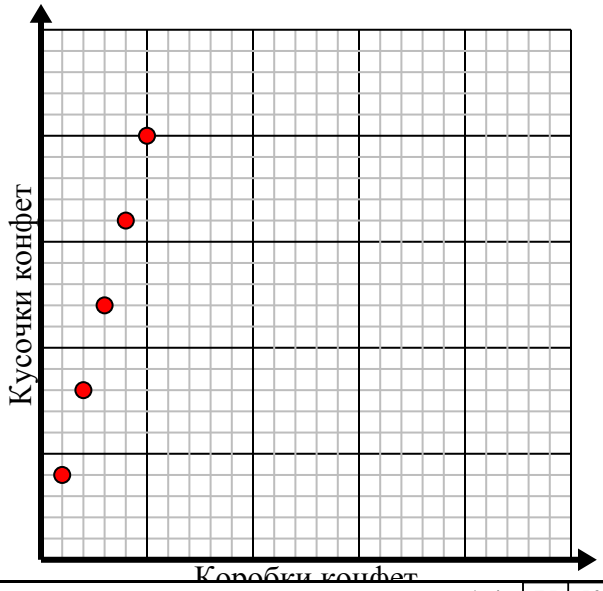
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	2	4	6	8	10



4) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	4	8	12	16	20

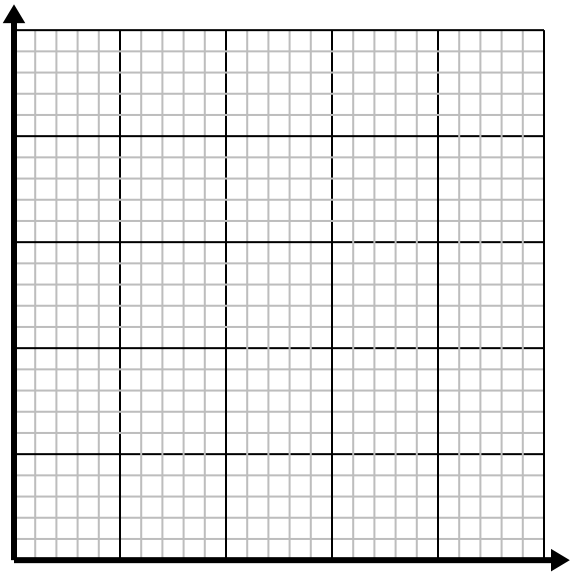


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

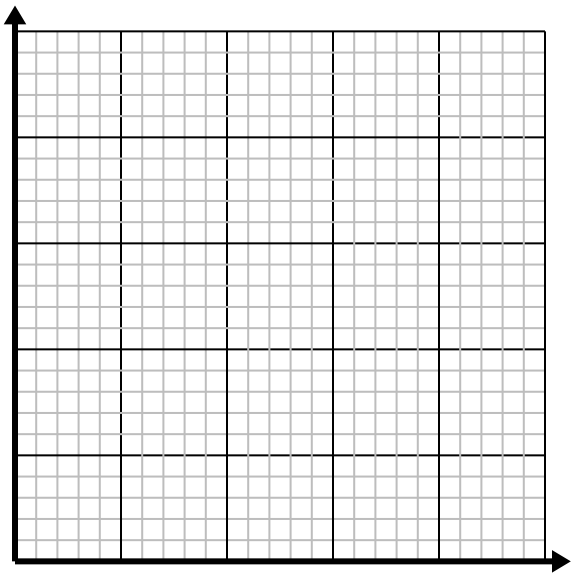
1) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



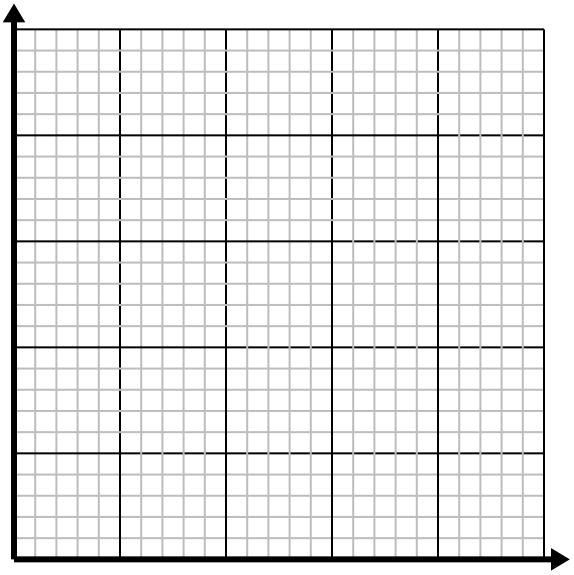
2) Каждый фунт мяса стоит 2.63 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.



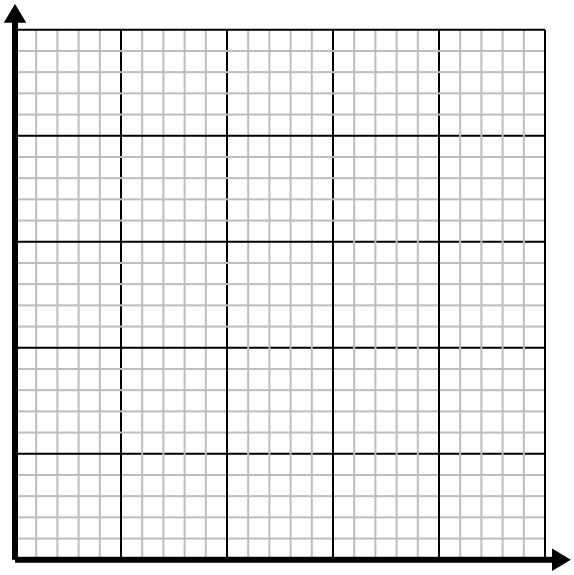
3) Каждый час ? проходит 5 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) Каждую минуту печатаются книги 3.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



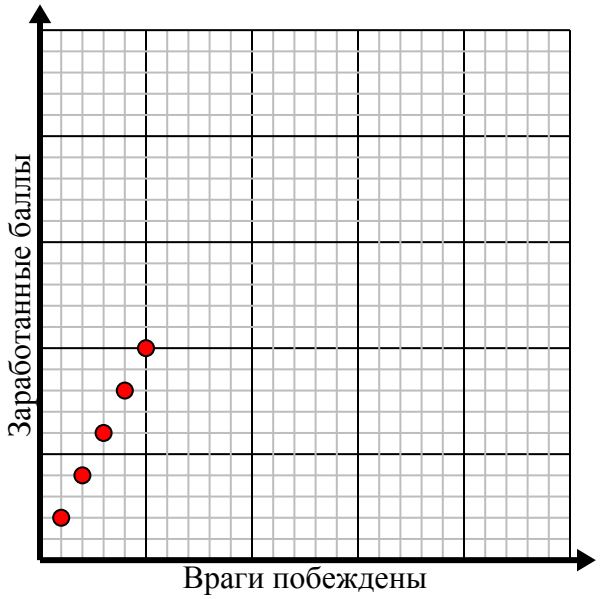
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

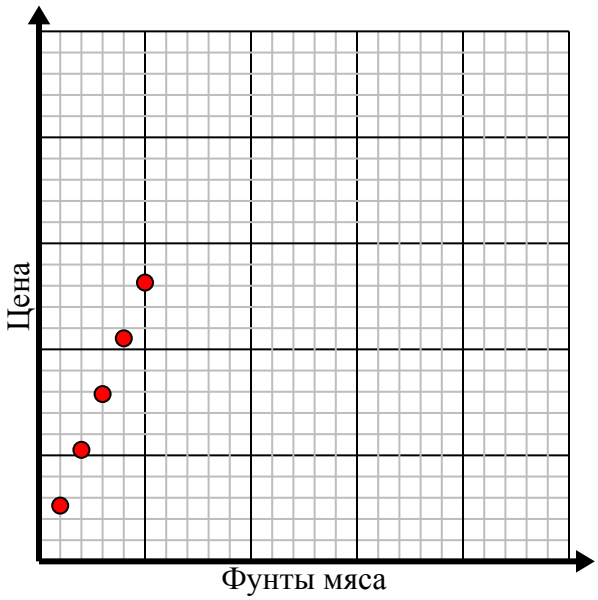
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	2	4	6	8	10



2) Каждый фунт мяса стоит 2.63 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.

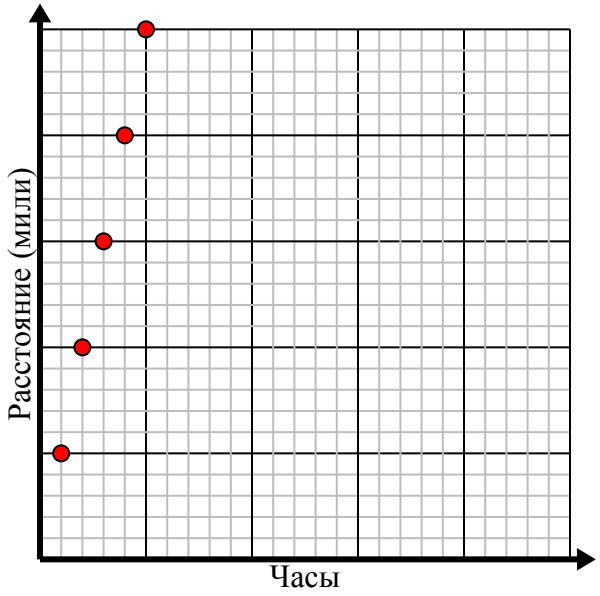
Фунты мяса	1	2	3	4	5
Цена	2,63	5,26	7,89	10,52	13,15



3) Каждый час ? проходит 5 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

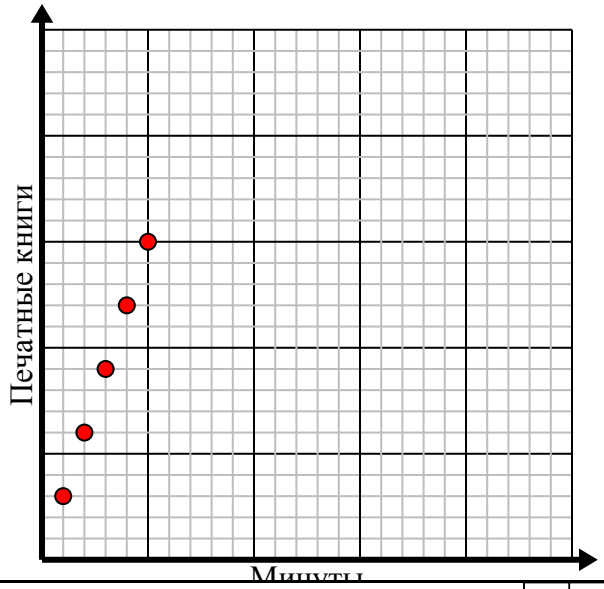
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	5	10	15	20	25



4) Каждую минуту печатаются книги 3.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Минуты	1	2	3	4	5
Печатные книги	3	6	9	12	15

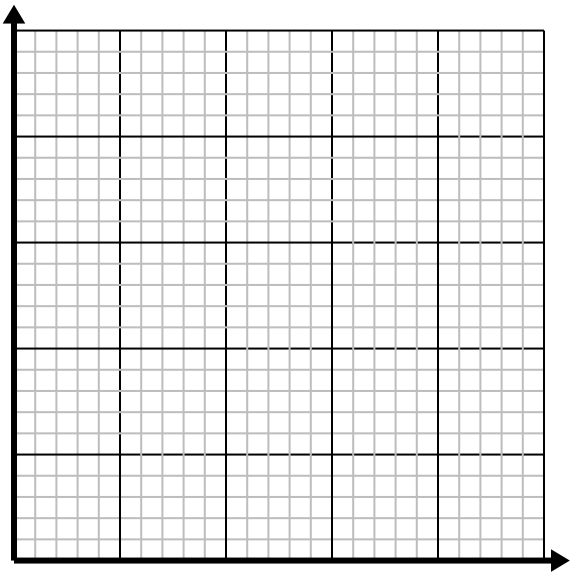


1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

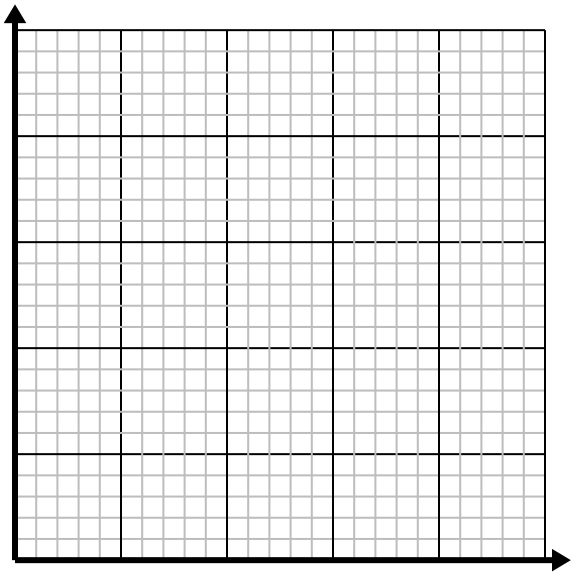
1) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



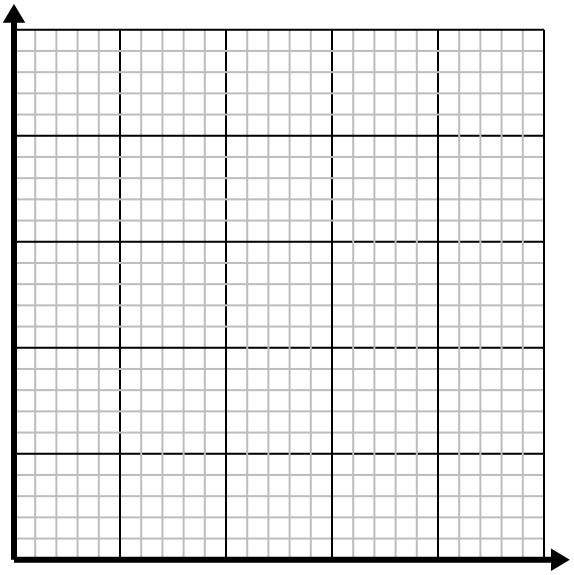
2) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



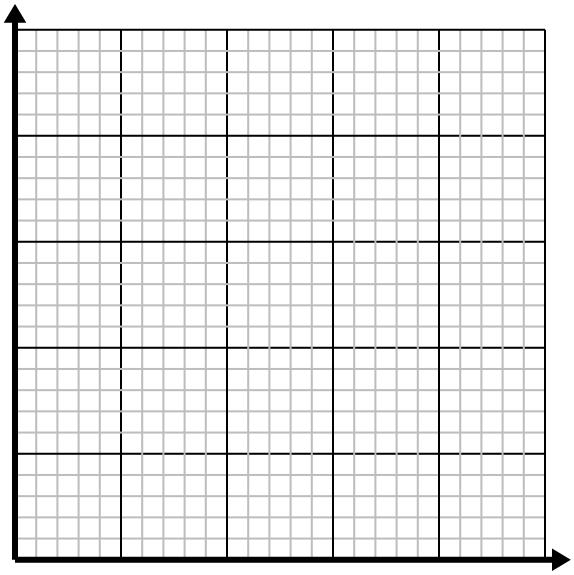
3) Каждый фунт мяса стоит 4.39 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) В каждой коробке конфет есть конфеты 6.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



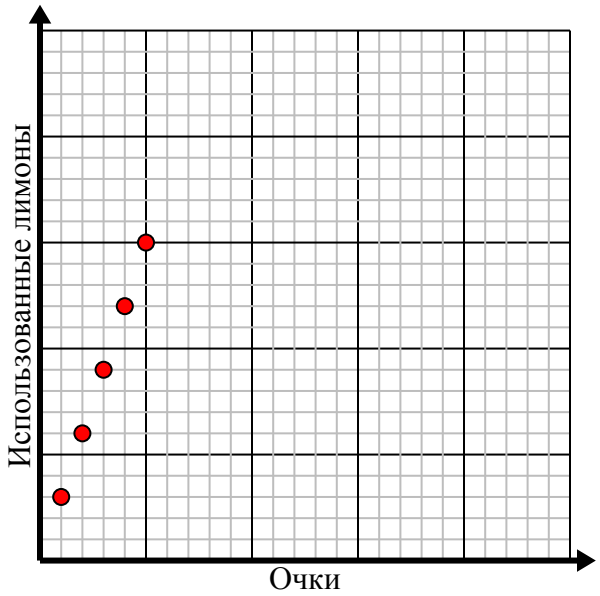
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

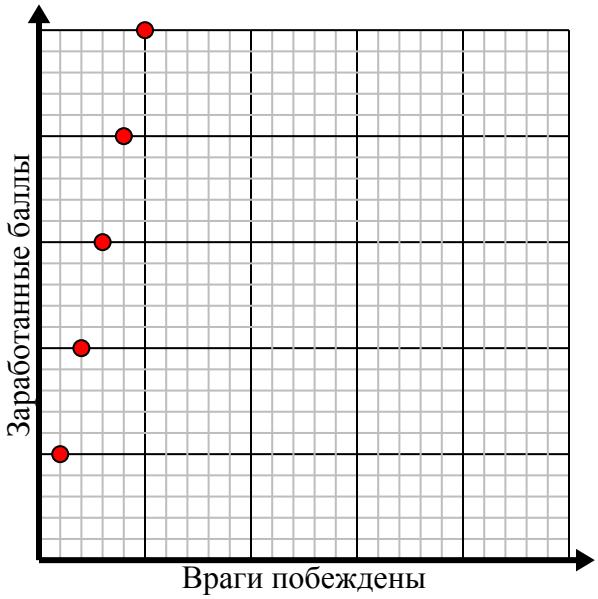
Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	3	6	9	12	15



2) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

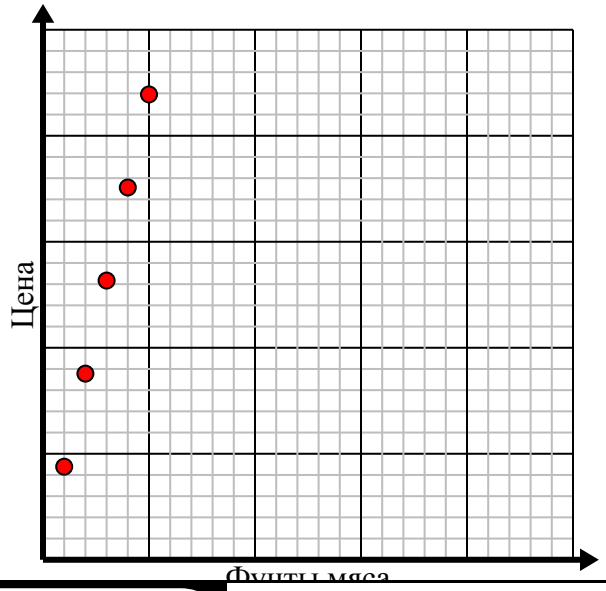
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



3) Каждый фунт мяса стоит 4.39 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.

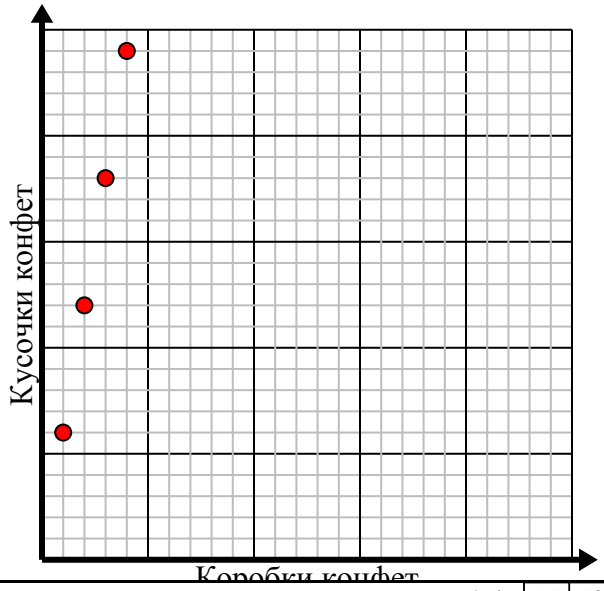
Фунты мяса	1	2	3	4	5
Цена	4,39	8,78	13,17	17,56	21,95



4) В каждой коробке конфет есть конфеты 6.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	6	12	18	24	30



1-4	75	50	25	0