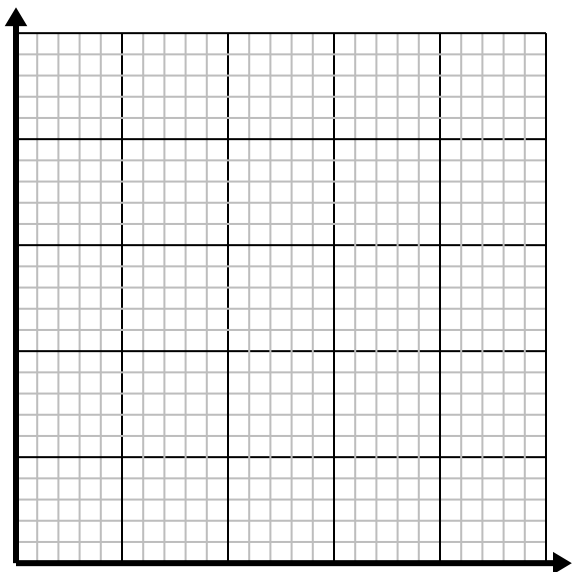




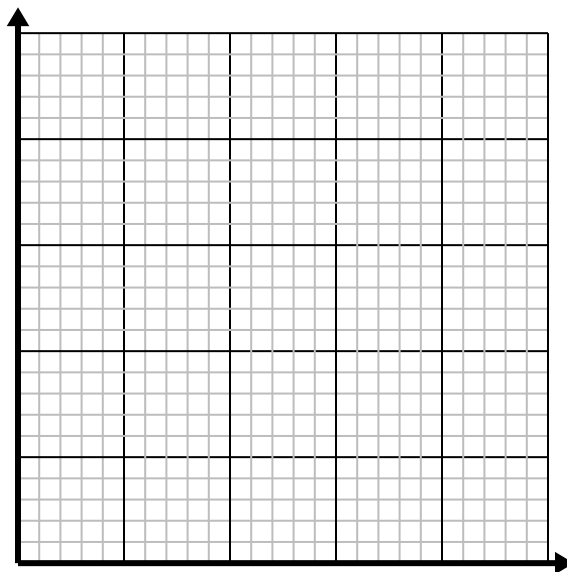
Решите каждую задачу.

- 1) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

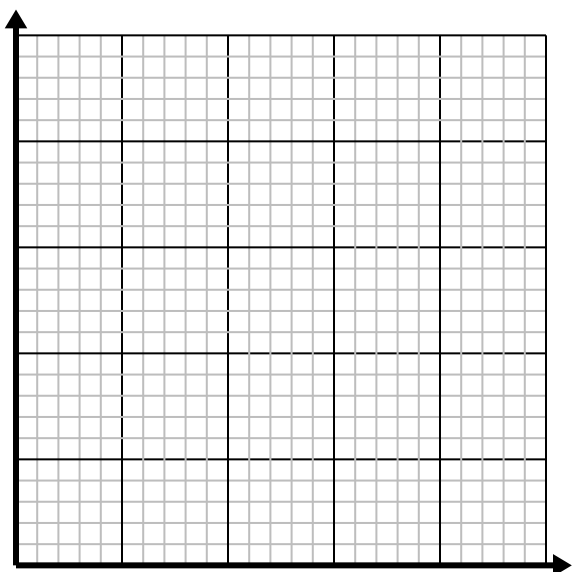


- 2) Для каждой рубашки используются пуговицы 4. Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



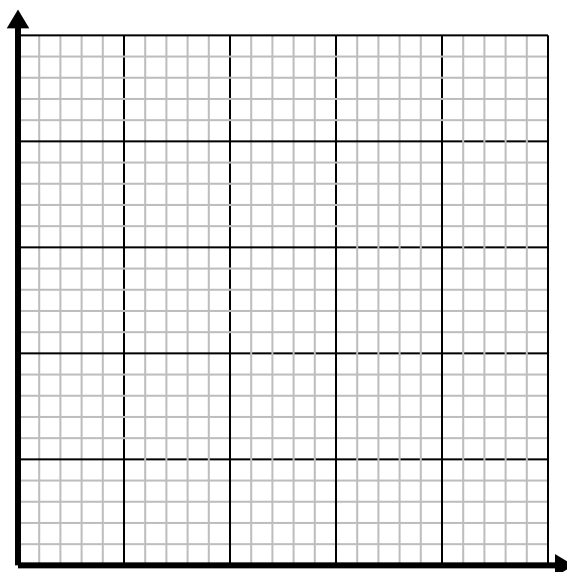
- 3) Каждый кусок курицы стоит 2 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 кусков курицы, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

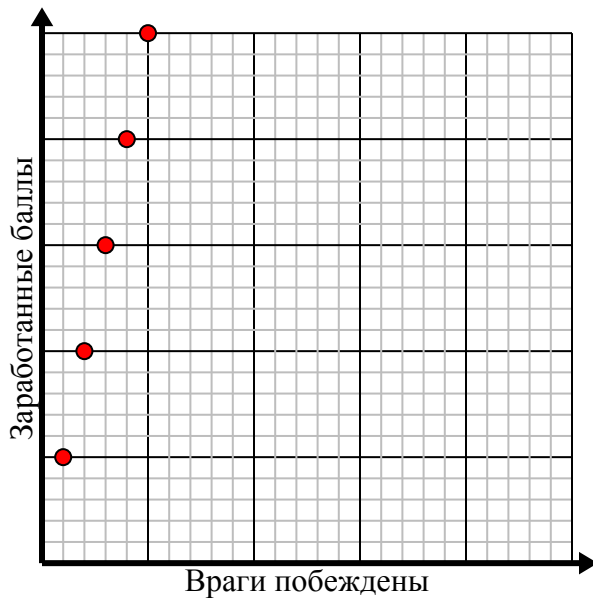


**Решите каждую задачу.**

- 1) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

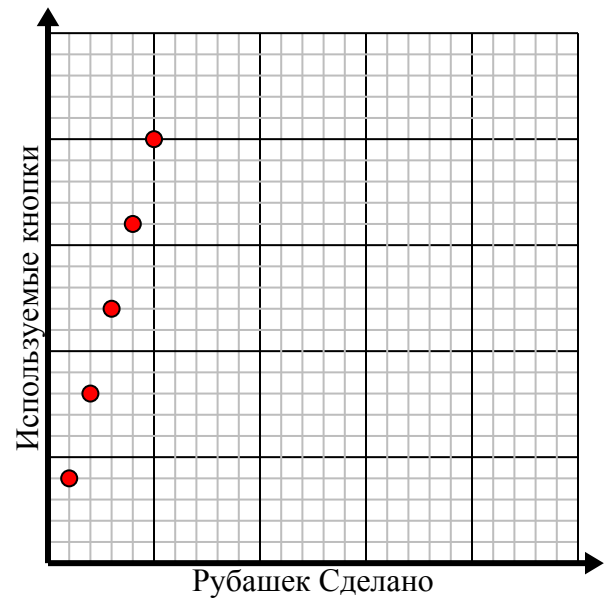
Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



- 2) Для каждой рубашки используются пуговицы 4. Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

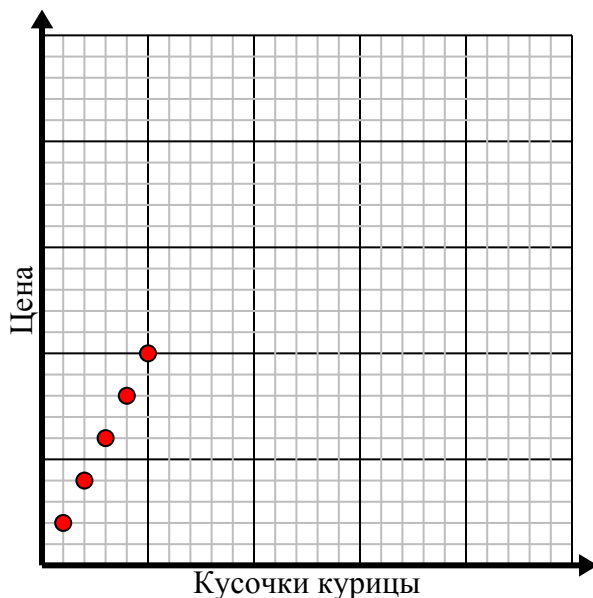
Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	4	8	12	16	20



- 3) Каждый кусок курицы стоит 2 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 кусков курицы, затем нанесите значения на координатную плоскость.

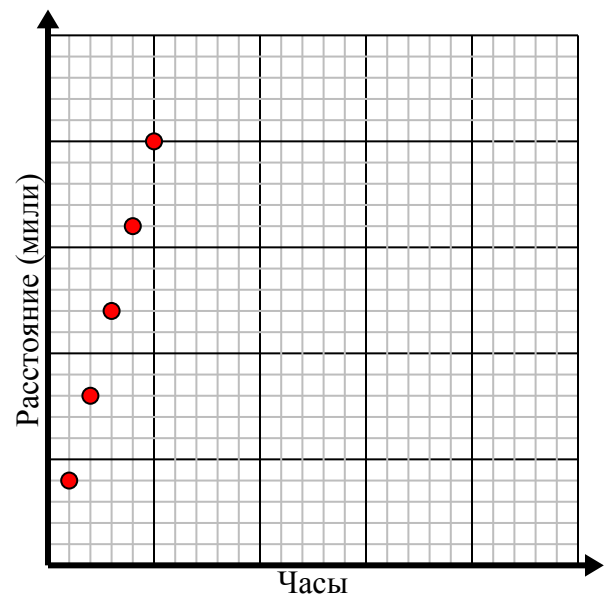
Кусочки курицы	1	2	3	4	5
Цена	2	4	6	8	10



- 4) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20

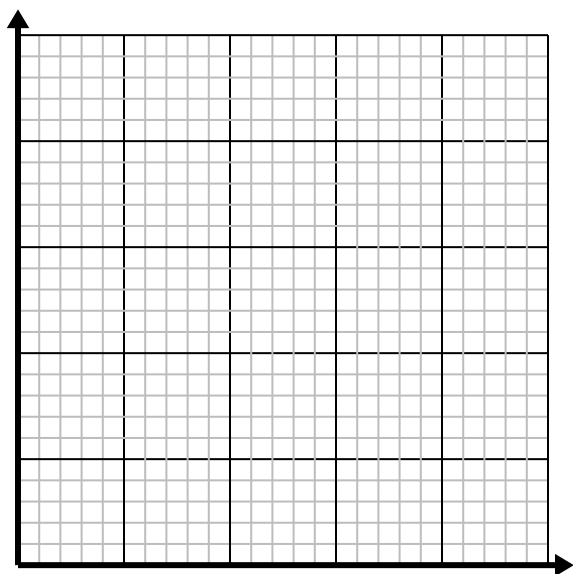




Решите каждую задачу.

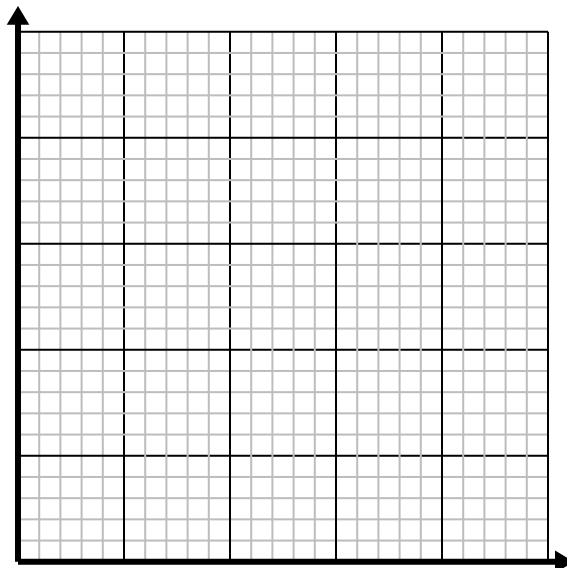
- 1) Для каждой рубашки используются пуговицы 3.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



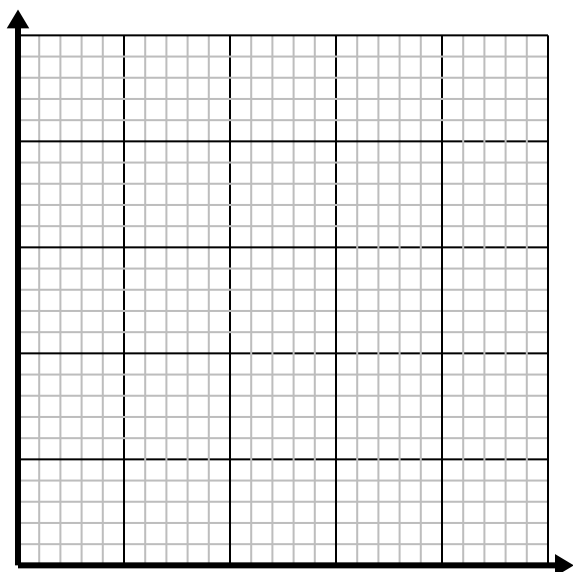
- 2) За каждый скошенный газон начисляется § 2.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



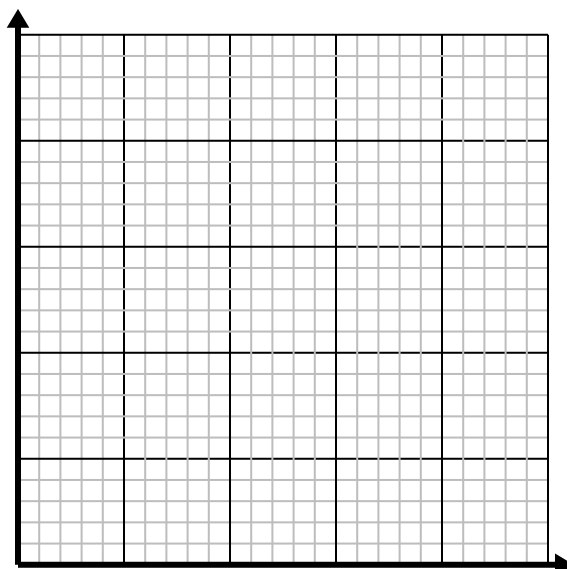
- 3) В каждой коробке конфет есть конфеты 3.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

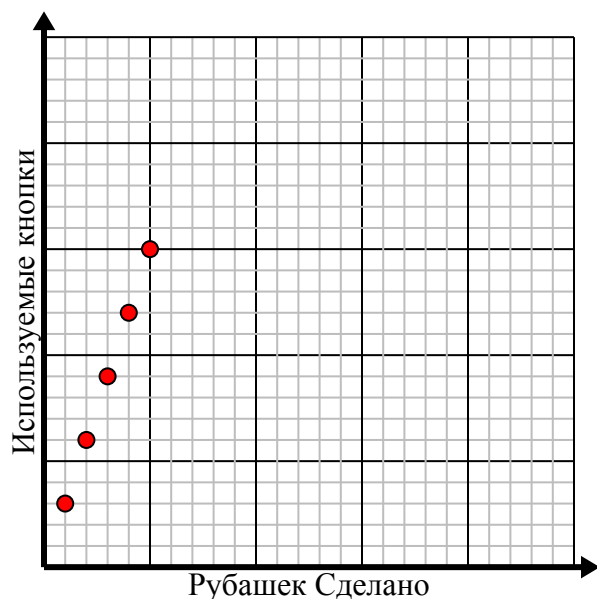


**Решите каждую задачу.**

- 1) Для каждой рубашки используются пуговицы 3.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

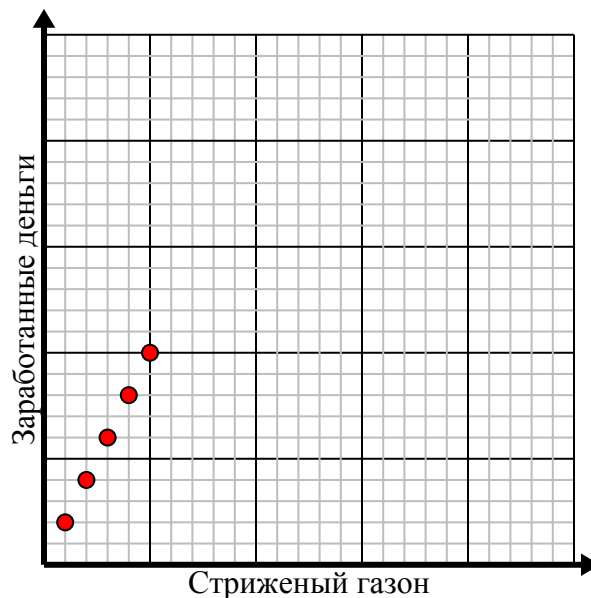
Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	3	6	9	12	15



- 2) За каждый скошенный газон начисляется § 2.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

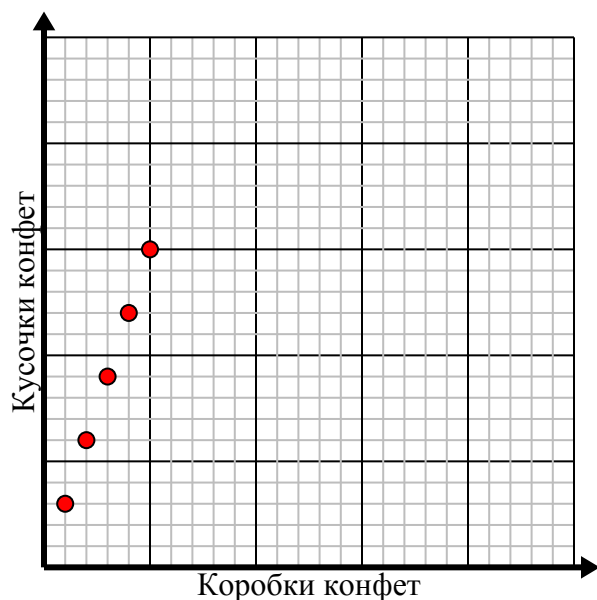
Стриженный газон	1	2	3	4	5
Заработанные деньги	2	4	6	8	10



- 3) В каждой коробке конфет есть конфеты 3.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

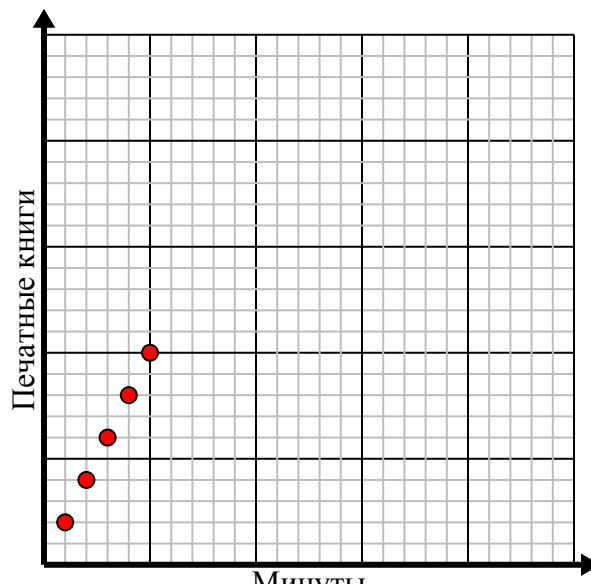
Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	3	6	9	12	15



- 4) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

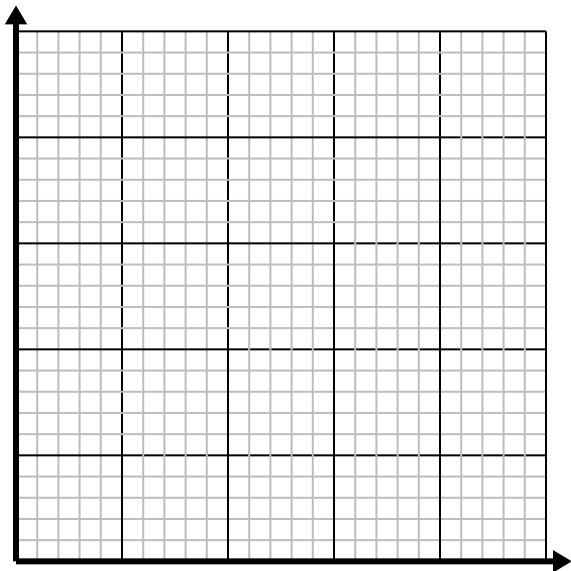
Минуты	1	2	3	4	5
Печатные книги	2	4	6	8	10



**Решите каждую задачу.**

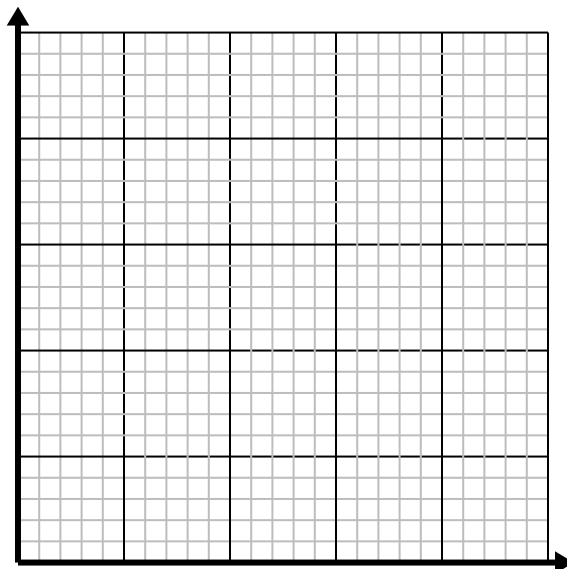
- 1) Каждый фунт мяса стоит 5.25 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.



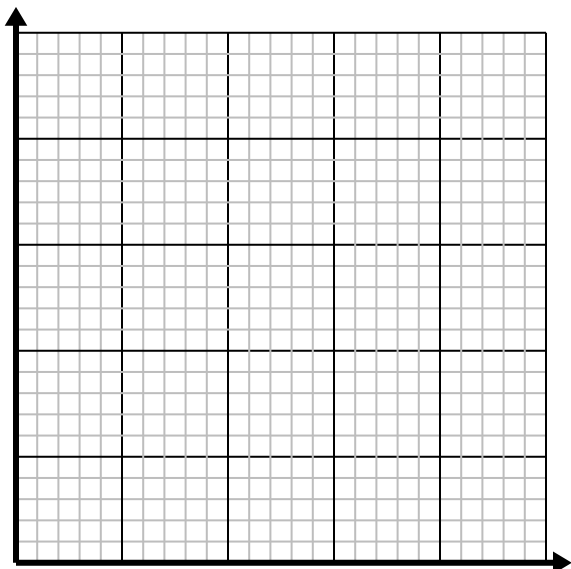
- 2) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 6.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



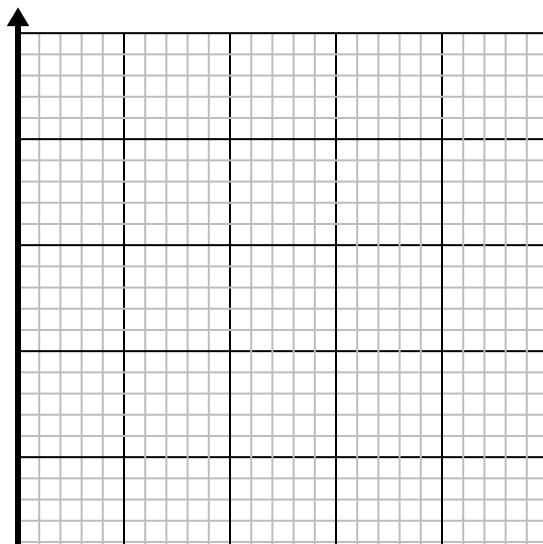
- 3) В каждой коробке конфет есть конфеты 6.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



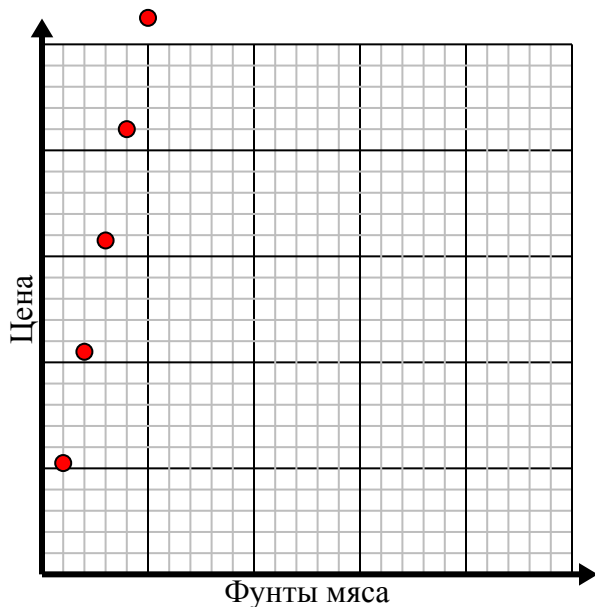


Решите каждую задачу.

- 1) Каждый фунт мяса стоит 5.25 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.

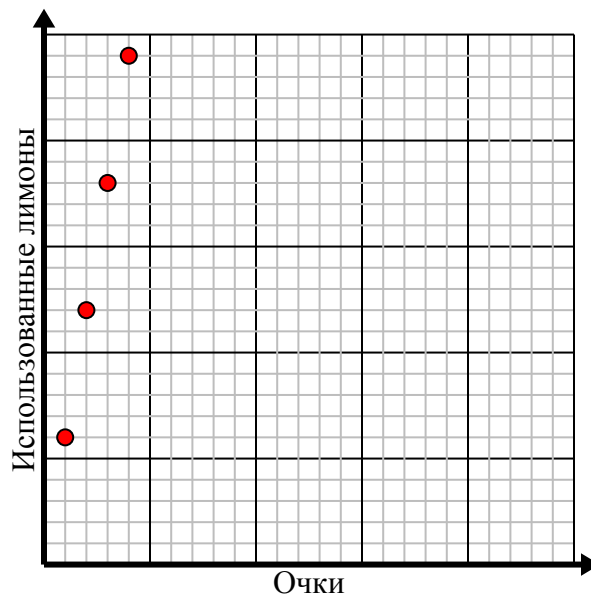
Фунты мяса	1	2	3	4	5
Цена	5,25	10,5	15,75	21	26,25



- 2) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 6.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

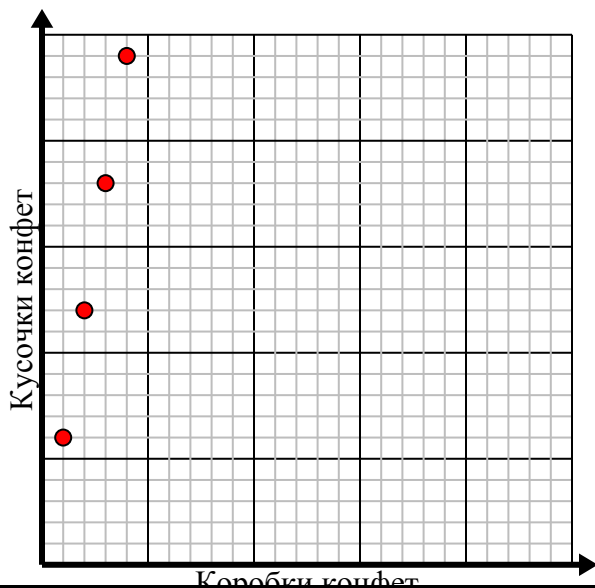
Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	6	12	18	24	30



- 3) В каждой коробке конфет есть конфеты 6.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

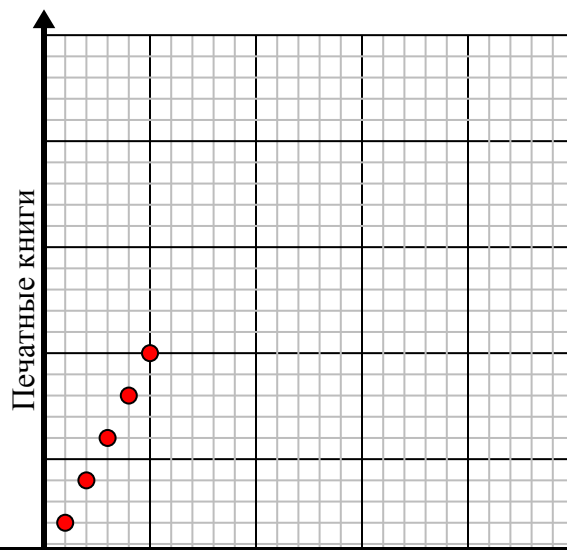
Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	6	12	18	24	30



- 4) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Минуты	1	2	3	4	5
Печатные книги	2	4	6	8	10

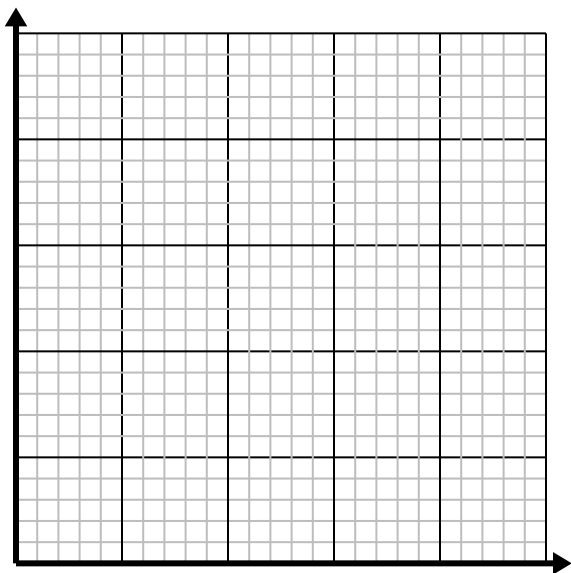




Решите каждую задачу.

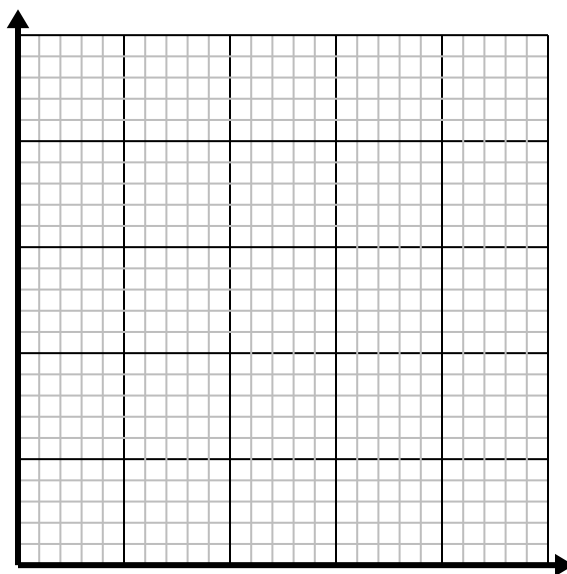
- 1) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



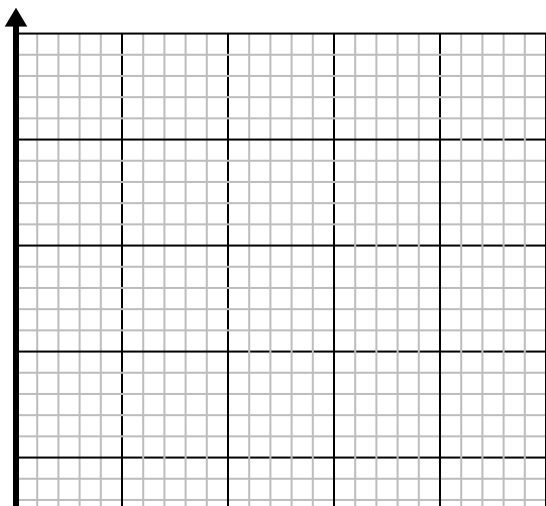
- 2) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



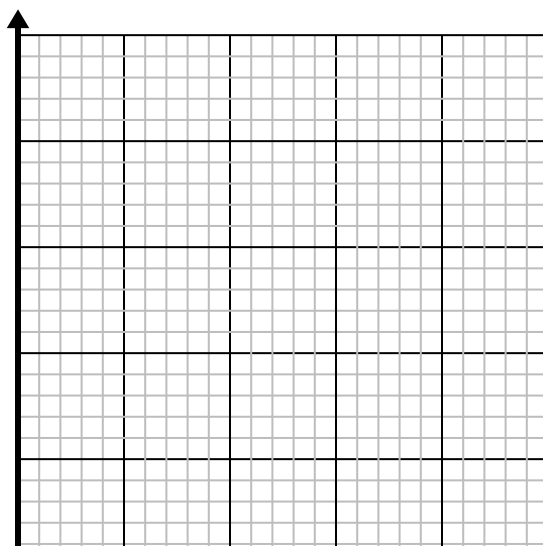
- 3) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Для каждой рубашки используются пуговицы 6.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

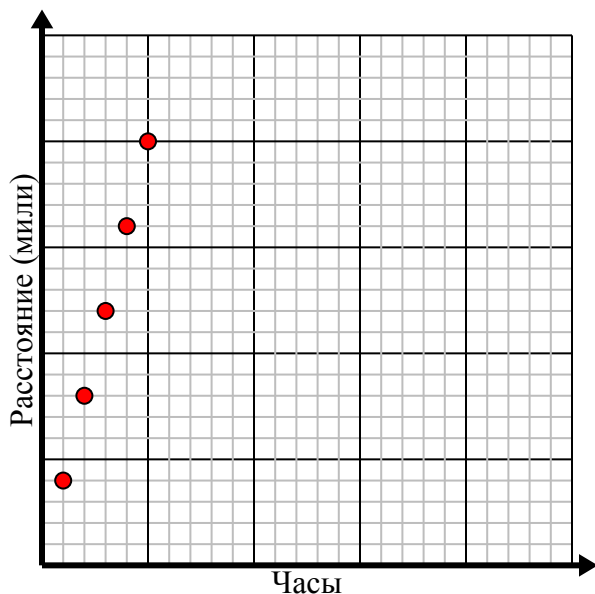


**Решите каждую задачу.**

- 1) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

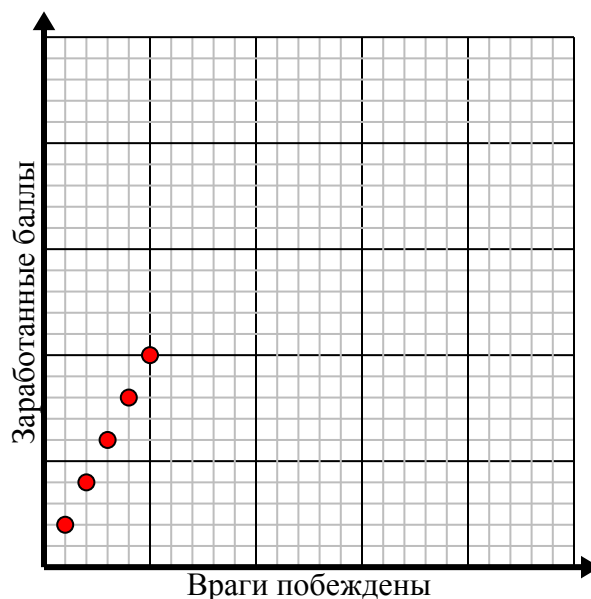
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20



- 2) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

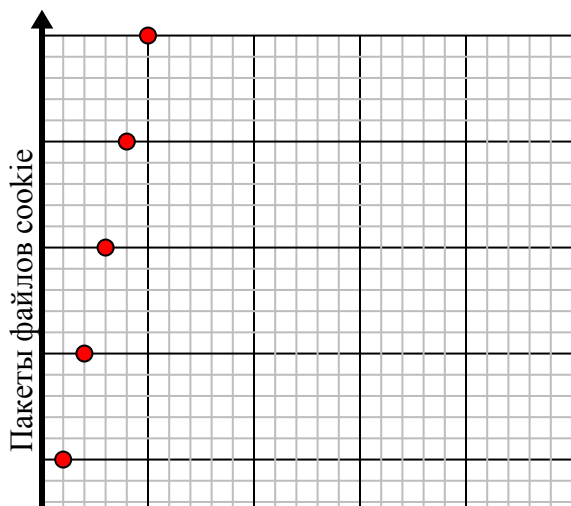
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	2	4	6	8	10



- 3) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

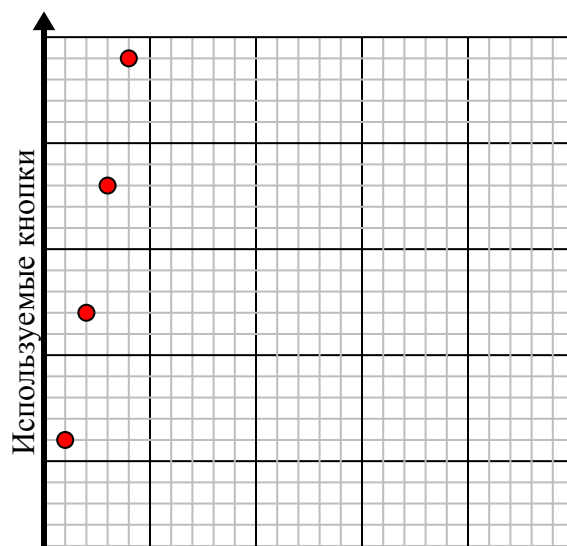
Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	5	10	15	20	25



- 4) Для каждой рубашки используются пуговицы 6.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	6	12	18	24	30

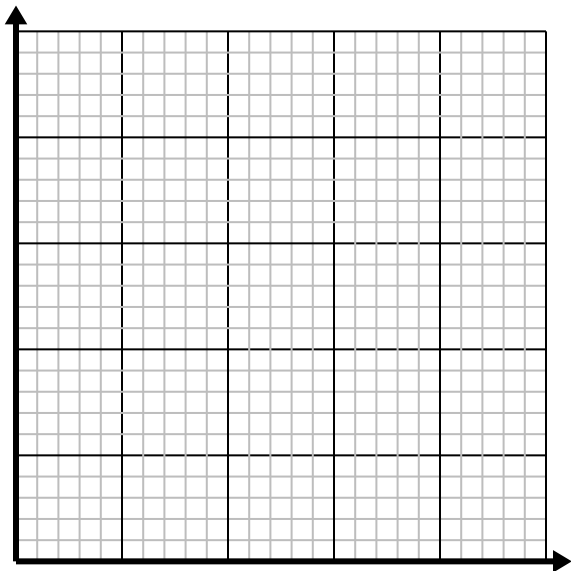




Решите каждую задачу.

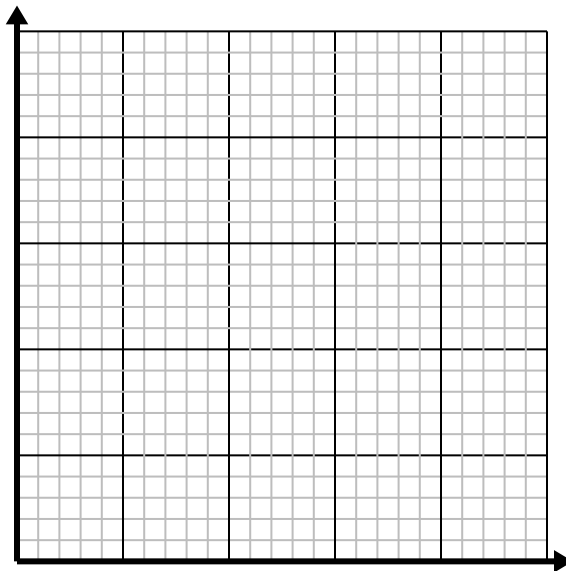
- 1) Каждый час ? проходит 5 миль.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



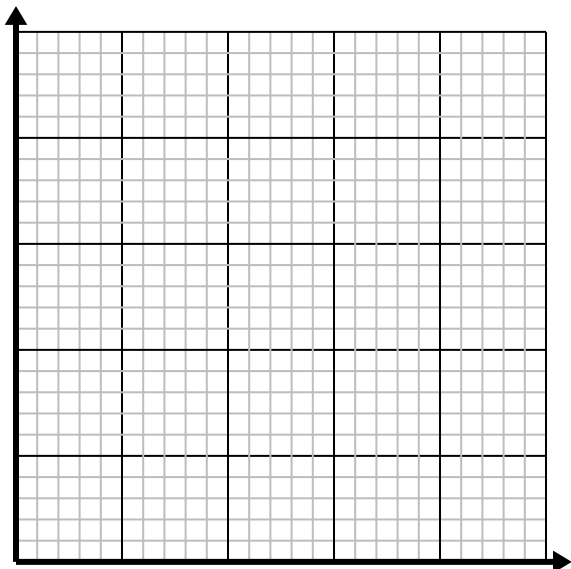
- 2) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



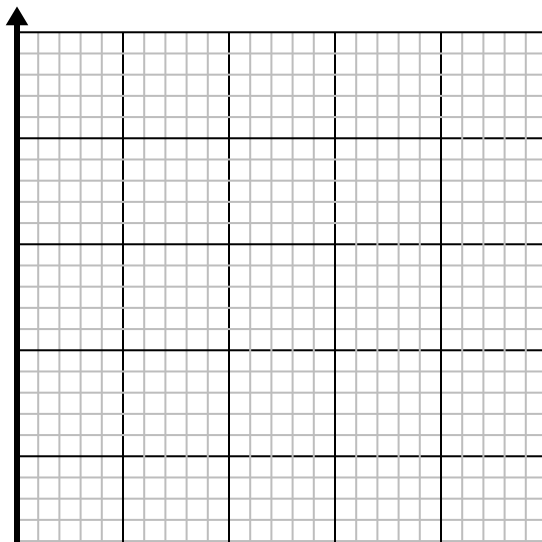
- 3) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



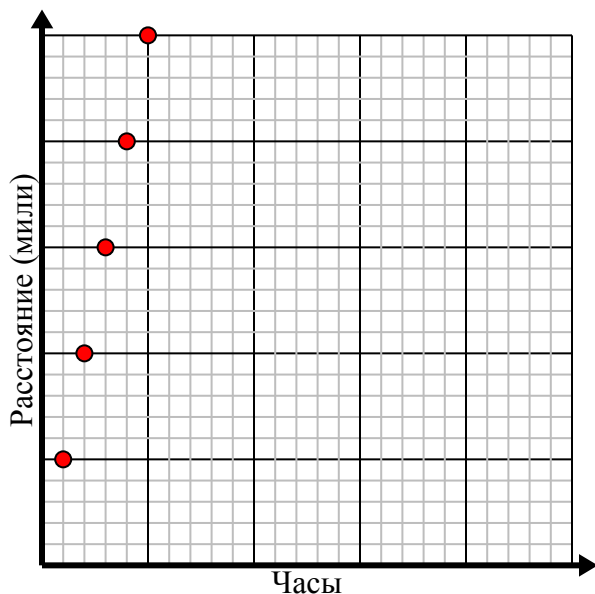


Решите каждую задачу.

- 1) Каждый час ? проходит 5 миль.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

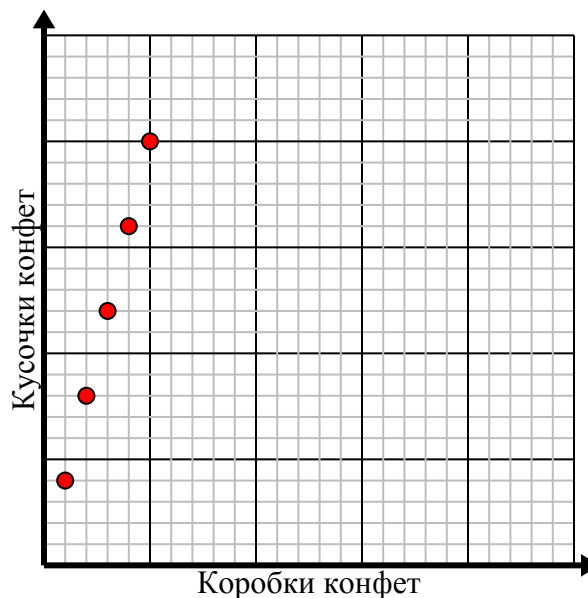
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	5	10	15	20	25



- 2) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

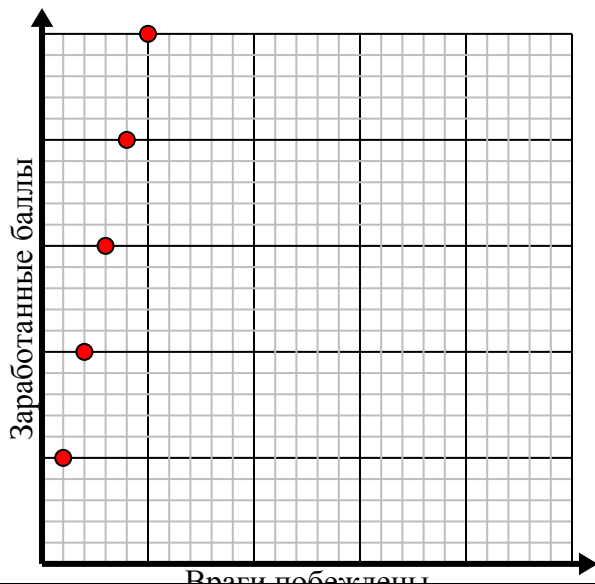
Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	4	8	12	16	20



- 3) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

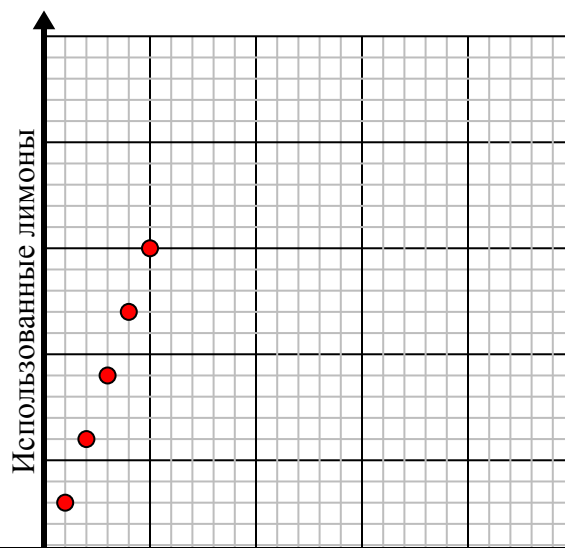
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



- 4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	3	6	9	12	15

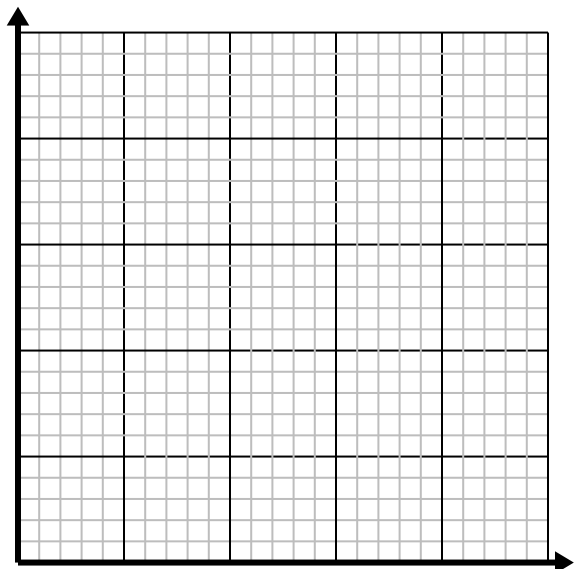




Решите каждую задачу.

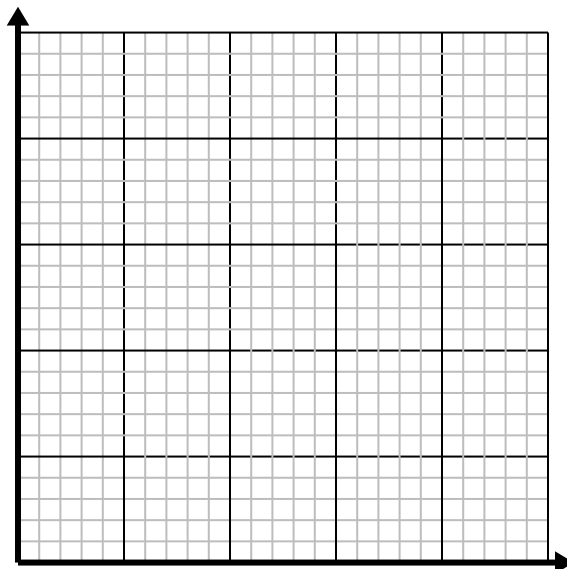
- 1) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 4.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



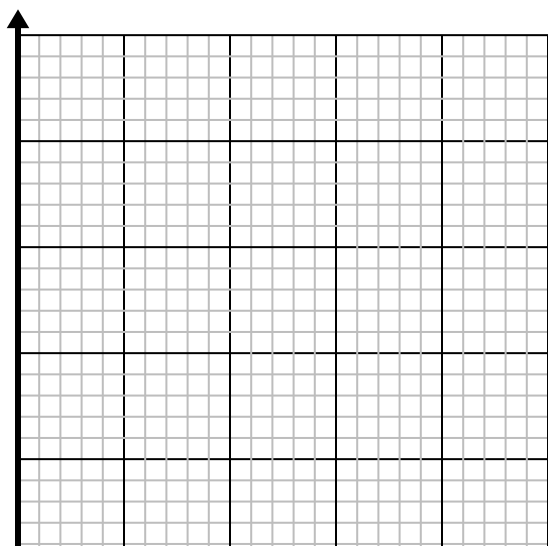
- 2) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 4.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



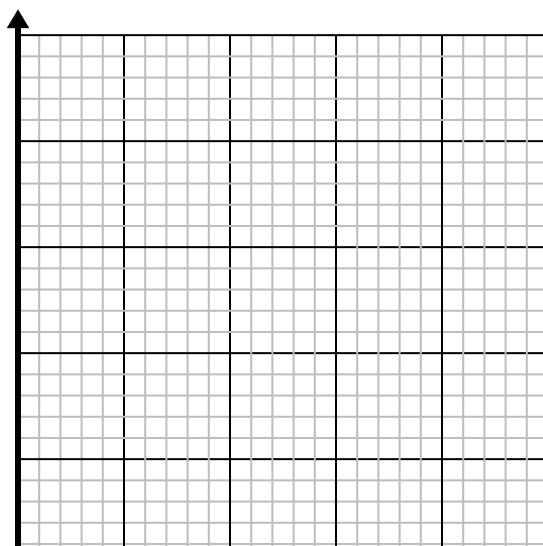
- 3) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) За каждый скошенный газон начисляется \$ 5.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



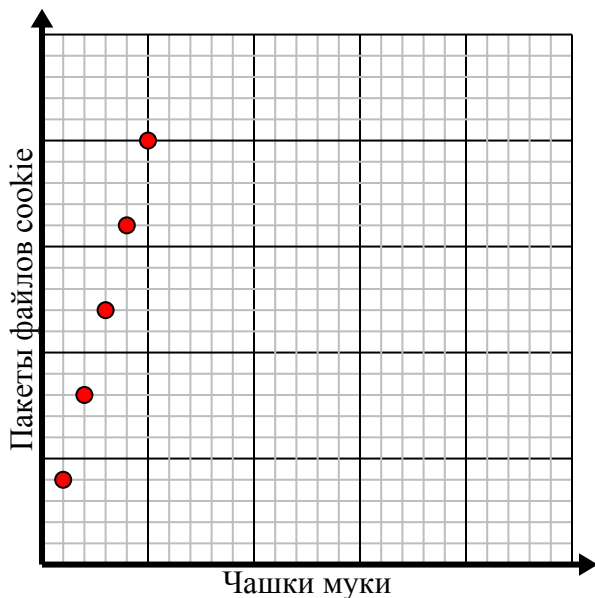


Решите каждую задачу.

- 1) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 4.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

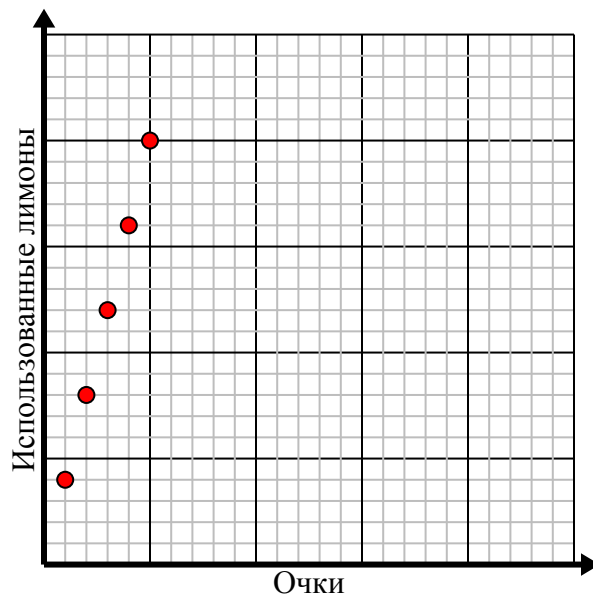
Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	4	8	12	16	20



- 2) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 4.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

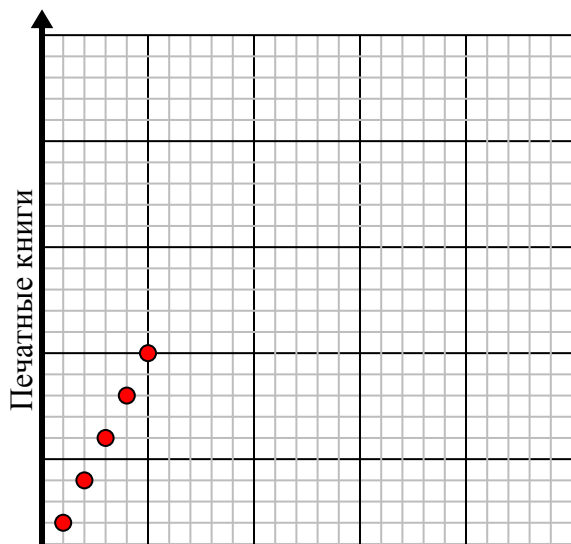
Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	4	8	12	16	20



- 3) Каждую минуту печатаются книги 2.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

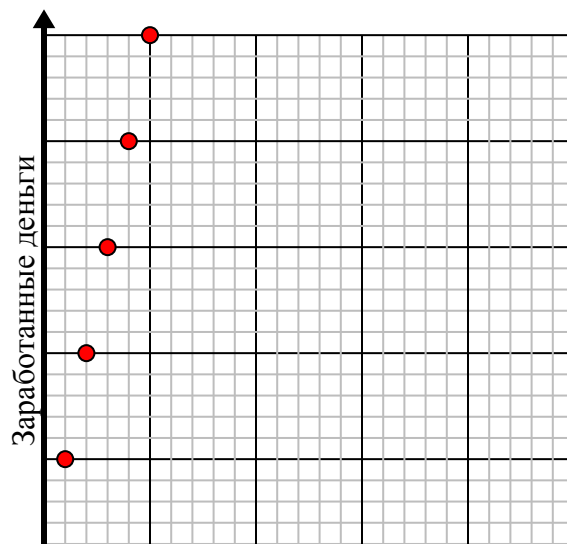
Минуты	1	2	3	4	5
Печатные книги	2	4	6	8	10



- 4) За каждый скошенный газон начисляется \$ 5.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

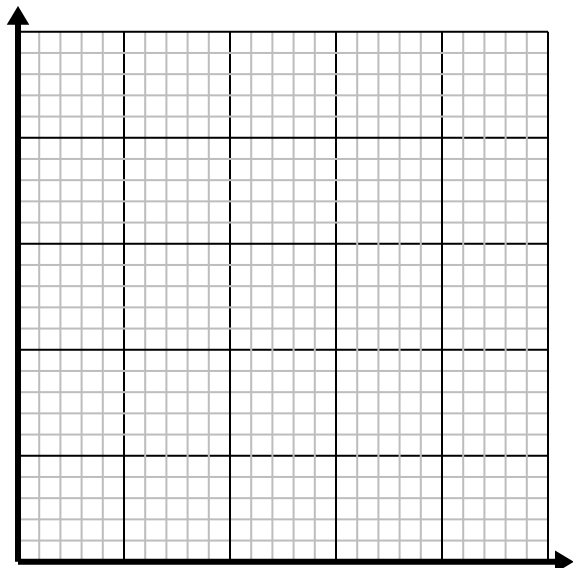
Стриженный газон	1	2	3	4	5
Заработанные деньги	5	10	15	20	25



**Решите каждую задачу.**

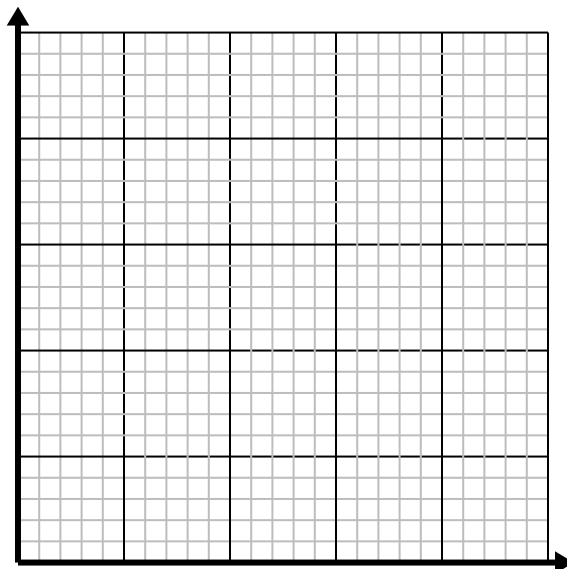
- 1) За каждый скошенный газон начисляется § 3.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



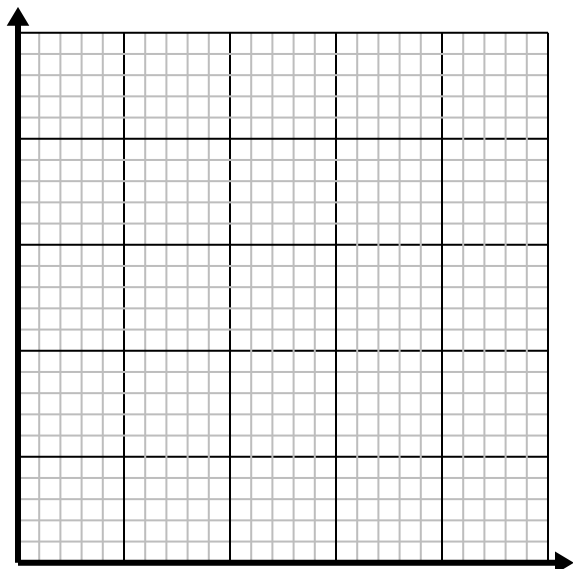
- 2) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



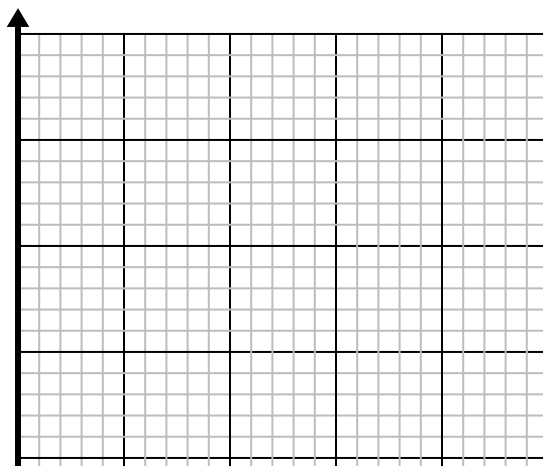
- 3) Каждый фунт мяса стоит 6.66 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



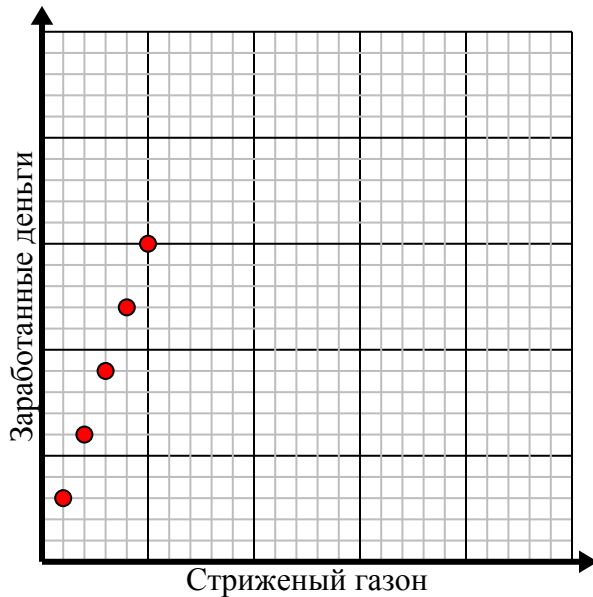


Решите каждую задачу.

- 1) За каждый скошенный газон начисляется \$ 3.

Создайте таблицу, показывающую деньги, заработанные за скашивание газонов 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

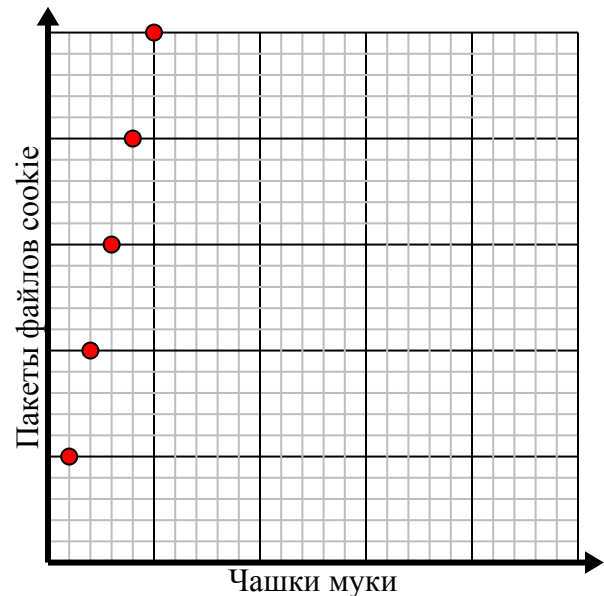
Стриженный газон	1	2	3	4	5
Заработанные деньги	3	6	9	12	15



- 2) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

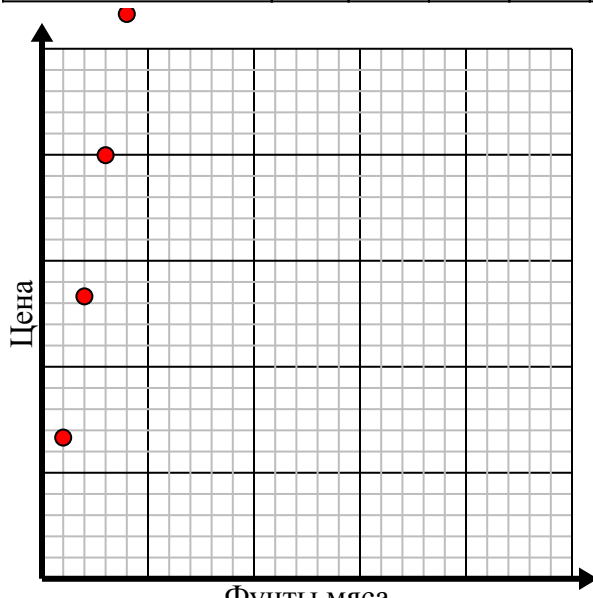
Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	5	10	15	20	25



- 3) Каждый фунт мяса стоит 6.66 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.

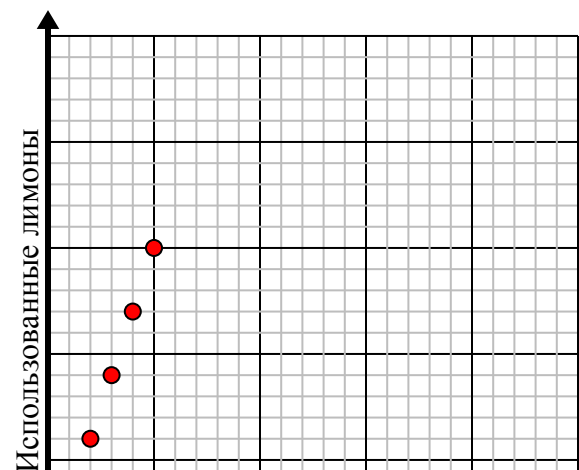
Фунты мяса	1	2	3	4	5
Цена	6,66	13,32	19,98	26,64	33,3



- 4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	3	6	9	12	15

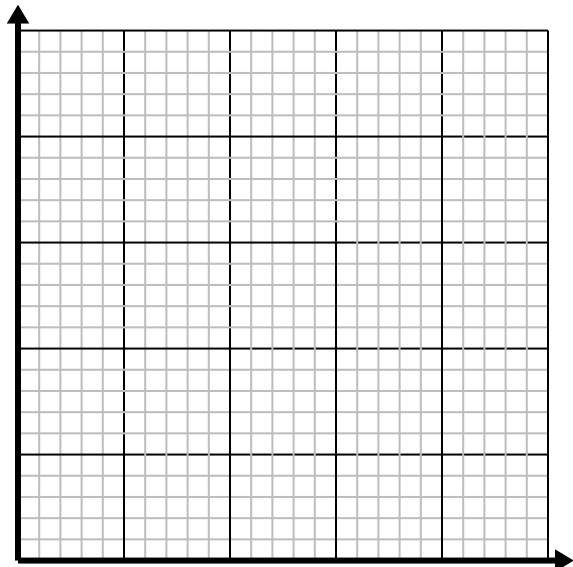




Решите каждую задачу.

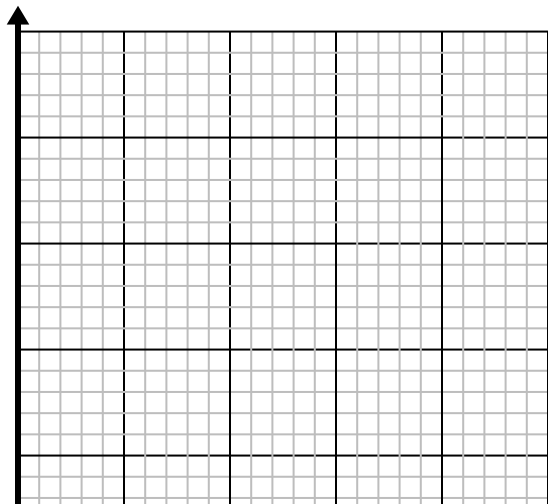
- 1) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 4.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



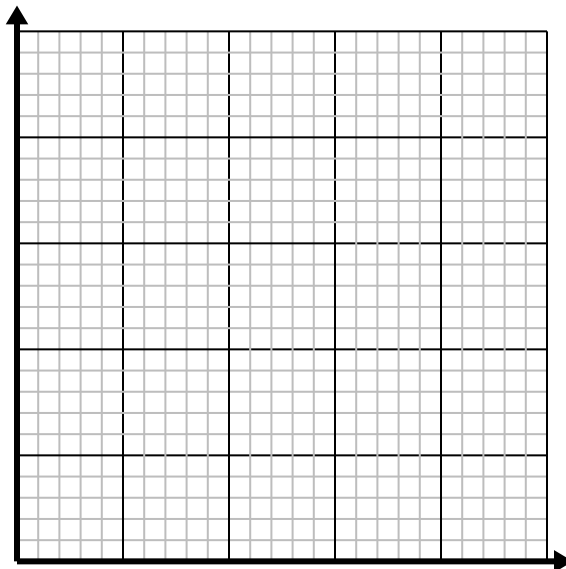
- 3) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



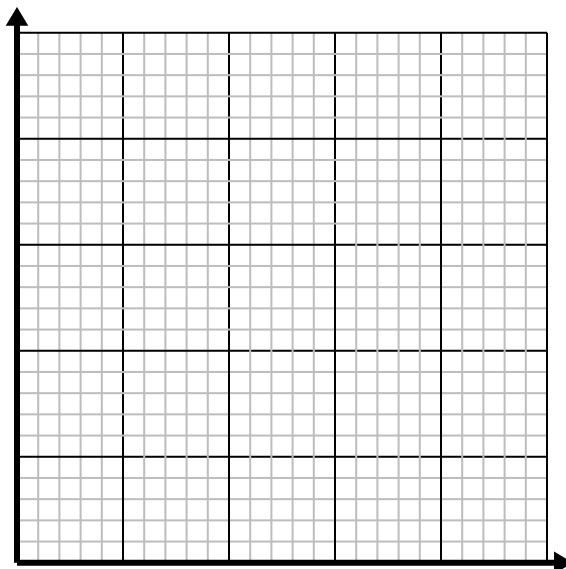
- 2) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



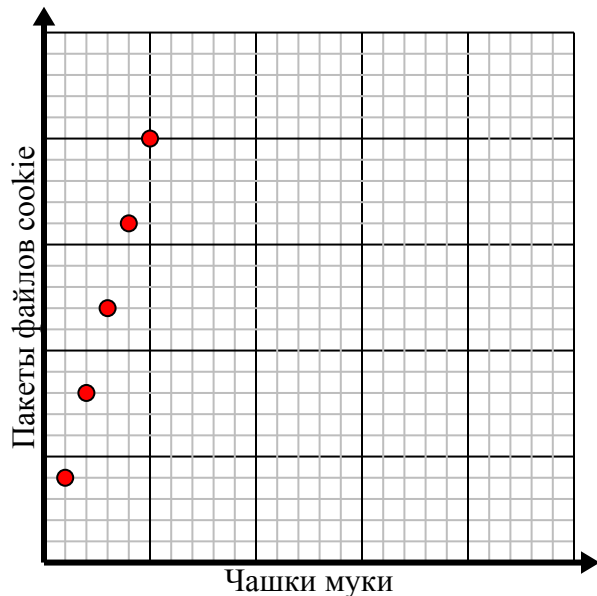


Решите каждую задачу.

- 1) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 4.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

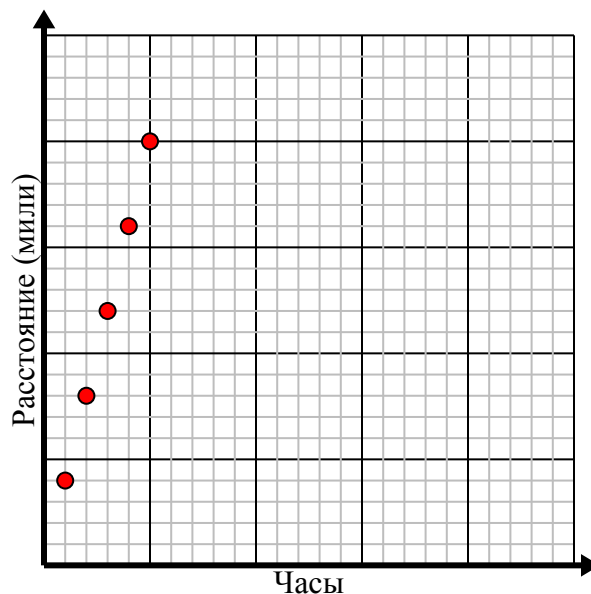
Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	4	8	12	16	20



- 2) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

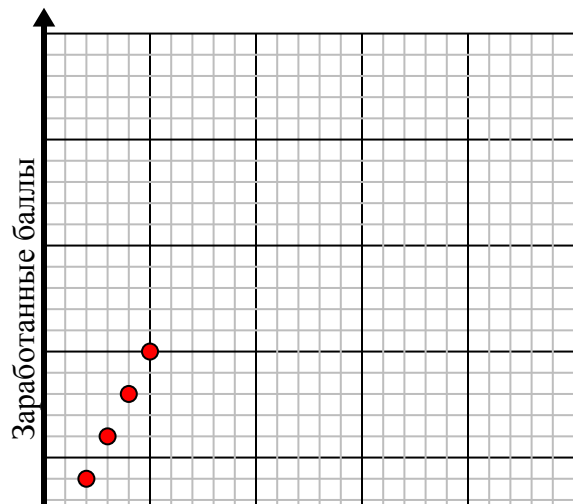
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20



- 3) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

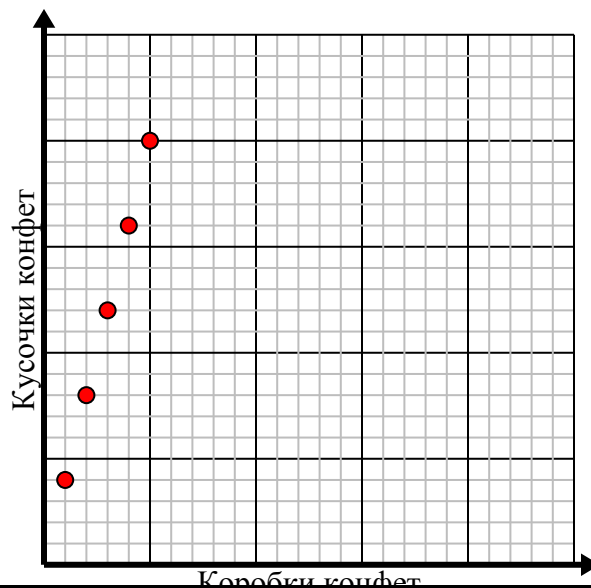
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	2	4	6	8	10



- 4) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	4	8	12	16	20

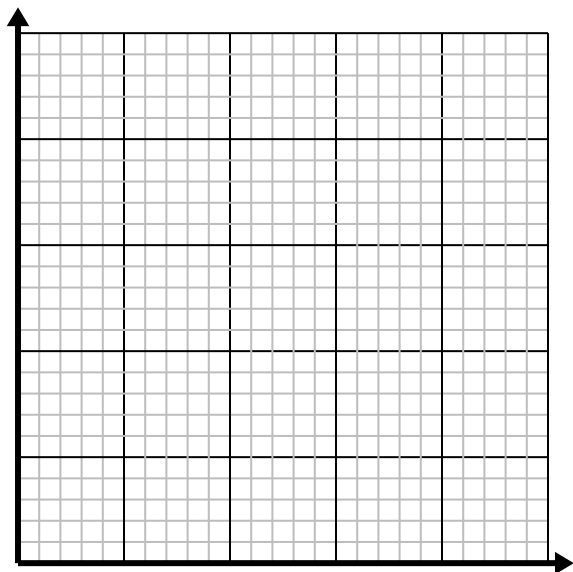




Решите каждую задачу.

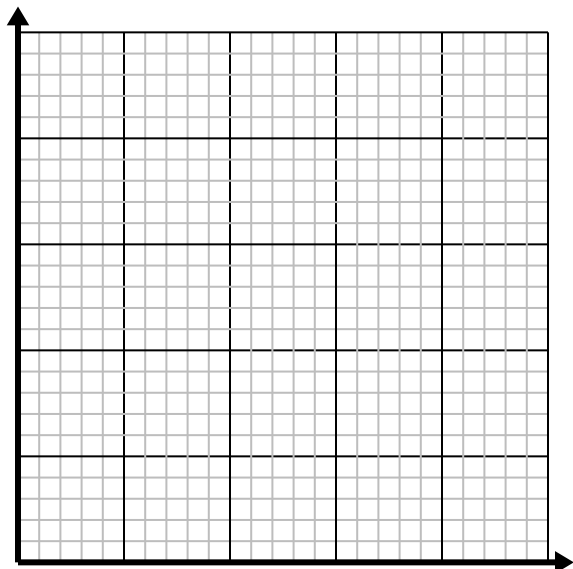
- 1) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



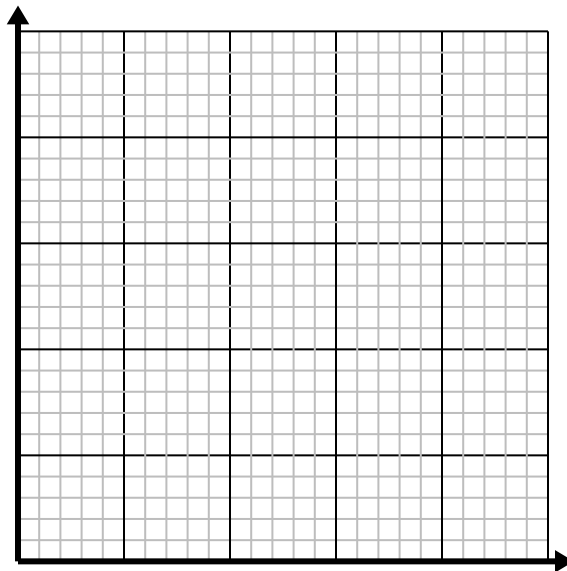
- 3) Каждый час ? проходит 5 миль.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



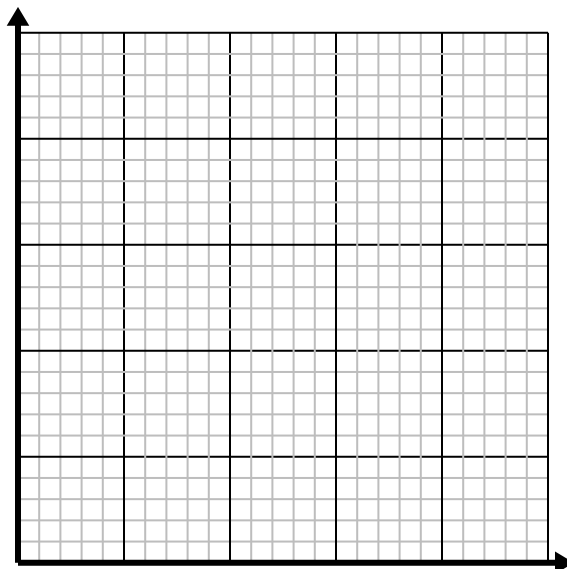
- 2) Каждый фунт мяса стоит 2.63 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Каждую минуту печатаются книги 3.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



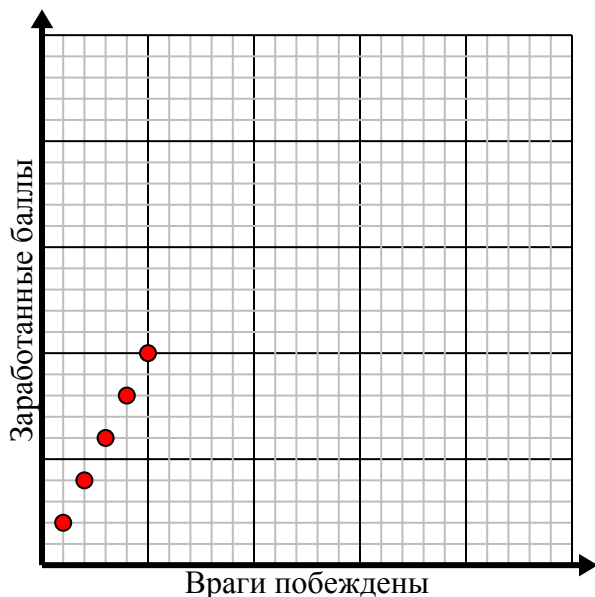


Решите каждую задачу.

- 1) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

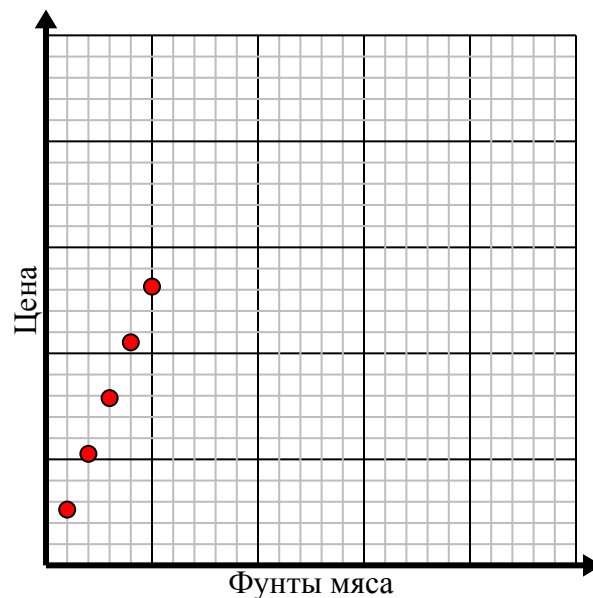
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	2	4	6	8	10



- 2) Каждый фунт мяса стоит 2.63 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.

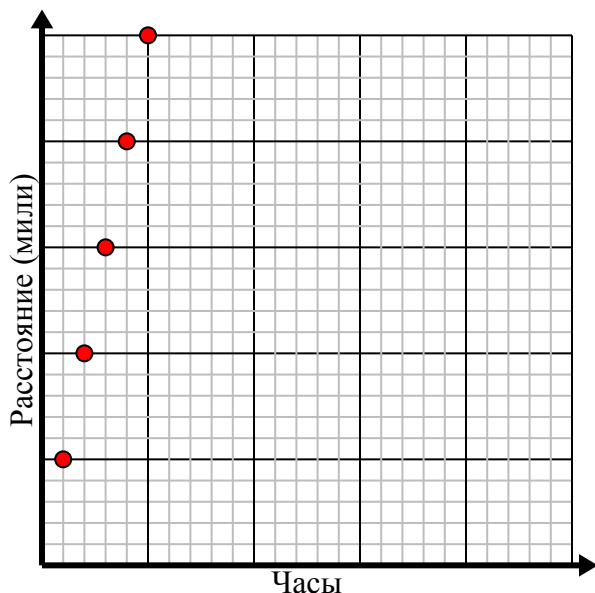
Фунты мяса	1	2	3	4	5
Цена	2,63	5,26	7,89	10,52	13,15



- 3) Каждый час ? проходит 5 миль.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

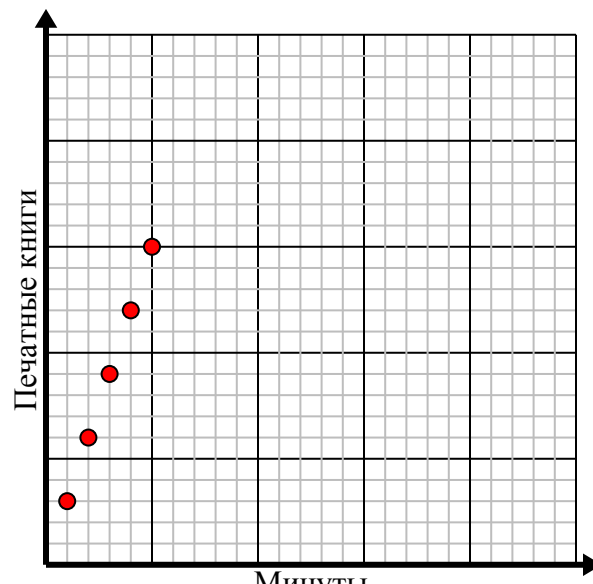
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	5	10	15	20	25



- 4) Каждую минуту печатаются книги 3.

Создайте таблицу, показывающую книги, напечатанные в течение нескольких минут 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Минуты	1	2	3	4	5
Печатные книги	3	6	9	12	15

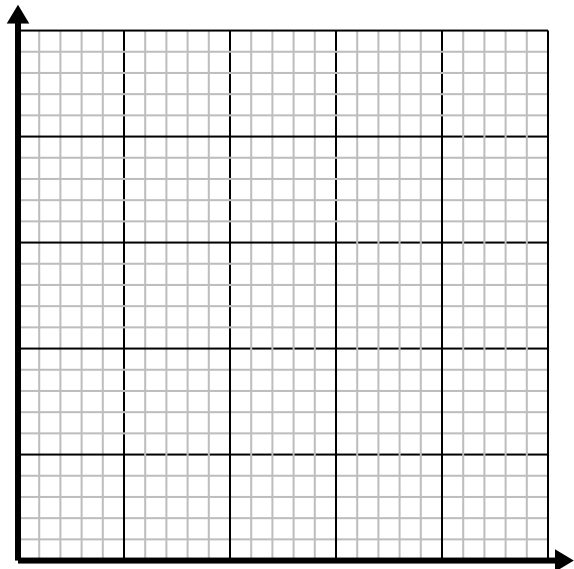




Решите каждую задачу.

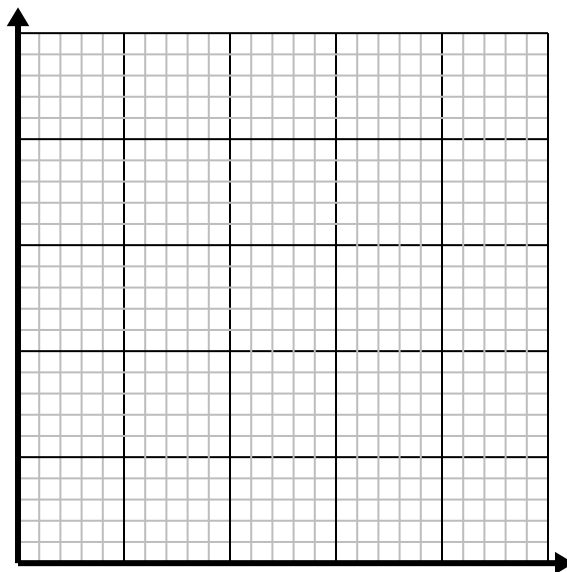
- 1) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



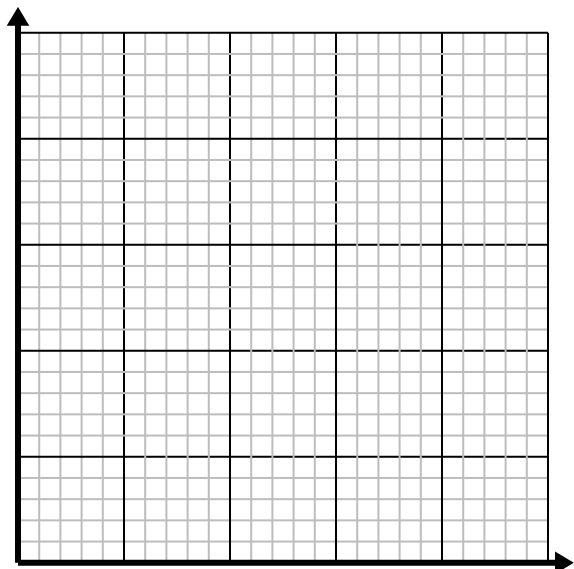
- 2) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



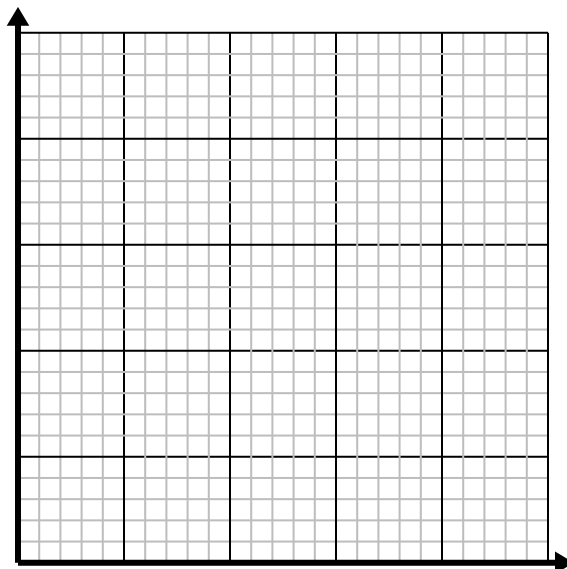
- 3) Каждый фунт мяса стоит 4.39 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) В каждой коробке конфет есть конфеты 6.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

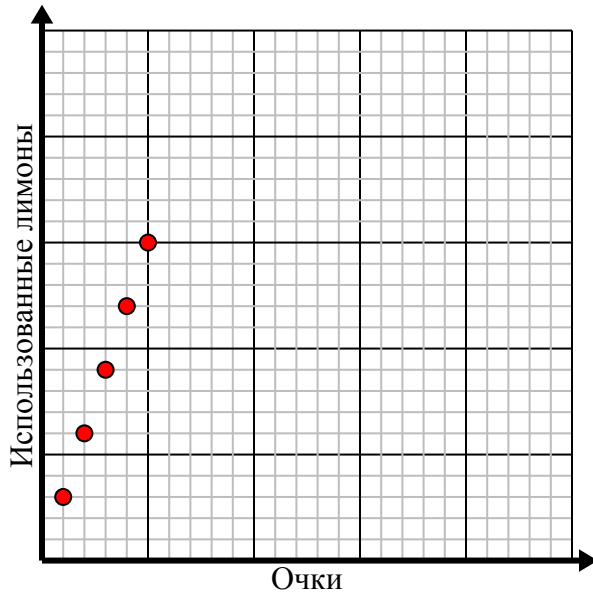


**Решите каждую задачу.**

- 1) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

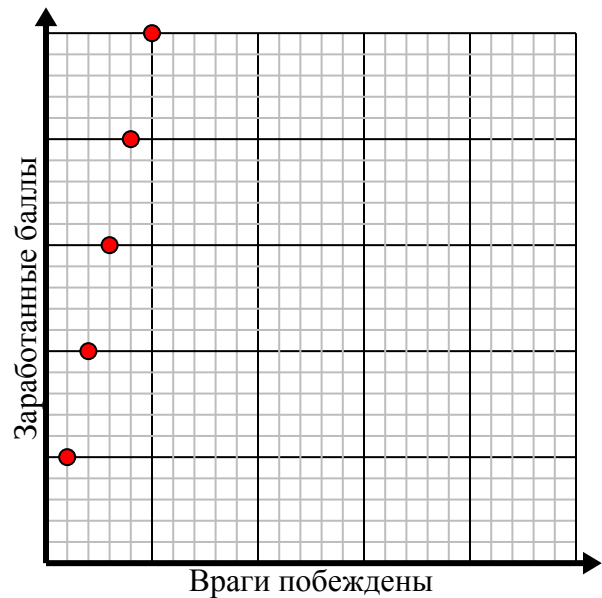
Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	3	6	9	12	15



- 2) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

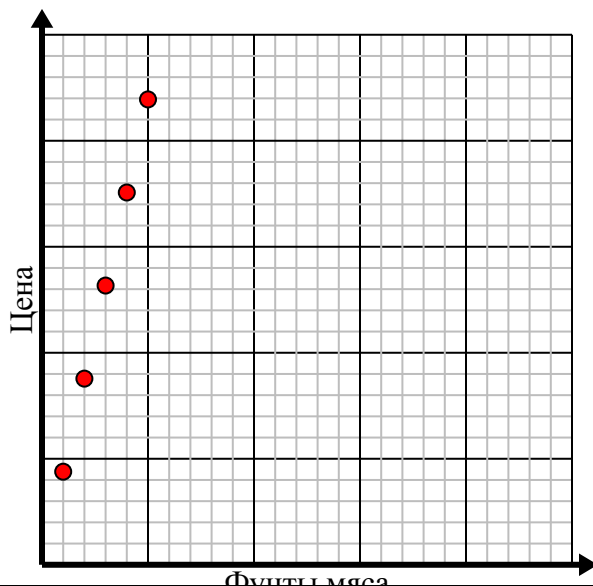
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



- 3) Каждый фунт мяса стоит 4.39 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 фунтов мяса, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Фунты мяса	1	2	3	4	5
Цена	4,39	8,78	13,17	17,56	21,95



- 4) В каждой коробке конфет есть конфеты 6.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	6	12	18	24	30

