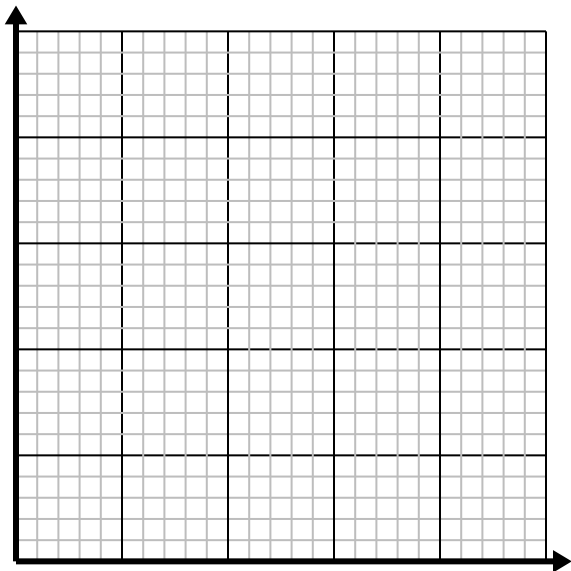


**Решите каждую задачу.**

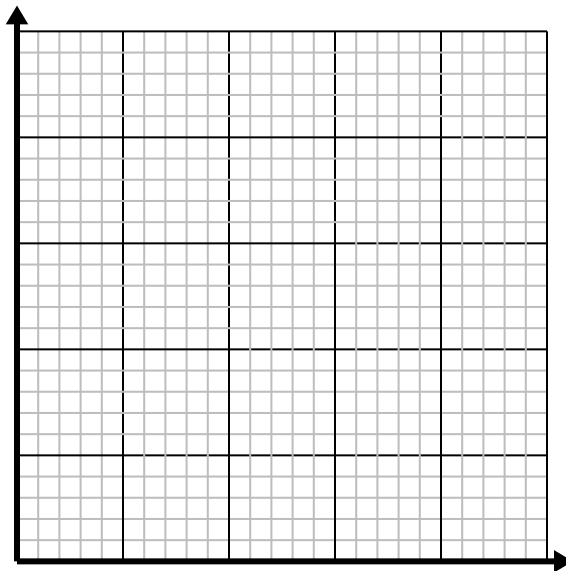
- 1) Каждый час ? проходит 5 миль.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



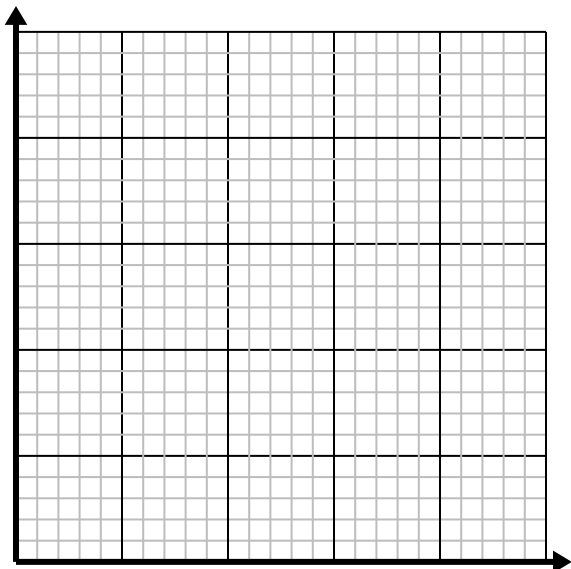
- 2) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



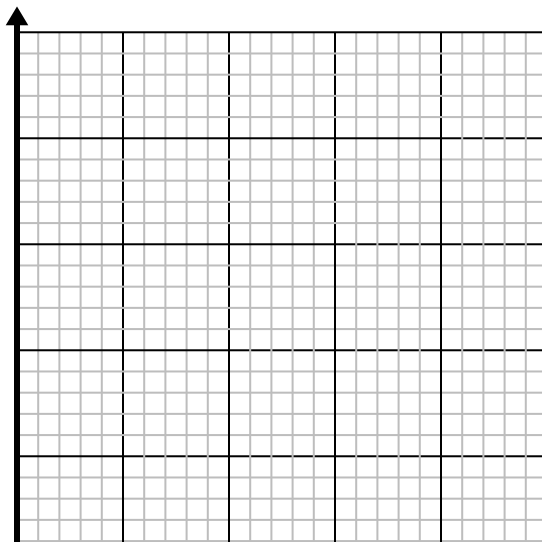
- 3) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

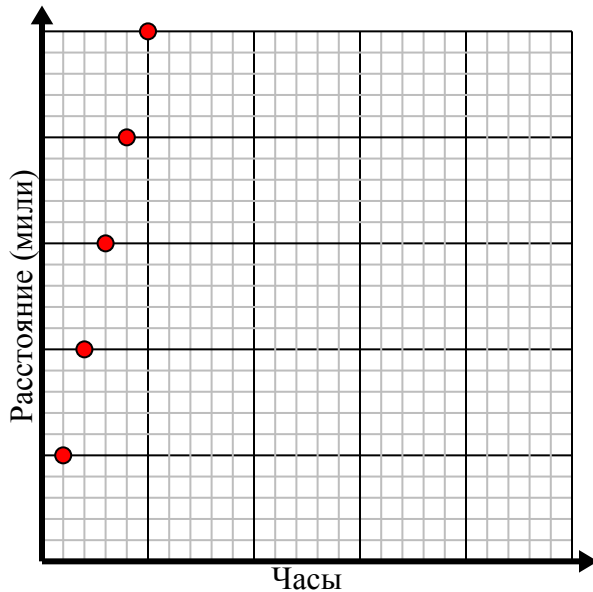


**Решите каждую задачу.**

- 1) Каждый час ? проходит 5 миль.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

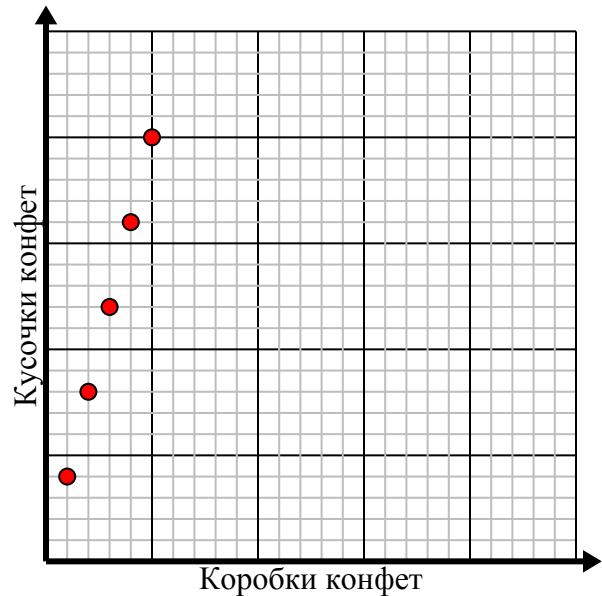
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	5	10	15	20	25



- 2) В каждой коробке конфет есть конфеты 4.

Создайте таблицу, показывающую леденцы в ячейках до 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

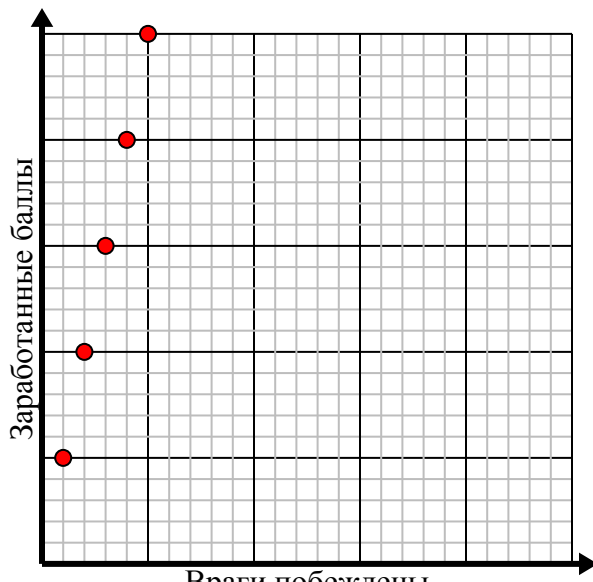
Коробки конфет	1	2	3	4	5
Кусочки конфет	4	8	12	16	20



- 3) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



- 4) Для каждого стакана лимонада требуются лимоны 3.

Создайте таблицу, показывающую стаканы лимонада, приготовленные с использованием до 5 лимонов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Очки	1	2	3	4	5
Использованные лимоны	3	6	9	12	15

