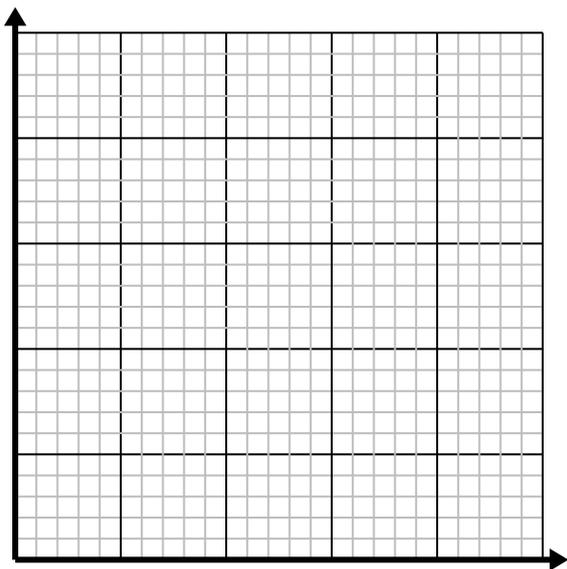




Решите каждую задачу.

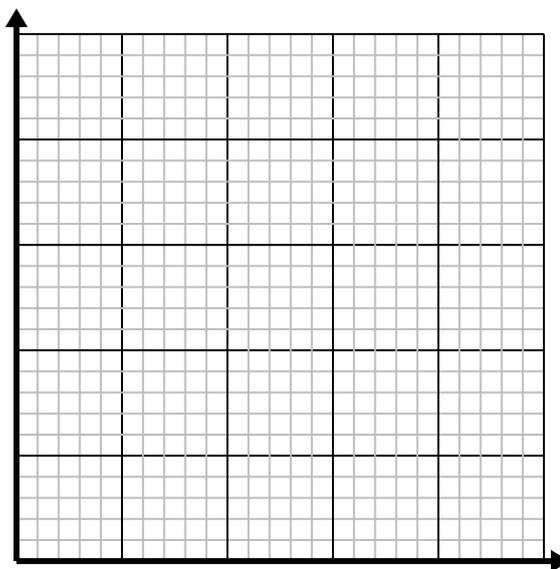
- 1) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



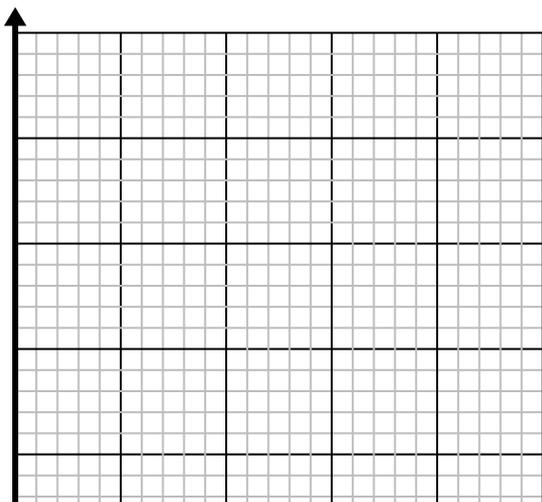
- 2) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



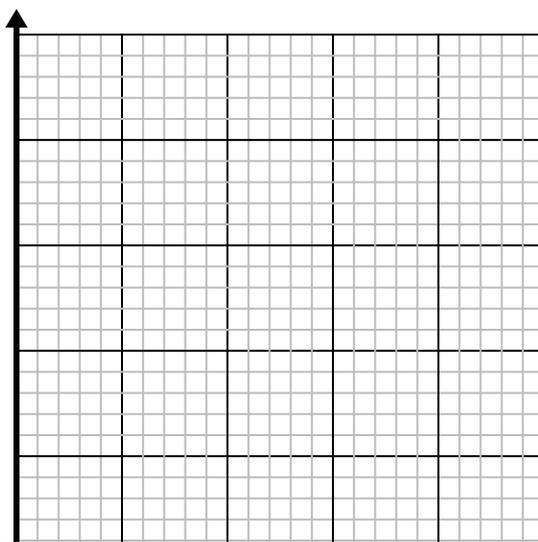
- 3) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Для каждой рубашки используются пуговицы 6.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



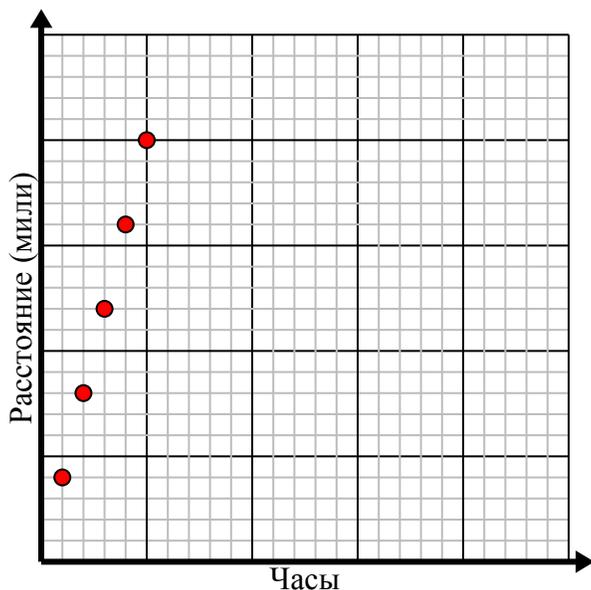


Решите каждую задачу.

- 1) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

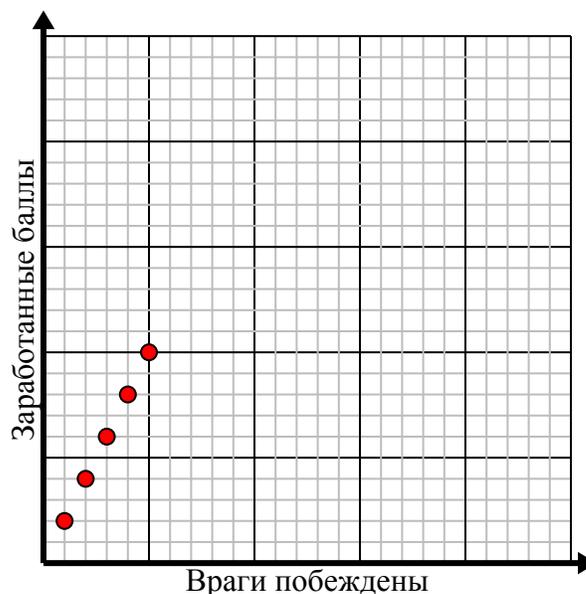
Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20



- 2) За каждого побежденного врага начисляются очки 2.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

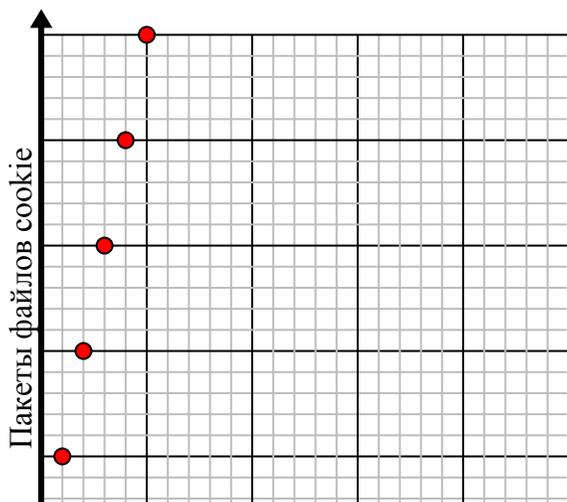
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	2	4	6	8	10



- 3) На каждый стакан муки можно приготовить партии печенья 5.

Создайте таблицу, показывающую партии печенья, которые можно приготовить с использованием до 5 чашек муки, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Чашки муки	1	2	3	4	5
Пакеты файлов cookie	5	10	15	20	25



- 4) Для каждой рубашки используются пуговицы 6.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	6	12	18	24	30

