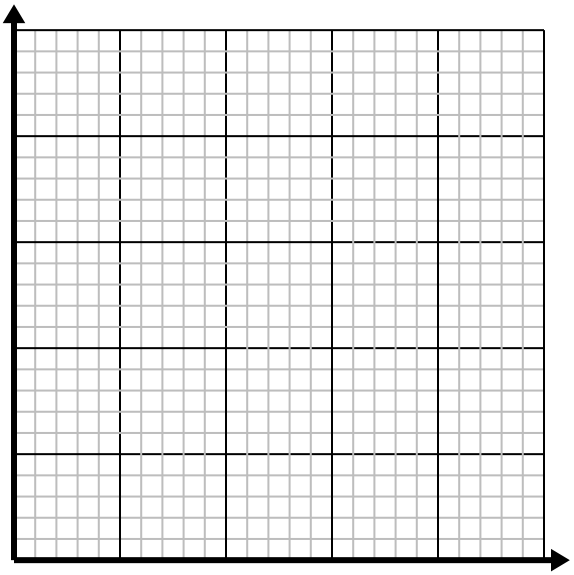
Решите каждую задачу.

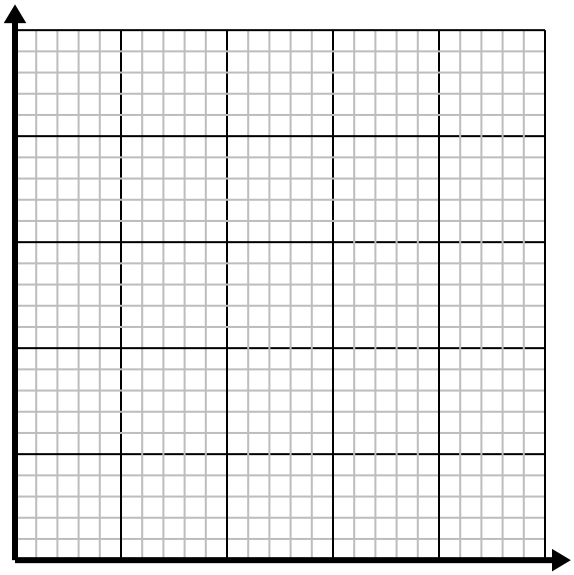
1) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



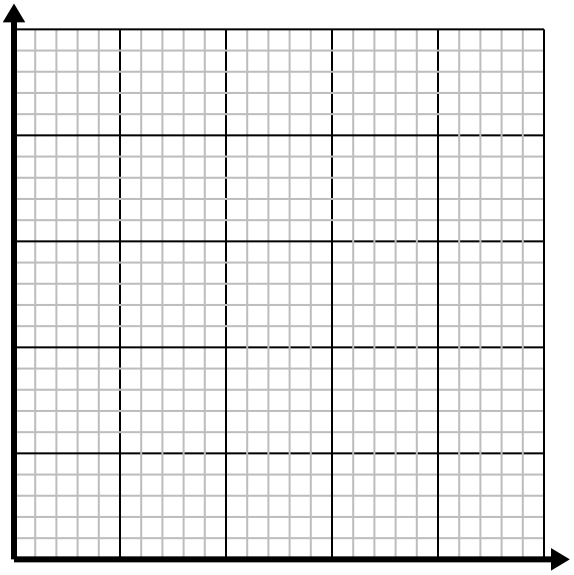
2) Для каждой рубашки используются пуговицы 4.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



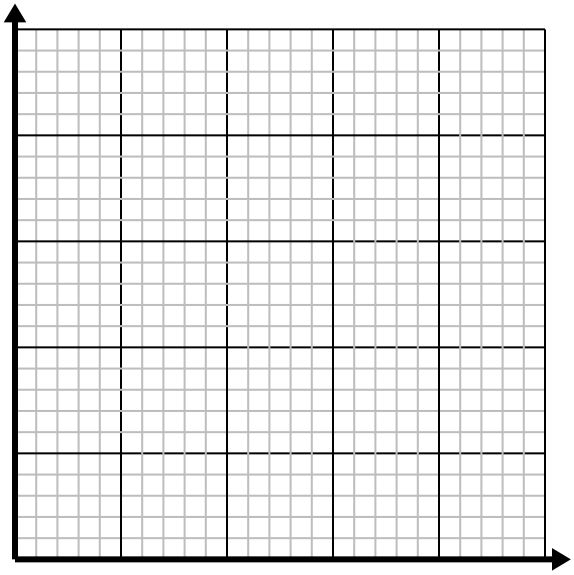
3) Каждый кусок курицы стоит 2 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 кусков курицы, затем нанесите значения на координатную плоскость.



4) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



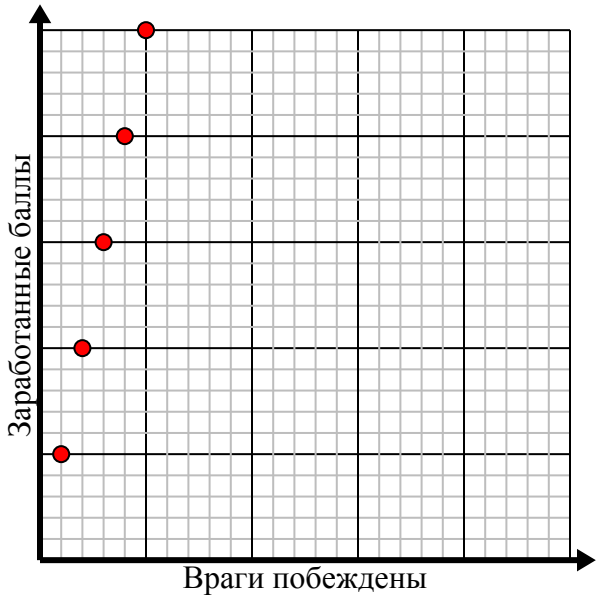
1-4	75	50	25	0

Решите каждую задачу.

1) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

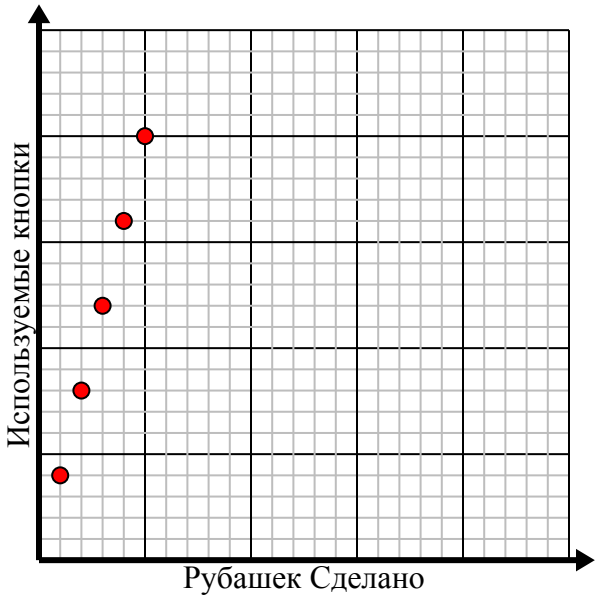
Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



2) Для каждой рубашки используются пуговицы 4.

Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

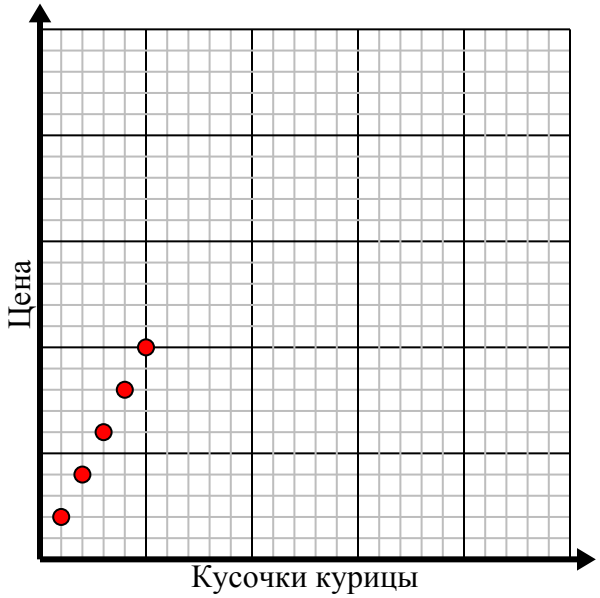
Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	4	8	12	16	20



3) Каждый кусок курицы стоит 2 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 кусков курицы, затем нанесите значения на координатную плоскость.

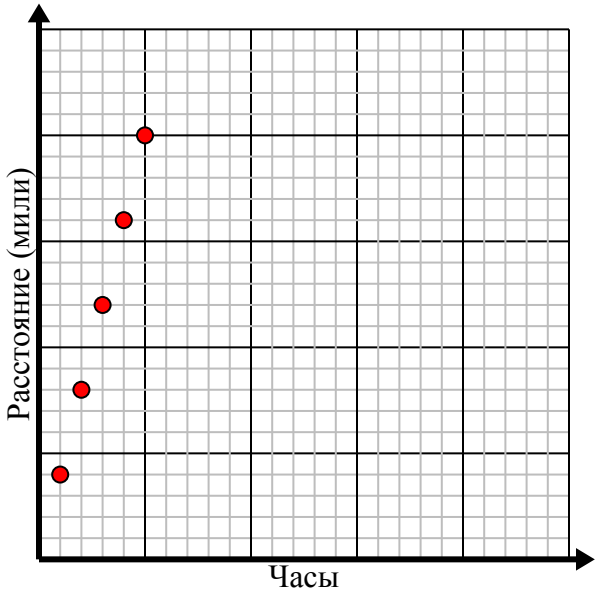
Кусочки курицы	1	2	3	4	5
Цена	2	4	6	8	10



4) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20



1-4	75	50	25	0