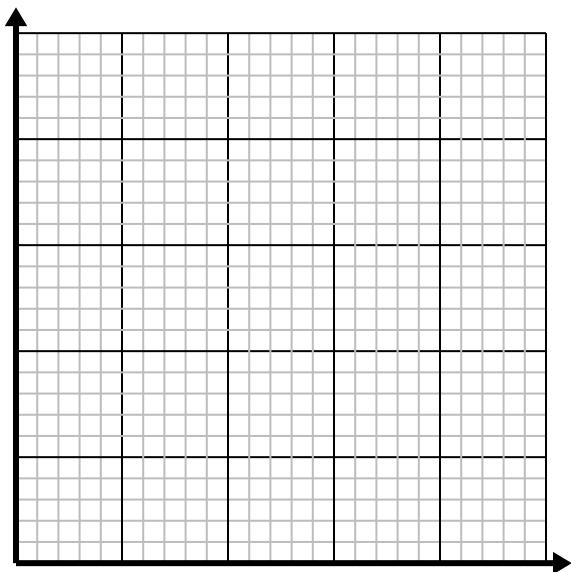




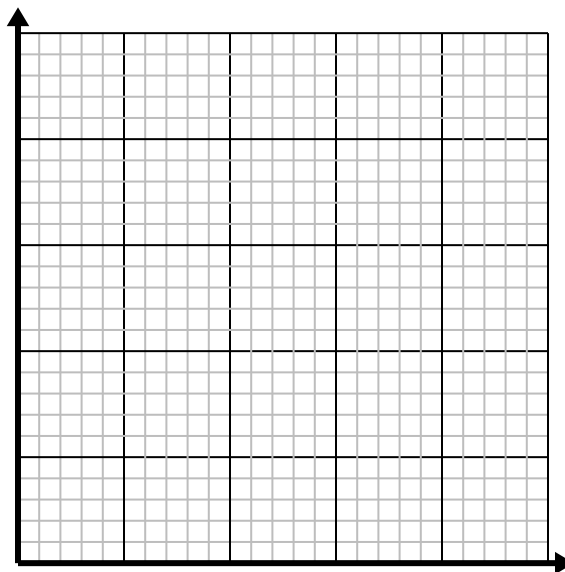
Решите каждую задачу.

- 1) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

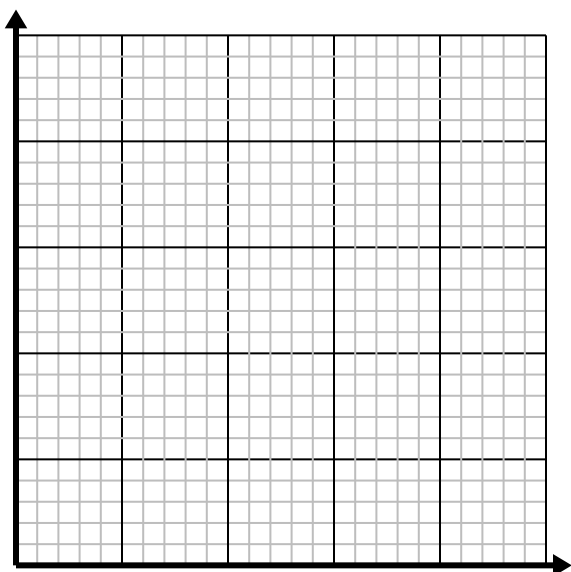


- 2) Для каждой рубашки используются пуговицы 4. Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.



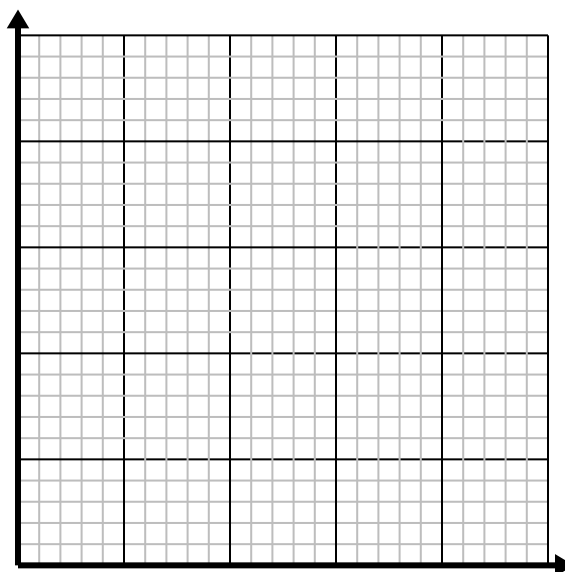
- 3) Каждый кусок курицы стоит 2 §.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 кусков курицы, затем нанесите значения на координатную плоскость.



- 4) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.



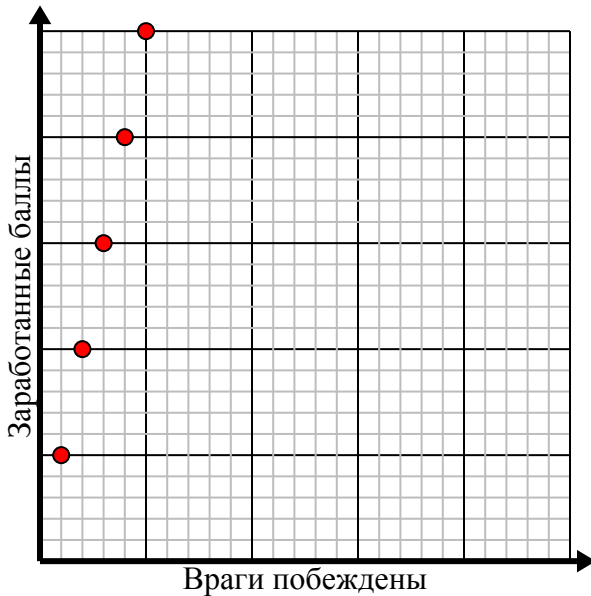


Решите каждую задачу.

- 1) За каждого побежденного врага начисляются очки 5.

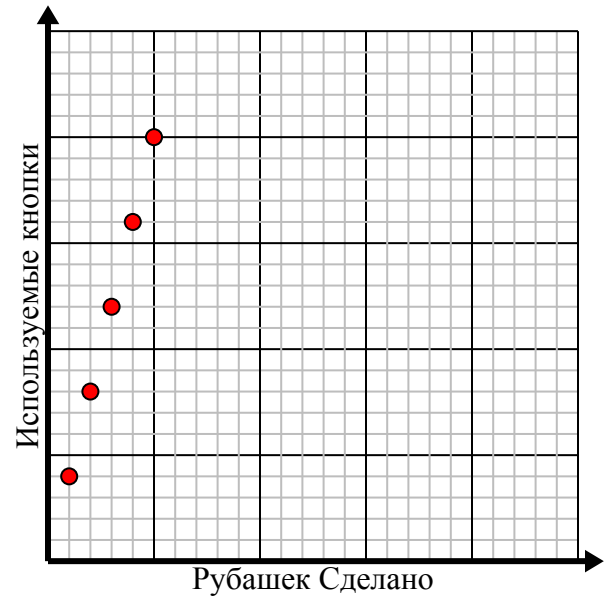
Создайте таблицу, показывающую очки, заработанные за уничтожение до 5 врагов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Враги побеждены	1	2	3	4	5
Заработанные баллы	5	10	15	20	25



- 2) Для каждой рубашки используются пуговицы 4. Создайте таблицу, показывающую кнопки, необходимые для изготовления рубашек 5, затем нанесите значения на координатную плоскость.

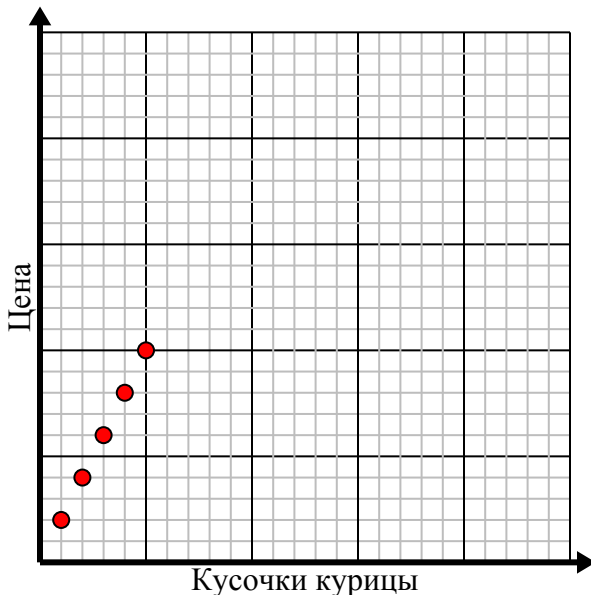
Рубашек Сделано	1	2	3	4	5
Используемые кнопки	4	8	12	16	20



- 3) Каждый кусок курицы стоит 2 \$.

Создайте таблицу, показывающую цену до 5 кусков курицы, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Кусочки курицы	1	2	3	4	5
Цена	2	4	6	8	10



- 4) Каждый час ? проходит 4 мили.

Создайте таблицу, показывающую количество миль, пройденных в течение 5-часов, затем нанесите значения на координатную плоскость.

Часы	1	2	3	4	5
Расстояние (мили)	4	8	12	16	20

