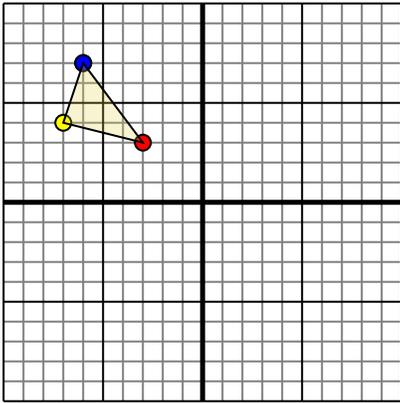




Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

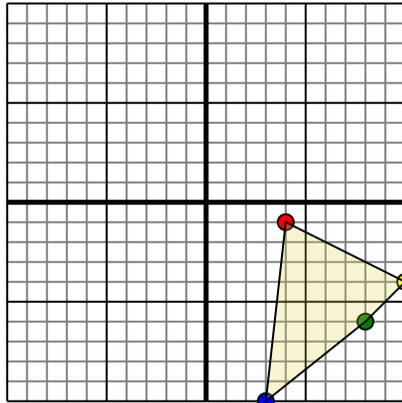


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-3,3)
- B. (-7,4)
- C. (-6,7)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

2)

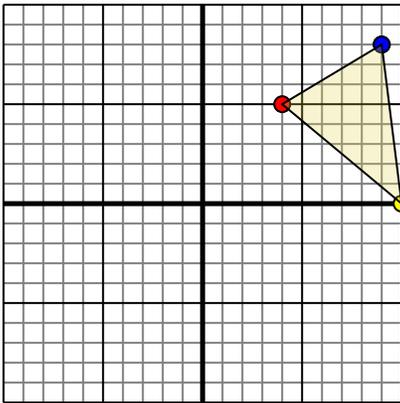


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-1)
- B. (10,-4)
- C. (8,-6)
- D. (3,-10)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

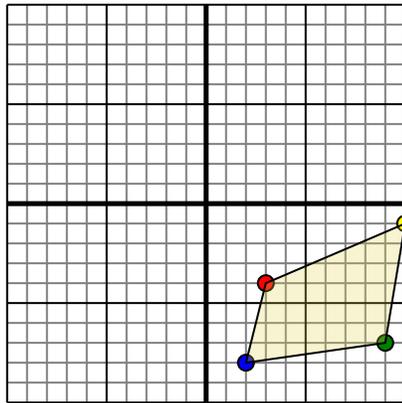


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,5)
- B. (10,0)
- C. (9,8)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (3,-4)
- B. (10,-1)
- C. (9,-7)
- D. (2,-8)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

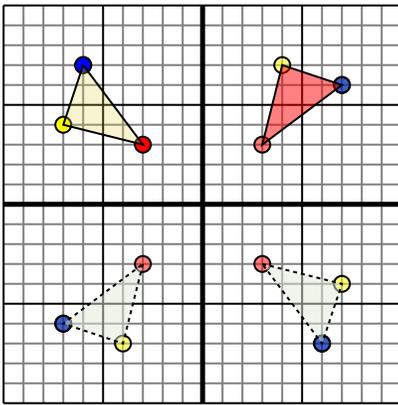
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

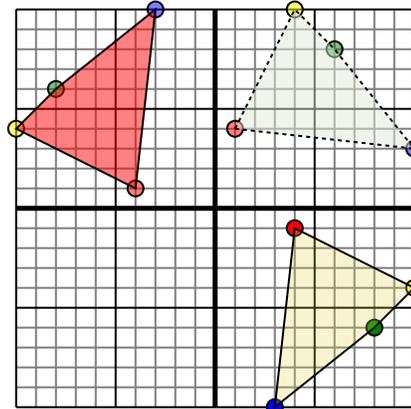


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-3,3)
- B. (-7,4)
- C. (-6,7)

Поверните фигуру на 270 против часовой стрелки.

2)

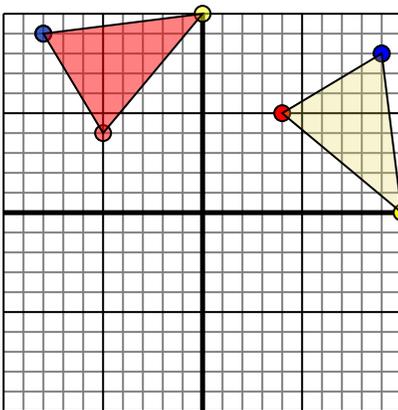


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-1)
- B. (10,-4)
- C. (8,-6)
- D. (3,-10)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

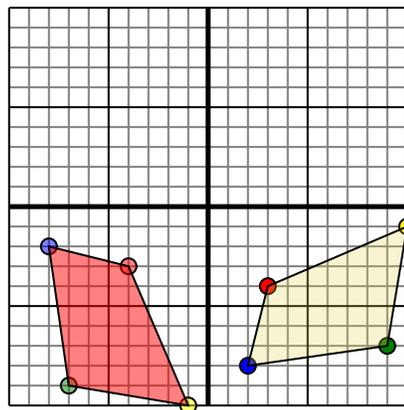


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,5)
- B. (10,0)
- C. (9,8)

Поверните фигуру на 90 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (3,-4)
- B. (10,-1)
- C. (9,-7)
- D. (2,-8)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

- 1. **33 47 76** [График](#)
- 2. **-41 -104 -86 -310** [График](#)
- 3. **-54 010 -89** [График](#)
- 4. **-4-3 -1-10 -7-9 -8-2** [График](#)