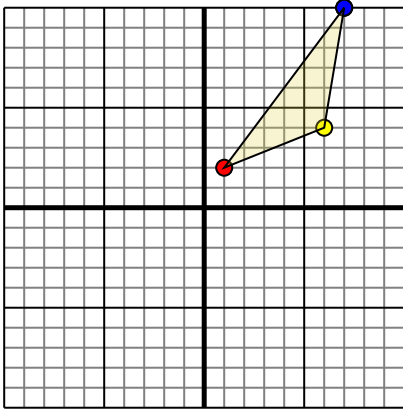




Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

1)

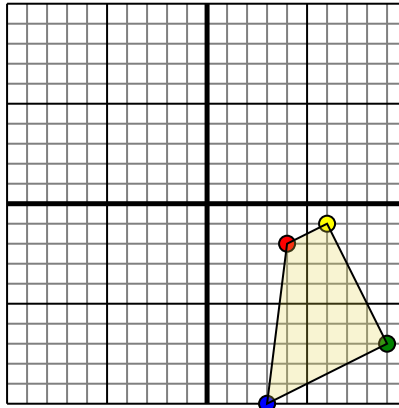


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,2)
- B. (6,4)
- C. (7,10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

2)

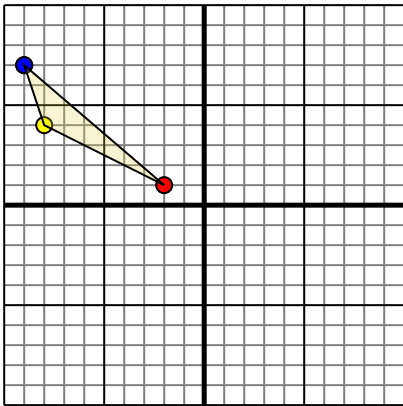


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-2)
- B. (6,-1)
- C. (9,-7)
- D. (3,-10)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

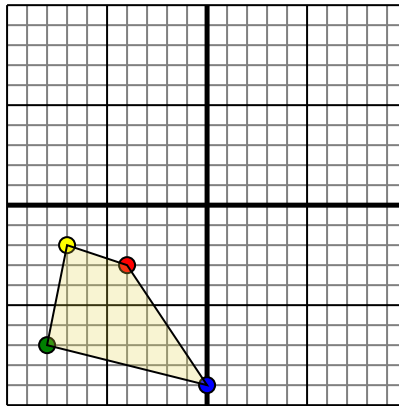


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,1)
- B. (-8,4)
- C. (-9,7)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,-3)
- B. (-7,-2)
- C. (-8,-7)
- D. (0,-9)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

**ОТВЕТЫ**

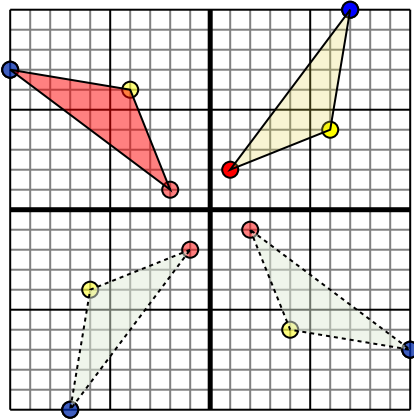
- 1. \_\_\_\_\_ График
- 2. \_\_\_\_\_ График
- 3. \_\_\_\_\_ График
- 4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

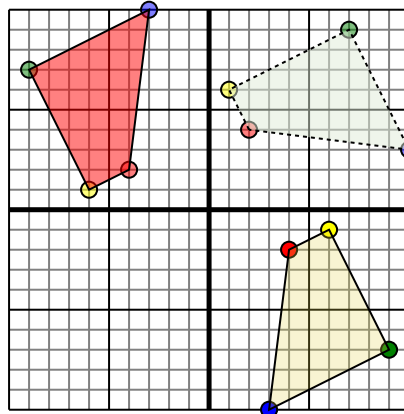


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,2)
- B. (6,4)
- C. (7,10)

Поверните фигуру на 270 по часовой стрелки.

2)

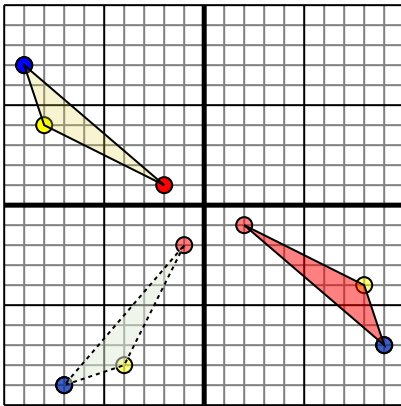


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (4,-2)
- B. (6,-1)
- C. (9,-7)
- D. (3,-10)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

3)

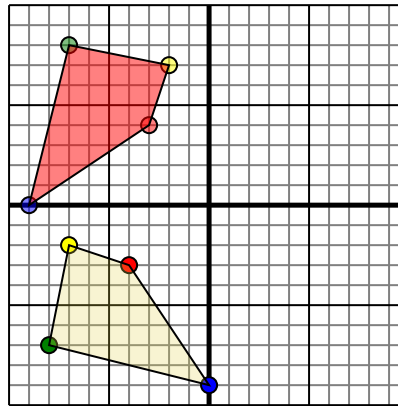


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-2,1)
- B. (-8,4)
- C. (-9,7)

Поверните фигуру на 180 против часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-4,-3)
- B. (-7,-2)
- C. (-8,-7)
- D. (0,-9)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

- 1. **-2 1** **-4 6** **-10 7** [График](#)
- 2. **-4 2** **-6 1** **-9 7** **-3 10** [График](#)
- 3. **2 -1** **8 -4** **9 -7** [График](#)
- 4. **-3 4** **-2 7** **-7 8** **-9 0** [График](#)