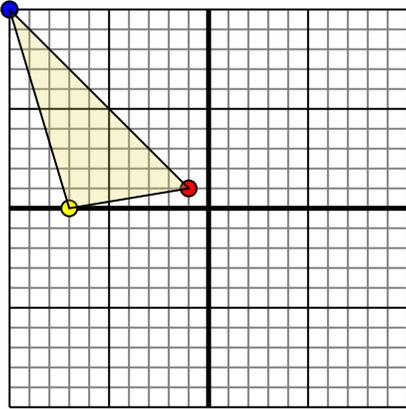




Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

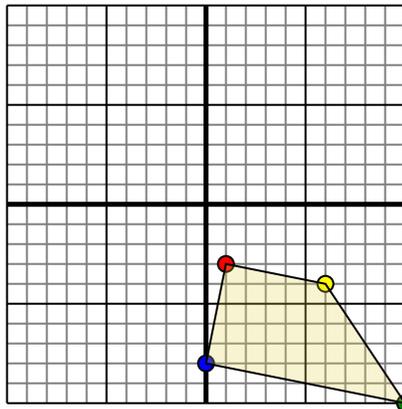


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,1)
- B. (-7,0)
- C. (-10,10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

2)

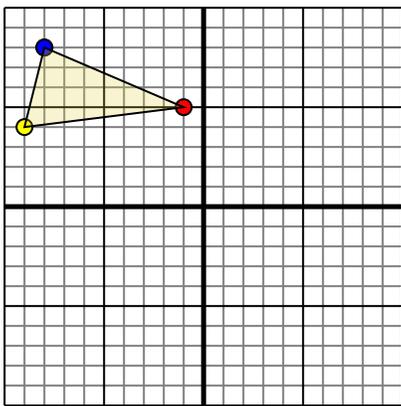


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,-3)
- B. (6,-4)
- C. (10,-10)
- D. (0,-8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

3)

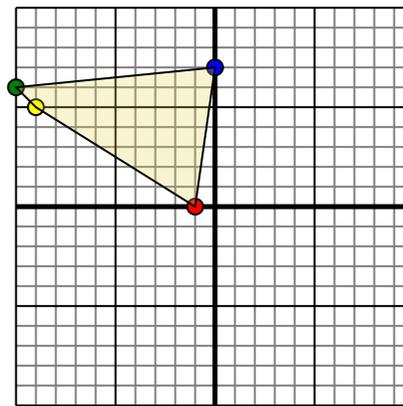


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,5)
- B. (-9,4)
- C. (-8,8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,0)
- B. (-9,5)
- C. (-10,6)
- D. (0,7)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

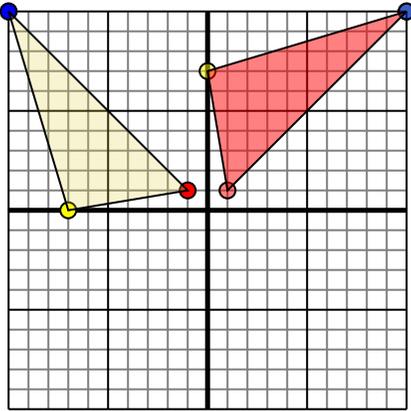
1. \_\_\_\_\_ График
2. \_\_\_\_\_ График
3. \_\_\_\_\_ График
4. \_\_\_\_\_ График



Поверните каждую фигуру, как описано. При каждом повороте используйте начальную точку как ось.

**ОТВЕТЫ**

1)

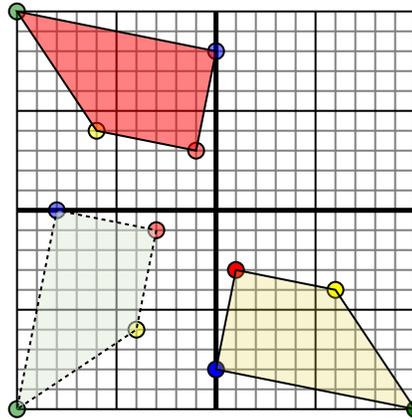


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,1)
- B. (-7,0)
- C. (-10,10)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

2)

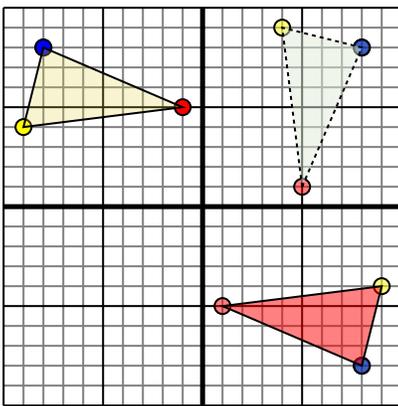


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (1,-3)
- B. (6,-4)
- C. (10,-10)
- D. (0,-8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

3)

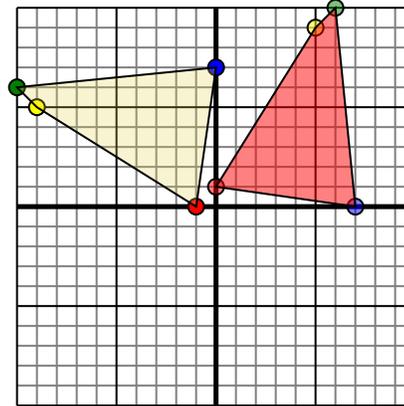


Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,5)
- B. (-9,4)
- C. (-8,8)

Поверните фигуру на 180 по часовой стрелки.

4)



Фигура сверху имеет следующие координаты:

- A. (-1,0)
- B. (-9,5)
- C. (-10,6)
- D. (0,7)

Поверните фигуру на 90 по часовой стрелки.

1. **1 1** -0 7 10 10 График
2. -1 3 -6 4 -10 10 -0 8 График
3. **1 5** 9 -4 **8 8** График
4. -0 1 **5 9** 6 10 **7 0** График